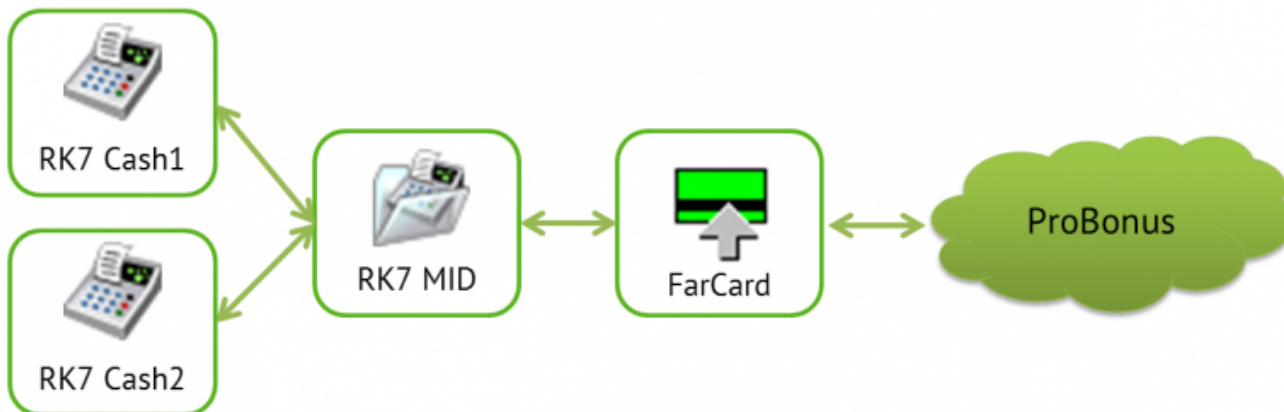


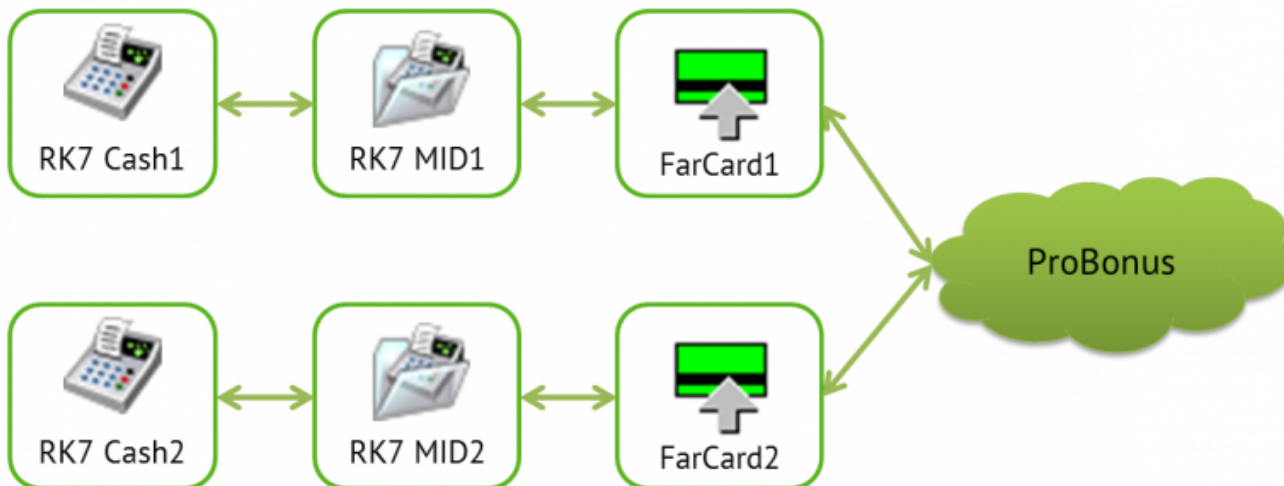
# Настройка кассы r\_keeper (FarCard)

Система ProBonus взаимодействует с r\_keeper через модуль FarCard. Все основные настройки в r\_keeper делаются точно так же как при использовании RK\_PDS. Логика Скидков и Бонусов настраивается через Редактор r\_keeper.

Схема взаимодействия модулей для единичного ресторана выглядит так:



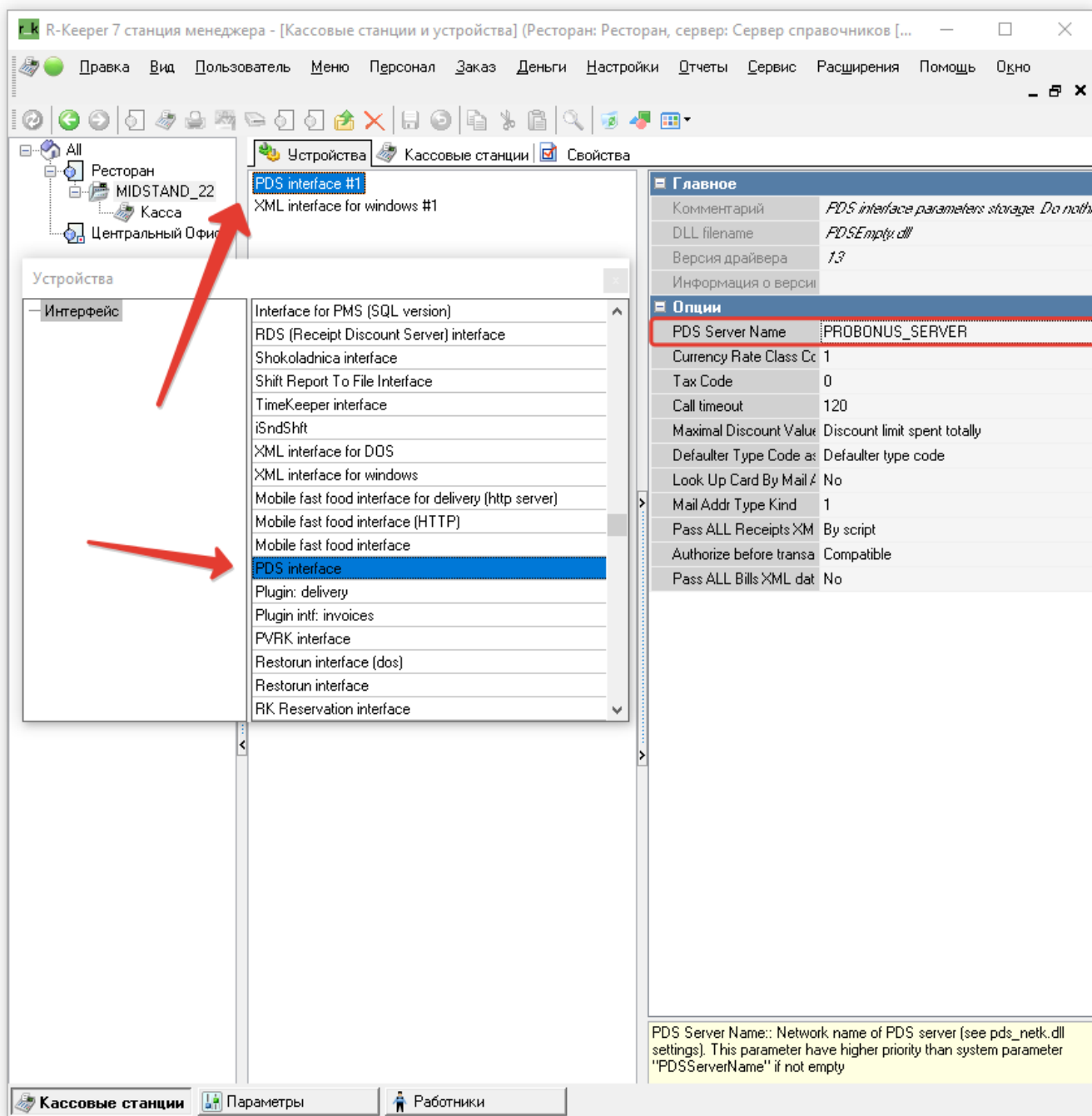
Для сетевого объекта так:



# Настройка r\_keeper

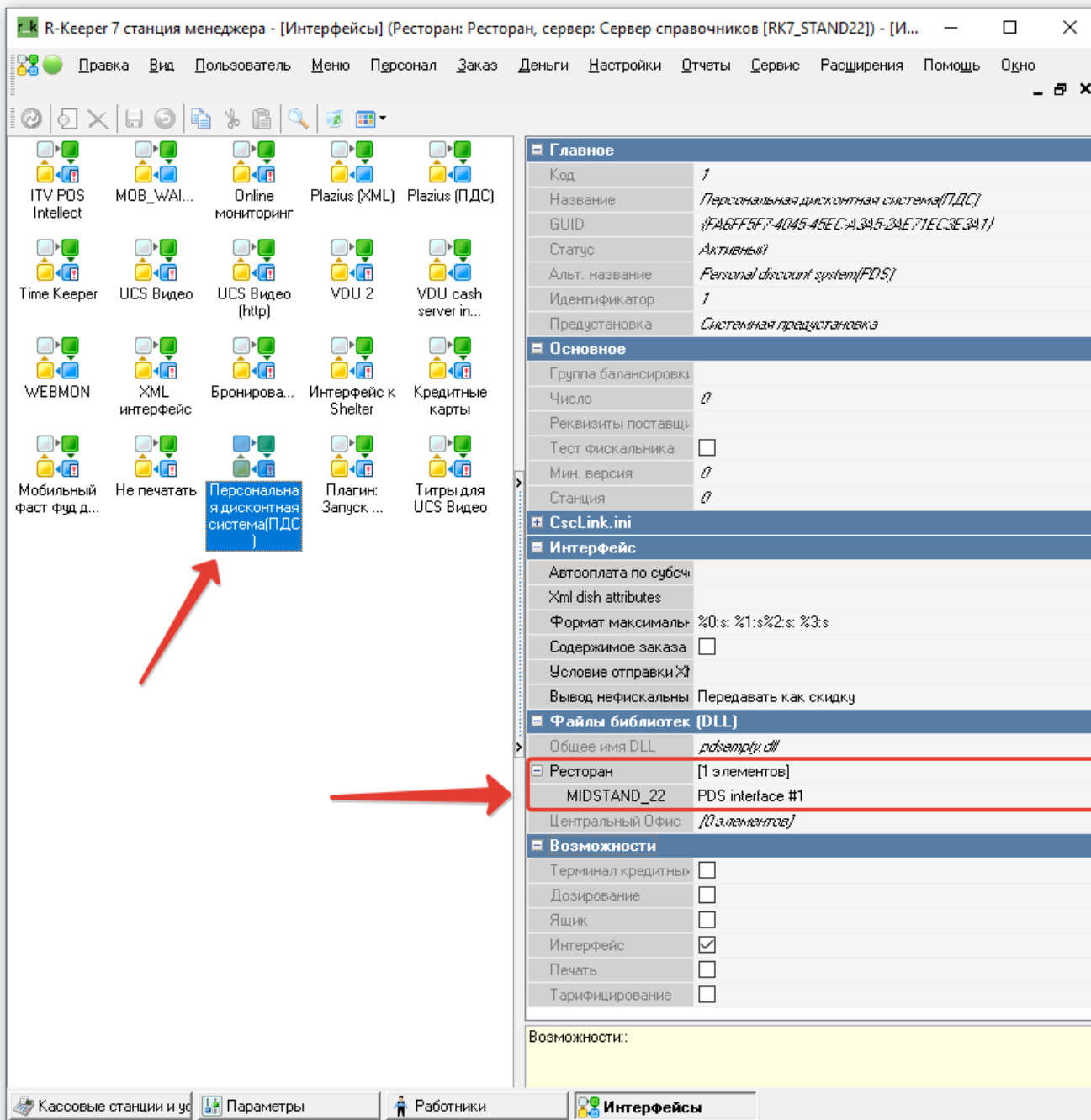
## Добавление драйвера

Сервис → Станции и устройства. В открывшемся окне выбираем кассовый сервер и добавляем PDS интерфейс. Правой кнопкой мыши в окне → Список драйверов



## Добавление интерфейса

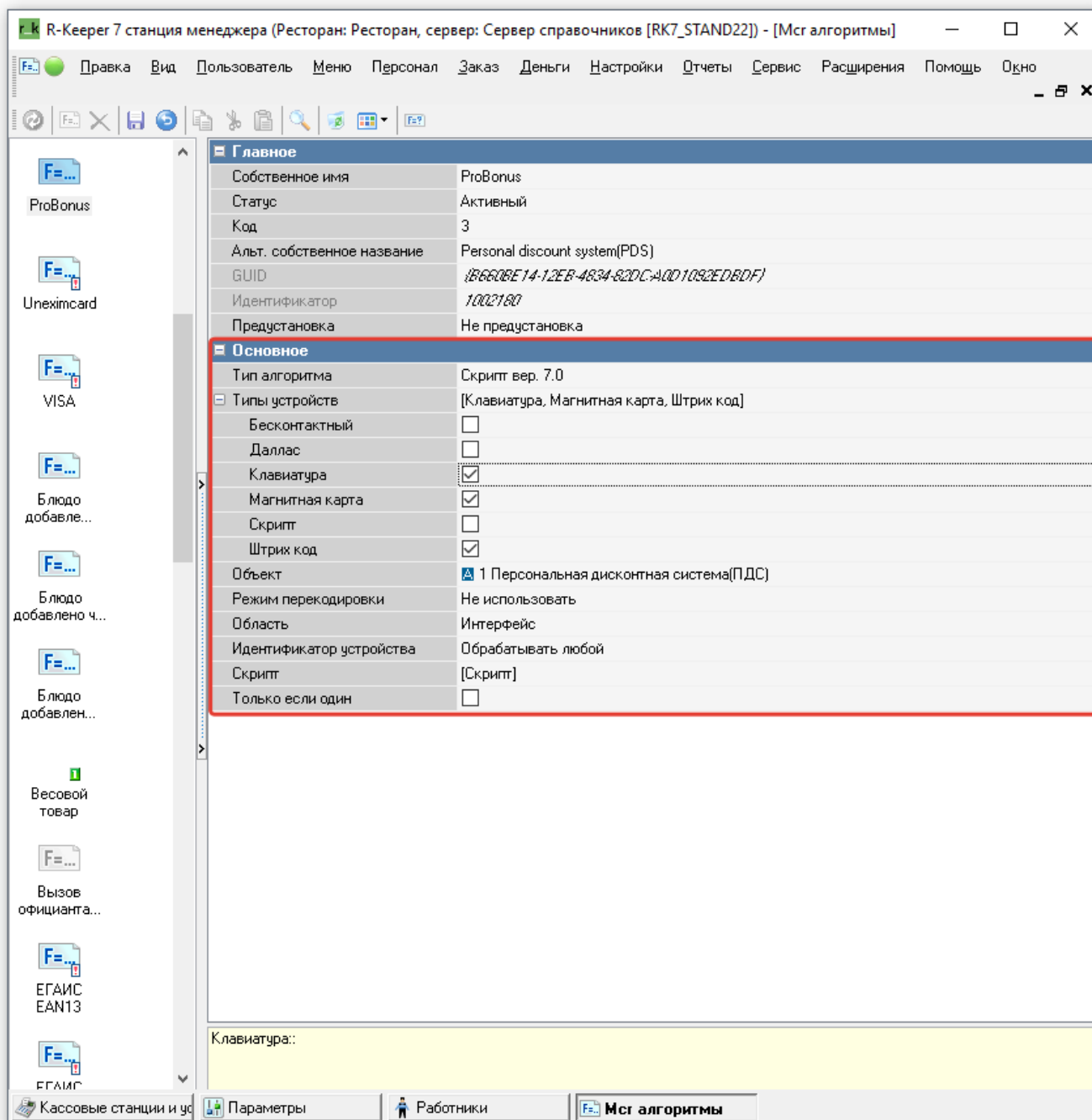
Сервис → Интерфейсы. Данный интерфейс штатный. В свойствах, во вкладке Файлы библиотек выбираем ранее добавленный интерфейс на кассу



## Добавление Msr алгоритма

**ВАЖНО!!!** Если карты закодированы стандартной кодировкой:

778=кодресторана=номеркарты то можно скопировать штатный MCR алгоритм. Сервис → Обработка сигналов устройств → Msr алгоритмы. В открывшемся окне жмём правой кнопкой мыши по штатному Msr «Персональная дисконтная система(ПДС)» → Новый Msr алгоритм (копия) и задаём параметры как на скриншоте



В противном случае создать новый. Сервис → Обработка сигналов устройств → Mcr алгоритмы. В открывшемся окне жмём правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбираем Новый Mcr алгоритм и задать параметры как на скриншоте выше, затем открыть параметр «Скрипт» и задать значение **Result := True;** вместо Result := False;

```
Редатор Скрипта Мсг алгоритма  
1 function MCR1002180 (DeviceSignal: Integer; DeviceIdent: Integer; var Parameter: String): Boolean;  
2 var RestCode: integer;  
3 begin  
4   Result := True;  
5 end;
```

Проверка OK Отмена

## Создание скидки

R-Керер 7 станция менеджера - [Скидки и наценки] (Ресторан: Ресторан, сервер: Сервер справочников [RK7\_STAND22...]

Правка Вид Пользователь Меню Персонал Заказ Деньги Настройки Отчеты Сервис Расширения Помощь Окно

Торговая группа: Все

Детализации Свойства

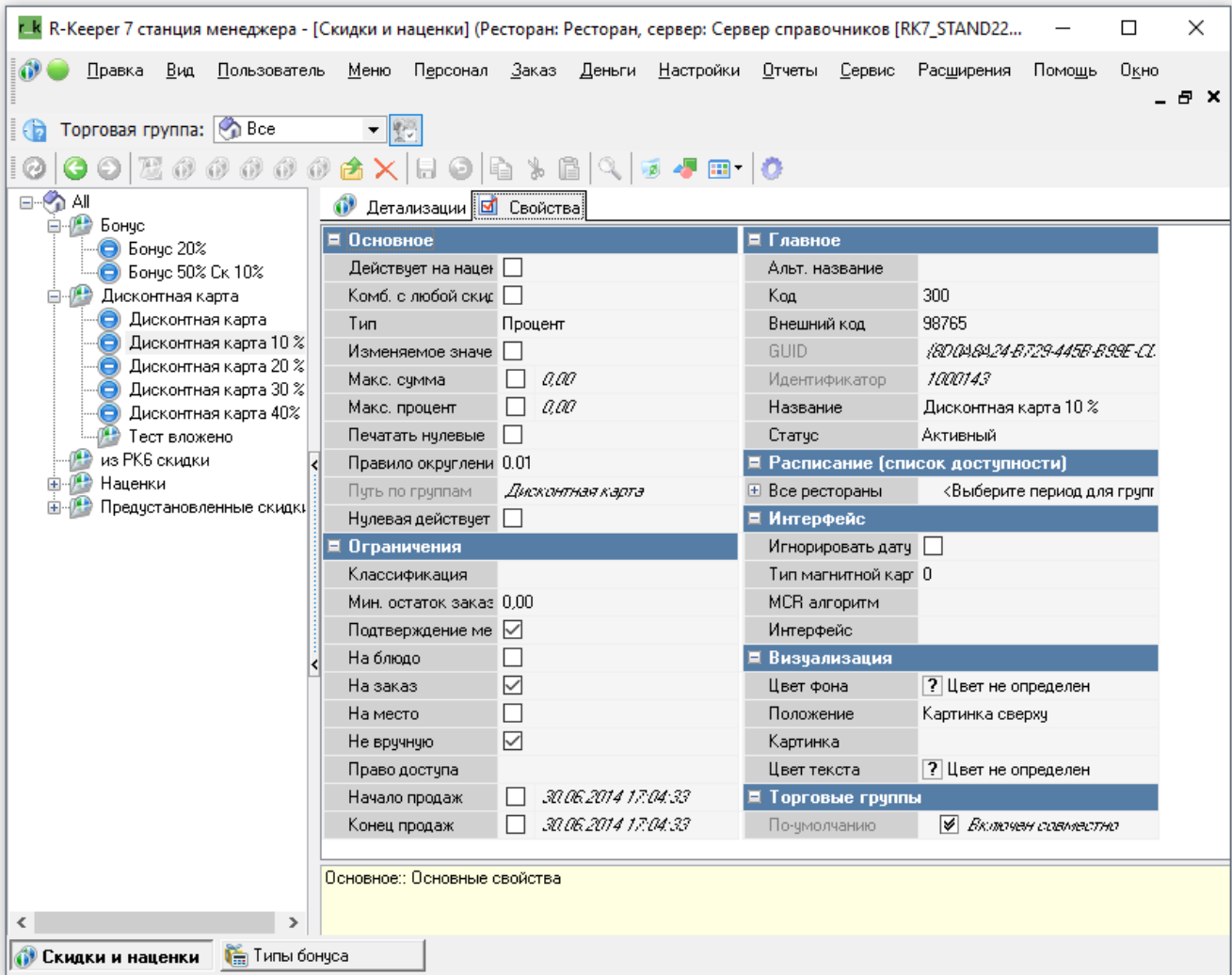
Режим редактирования последова...

10,00 % (Скидка)

<b>Основное</b>	
Процент	10,00
Процент бонуса	0,00
<b>Ограничения</b>	
Концепция	
Франчайзи	
Тип бонуса	
Мин. сумма	<input type="checkbox"/> 0,00
Регион	
Тип гостей	
Мин. кол. гостей	<input type="checkbox"/> 0
Ресторан	
Мин. количество	<input type="checkbox"/> 0,000
Макс. кол. гостей	<input type="checkbox"/> 0
<b>Главное</b>	
GUID	{23329C18-6C23-4E88-AF41-FC780FB75DEC}
Идентификатор	1000163
<b>Заказ</b>	
Категория заказа	

Основное: Основные свойства

Скидки и наценки Типы бонуса



## Составная скидка

Составная скидка совмещает в себе и скидку и бонус, создаётся штатно. Пример:

Р-Кеер 7 станция менеджера - [Скидки и наценки] (Ресторан: Ресторан, сервер: Сервер справочников [RK7\_STAND22...]

Торговая группа: Все

Режим редактирования последова...

10.00 % (Скидка)

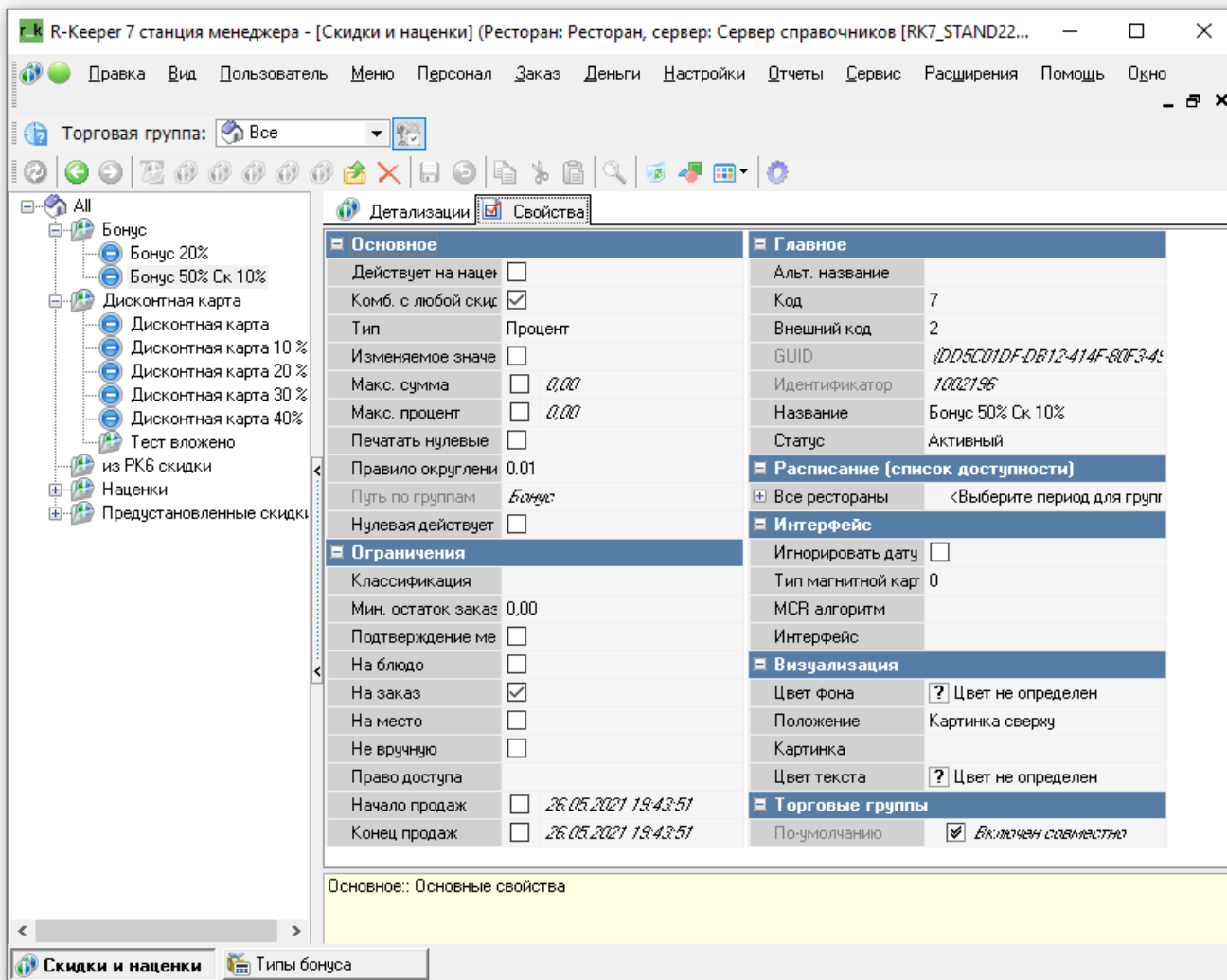
Основное	
Процент	10,00
Процент бонуса	50,00

Ограничения	
Концепция	
Франчайзи	
Тип бонуса	1 БОНУС
Мин. сумма	<input type="checkbox"/> 0,00
Регион	
Тип гостей	
Мин. кол. гостей	<input type="checkbox"/> 0
Мин. количество	<input type="checkbox"/> 0,000
Ресторан	
Макс. кол. гостей	<input type="checkbox"/> 0

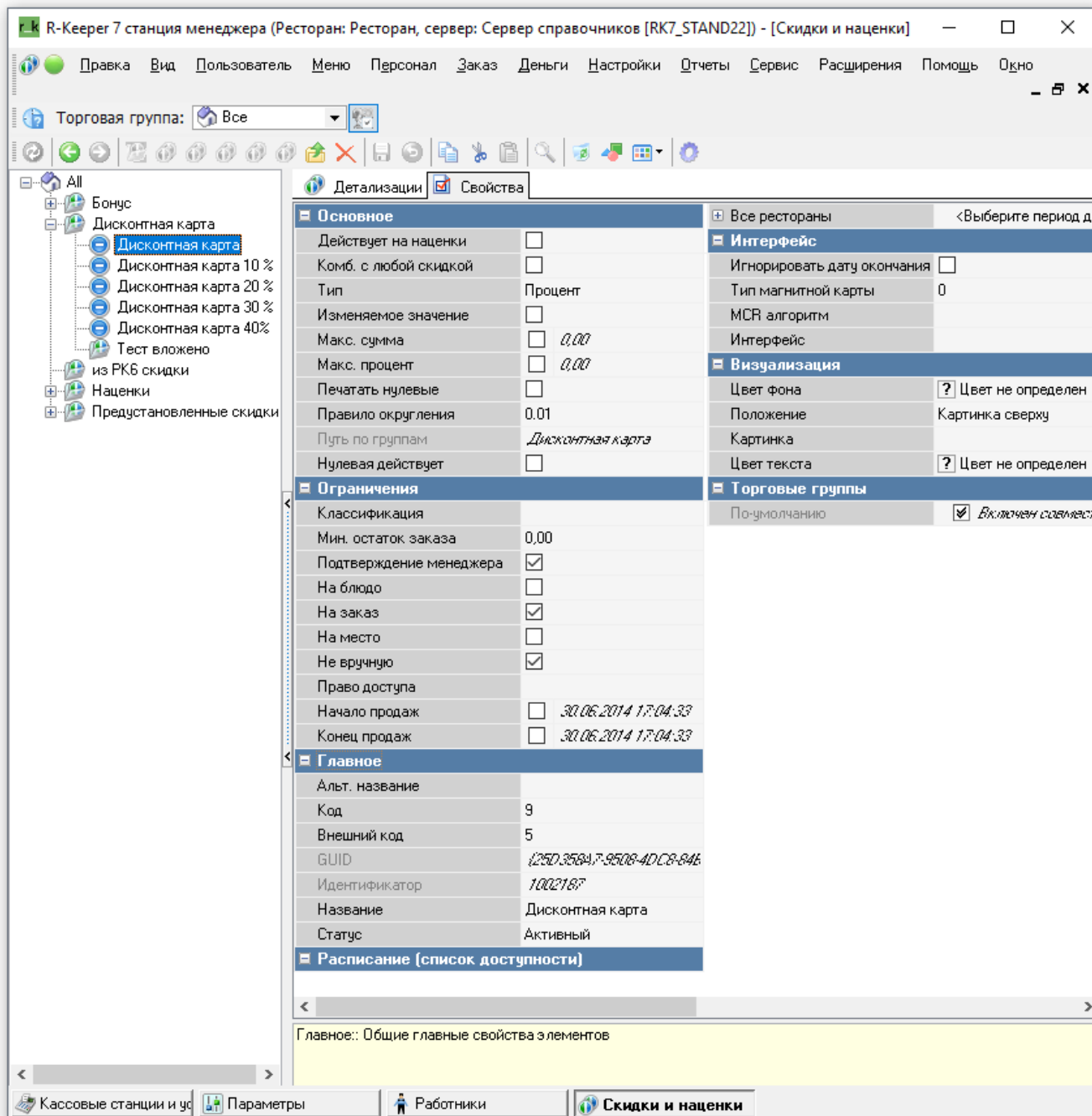
Главное	
GUID	{015B8988-95B9-4E6A-BAED-EE1006A76C8F}
Идентификатор	1002197

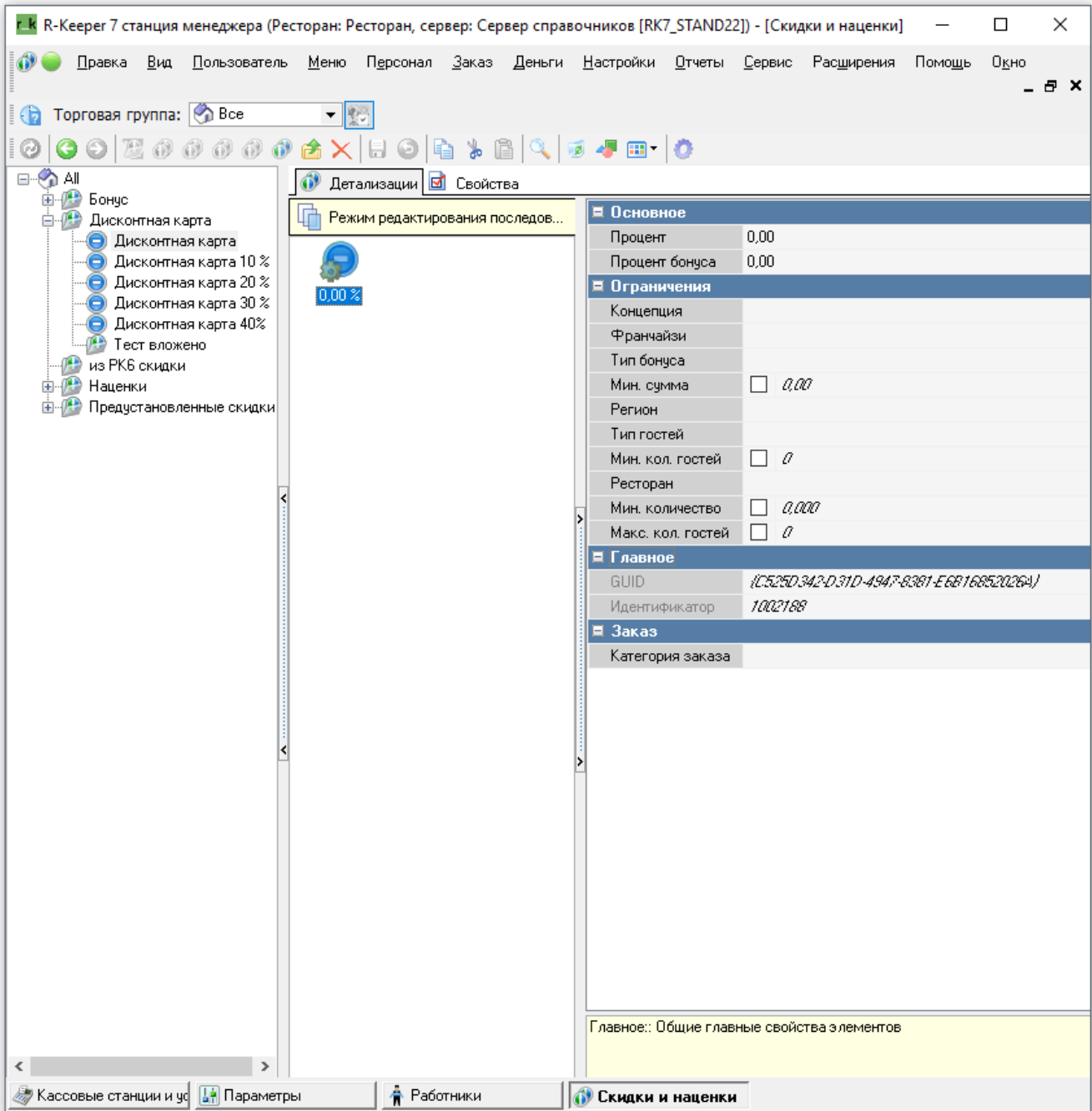
Заказ	
Категория заказа	

Основное:: Основные свойства

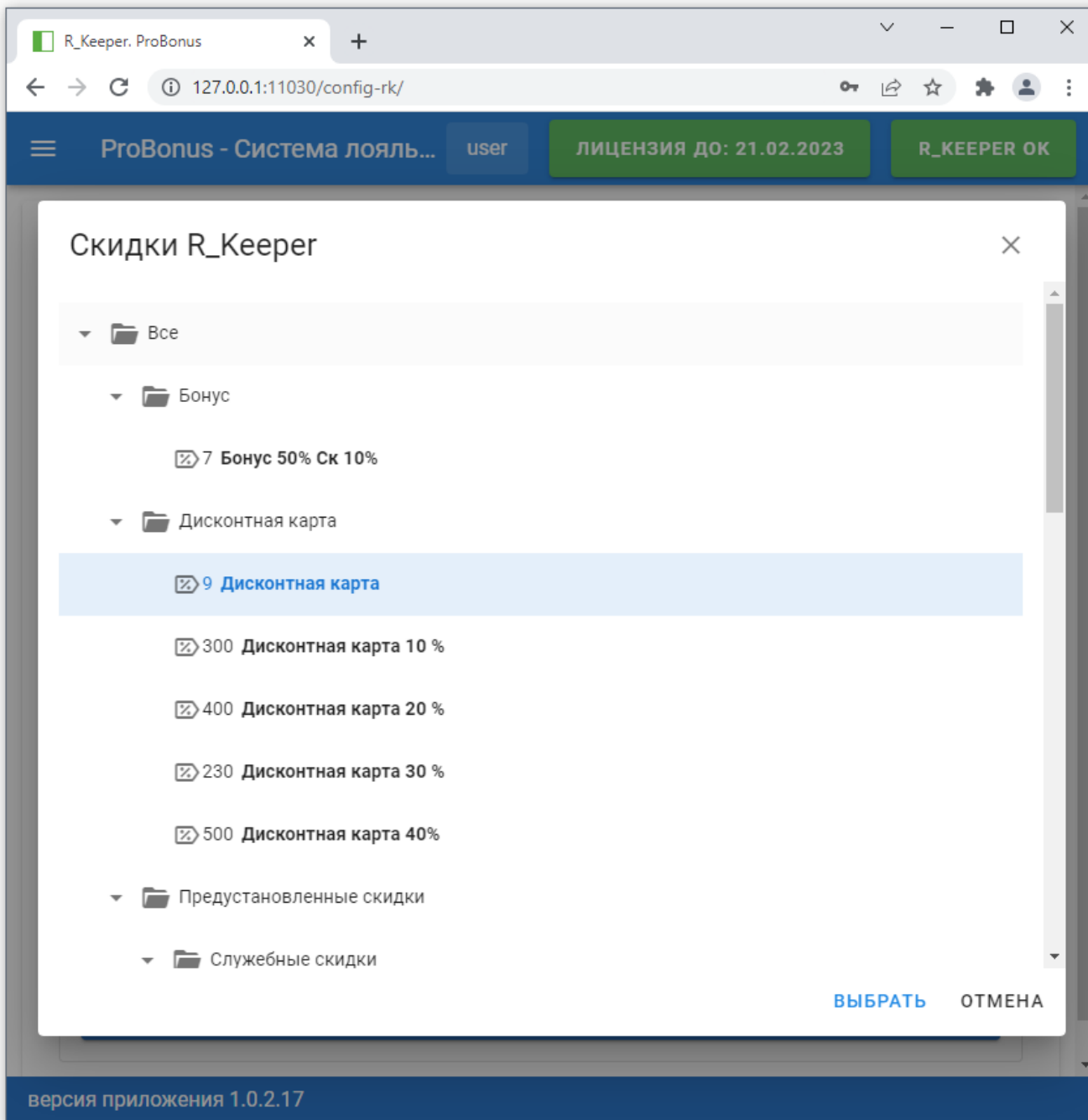


Одна из особенностей работы с fargcards заключается в том, что когда сервер ПДС отдаёт информацию о карте на кассу, от должен передать код скидки. В таком случае в R\_Keerger должна быть заведена скидка со скидкой 0%, как бы фиктивная (**нулевая**) скидка. Нулевая скидка нужна в случае, если по какой то причине скидка по карте не предоставляется. Превышен лимит использования, заблокирована и т.д. Создаём скидку в R\_keerger





Если подключение к R\_Keerger настроено и xml интерфейс доступен, то мы можем выбрать нулевую скидку из дерева скидок R\_Keerger

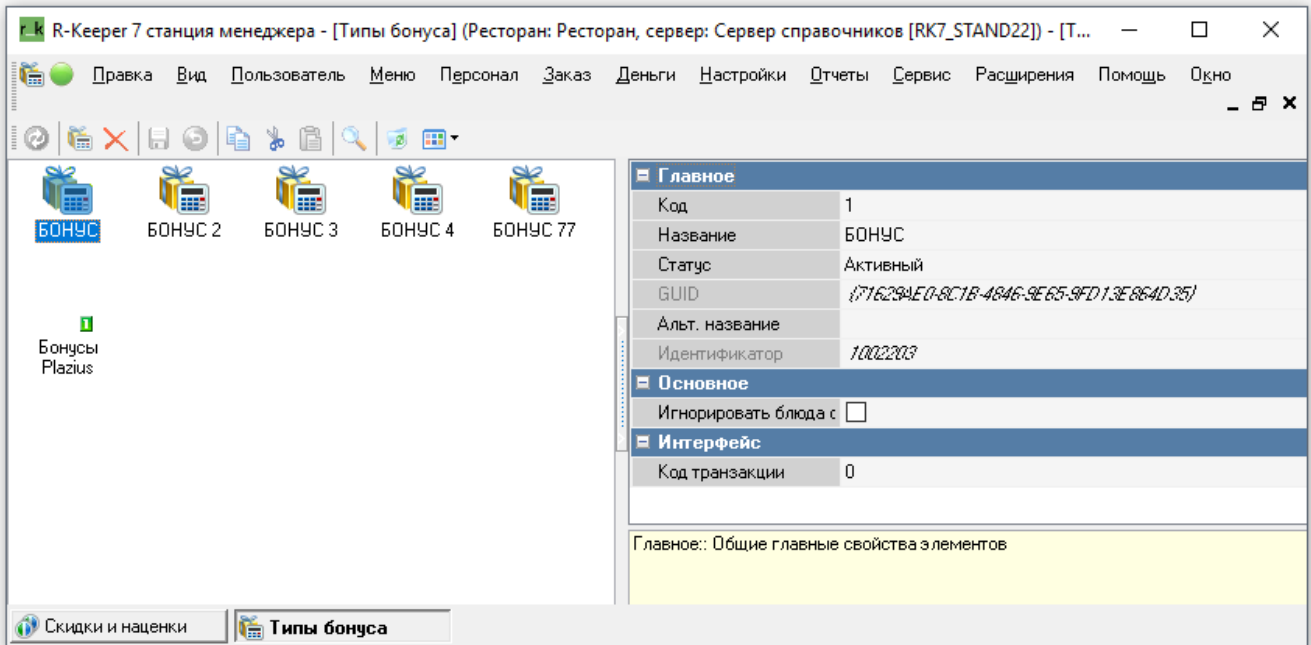


Так же можно ввести код скидки вручную в в поле ввода «Код нулевой скидки»

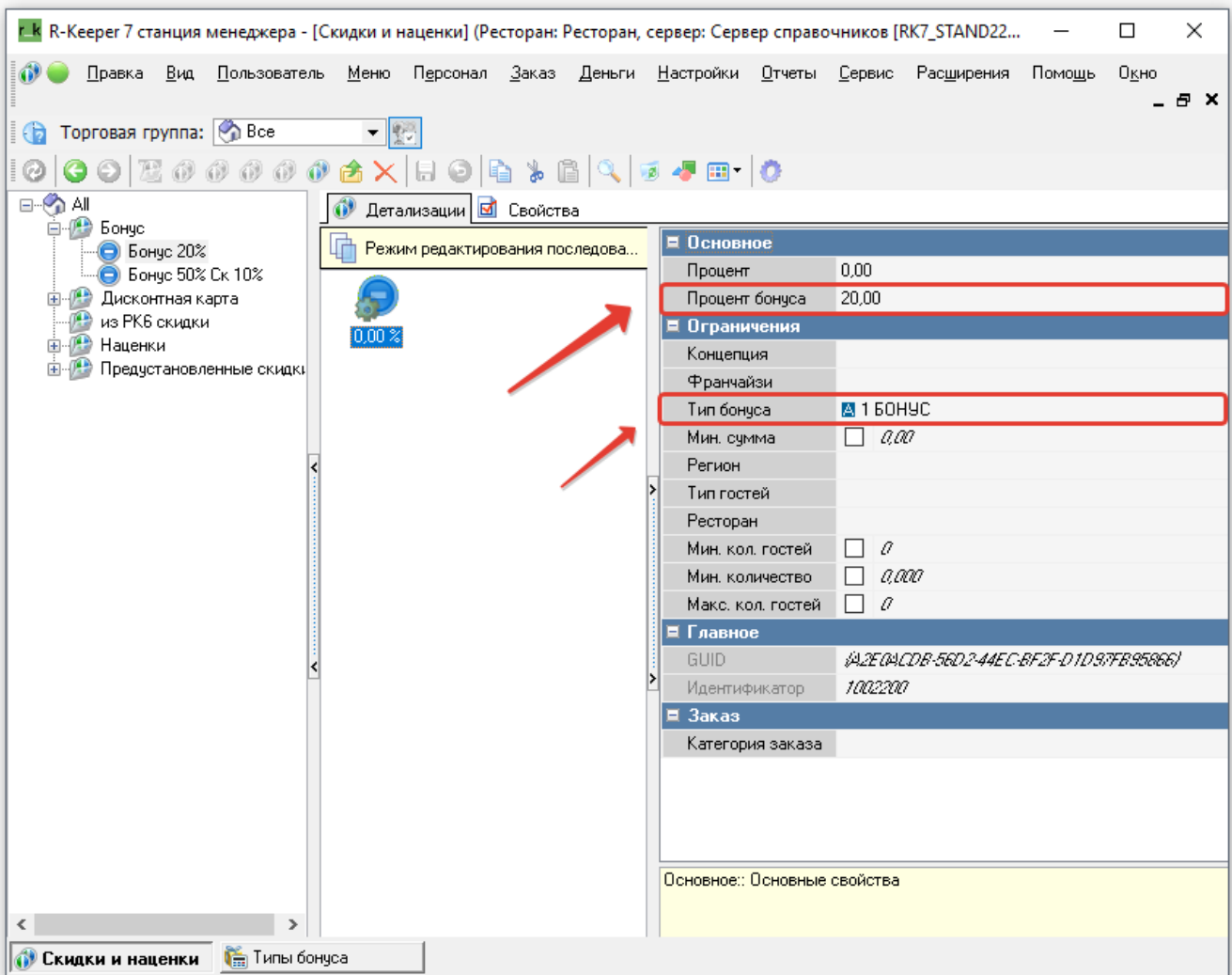
Если подключение к R\_Keeper настроено и xml интерфейс доступен, то под полем ввода отображается название скидки с этим кодом взятое из R\_Keeper. Если подключение нет или нет скидки с таким кодом в R\_Keeper, то под поле ввода ничего не отображается.

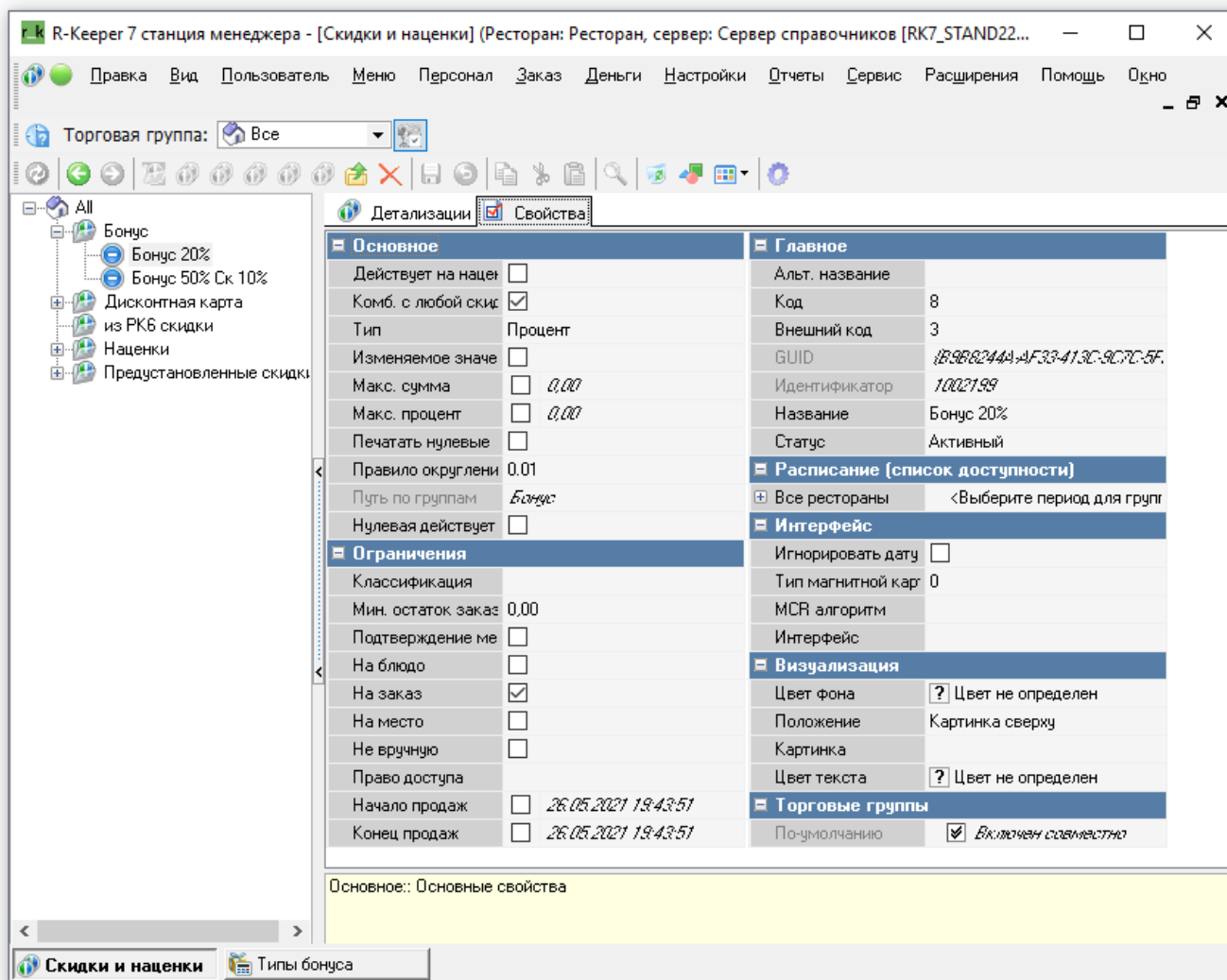
## Создание бонуса

Нужно перейти во вкладку Деньги → Типы бонусов и в открывшемся окне правой кнопкой мыши → Новый тип бонуса (или использовать имеющийся)



Добавление бонуса происходит по аналогии со скидкой. Вкладка Деньги → Скидки и наценка





## Установка и настройка FarCard

Для связи с кассой используется технология **farcards** Готовую сборку можно скачать [тут](#) dll для farcards называется **probonus.dll**.

В **FARCARDS.INI** указывается имя сервера farcards

```
[FarServer]
Type = 1
DLL = probonus.dll
Log = 10
XMLCP=1251

[LinkDLL]
3 = pds_netk

[pds_netk]
NetServerName=PROBONUS_SERVER
ERRORLOG=pds_netk.stk
ININAME=netk.ini
```

```
PROTOCOLS=*.dll
Timeout=120000
DebugMessages=1

[FARCARDS]
Print_AccountTypes=1,2,3,4,6,7,5,8
HasUnitInfo=1
Hashprintinfo=1
Show_AccountTypes=1
Message_Line1=Остаток: %Balance%
```

В **probonus.ini** указывается адрес и порт сервера ProBonus

```
[PARAMS]
ServerAddress=127.0.0.1
ServerPort=11030

[LOG]
LogLevel=10
OldLogs=7
LogMem=1
```

From:  
<https://wiki.carbis.ru/> - База знаний ГК Карбис

Permanent link:  
[https://wiki.carbis.ru/external/pro\\_bonus/02\\_config\\_cash?rev=1659452895](https://wiki.carbis.ru/external/pro_bonus/02_config_cash?rev=1659452895)

Last update: **2022/08/02 18:08**