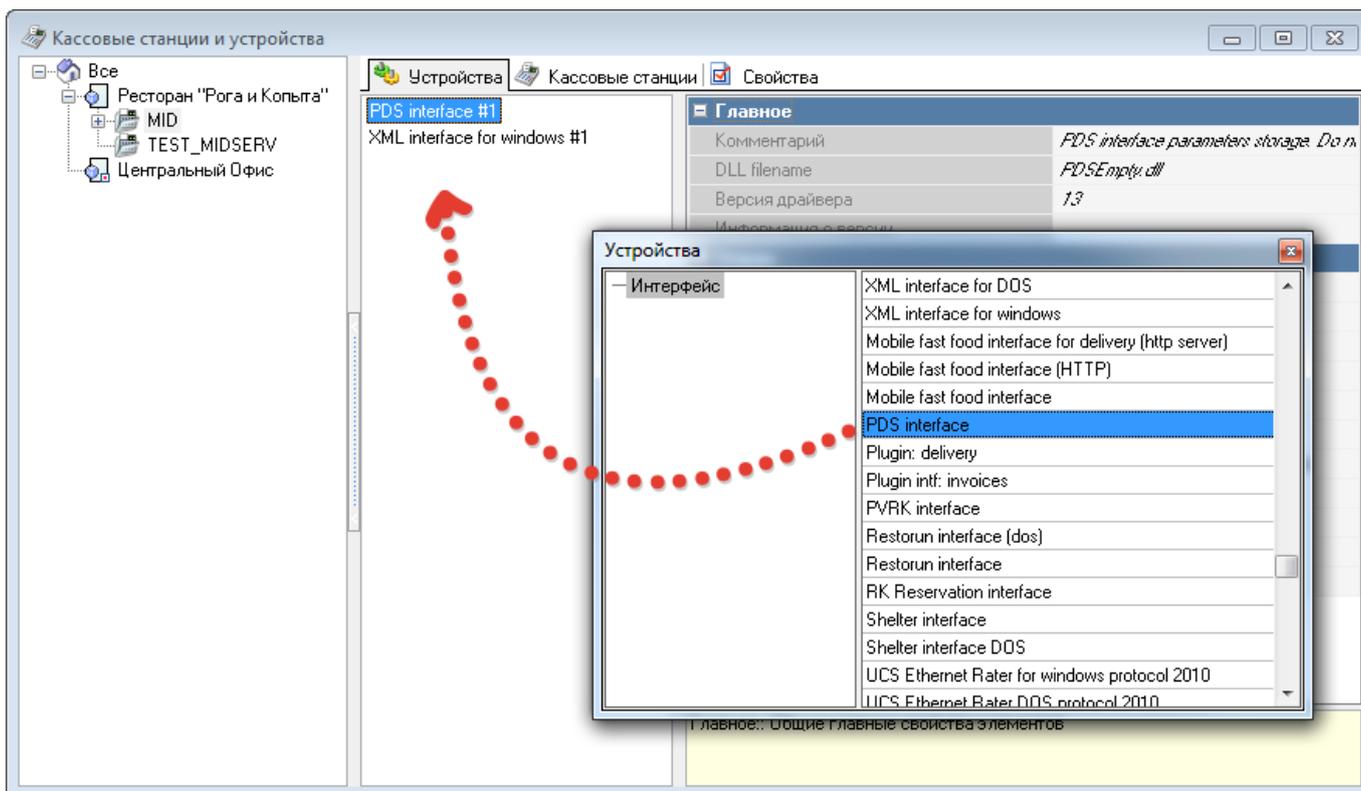


Настройка r_keeper

Важно! Для работы с чеками намерения при наличии двух фискальных регистраторов ProBonus корректно работает только в режиме «Единый чек перед оплатой».

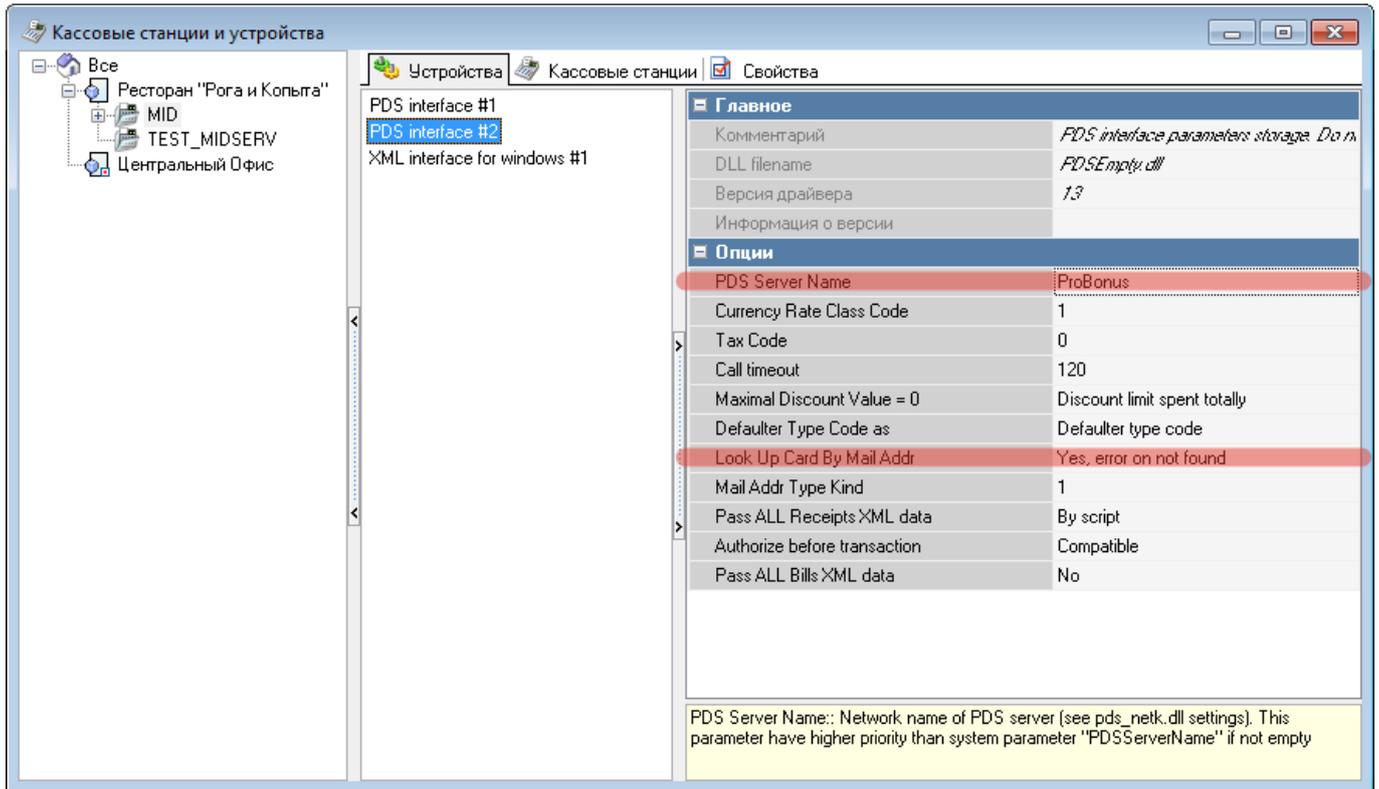
PDS интерфейс

Редактор → Сервис → Станции и устройства → на закладке «Устройства» нужного кассового сервера добавить новый «PDS interface».



Для нового интерфейса заполнить следующие поля:

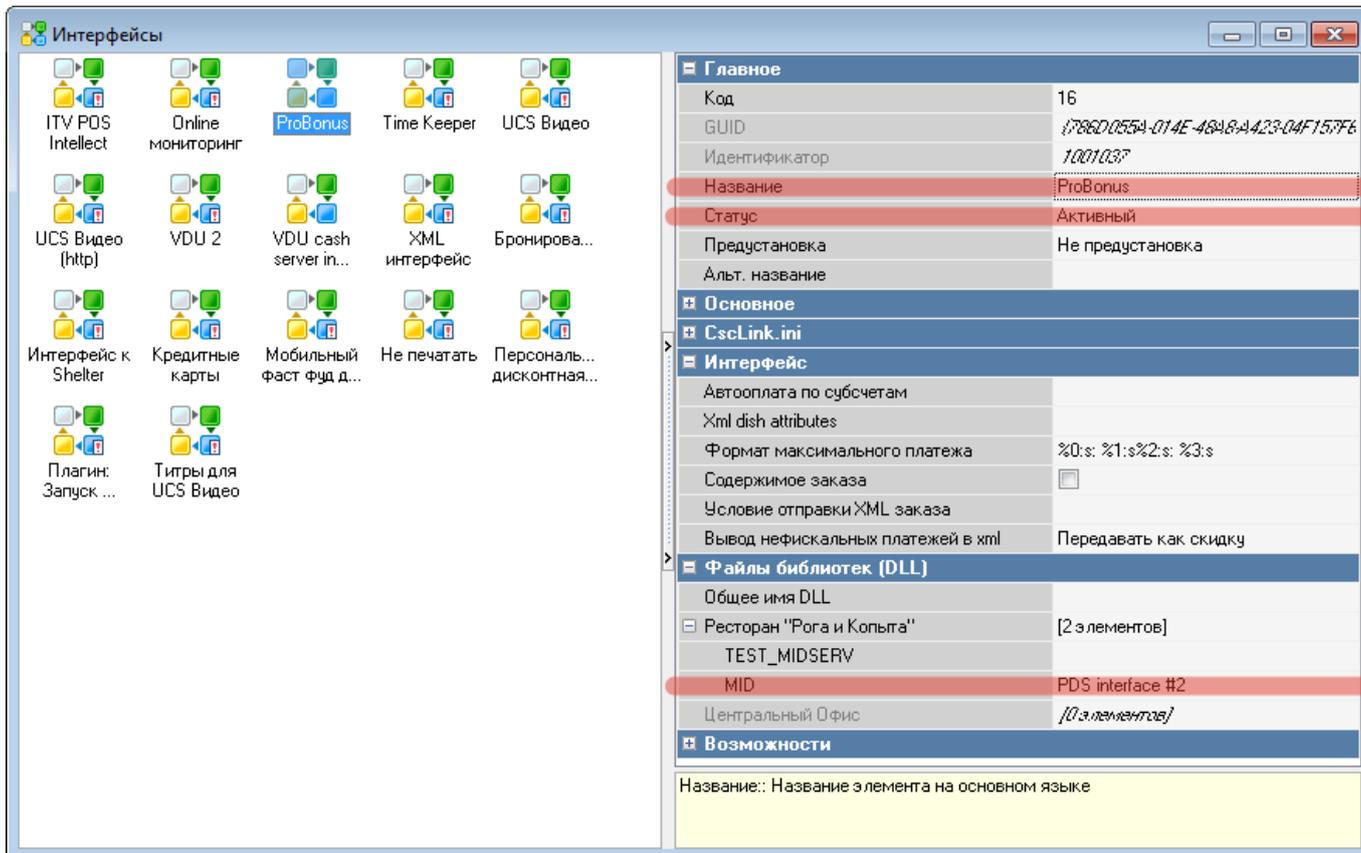
1. **PDS Server Name** - Уникальное (в рамках сети) имя. Регистр важен! Далее потребуется для настройки **FarCards**.
2. **Look Up Card By Mail Addr** - Установить значение «Yes, error on not found».
3. **Pass ALL Receipts XML data** - By script
4. **Authorize before transaction** - Compatible
5. **Pass ALL Bills XML data** - No



Важно! Система ProBonus может работать параллельно с другими системами лояльности. В этом случае на кассовом сервере добавляется несколько PDS интерфейсов с уникальными именами. **Важно!** После добавления нового интерфейса необходимо перезапустить кассовый (mid) сервер что бы настройки вступили в силу.

Интерфейс

Редактор → Сервис → Интерфейсы → Добавить новый Интерфейс с именем «ProBonus», активировать и заполнить его свойства следующим образом:



Важно! Если в ресторане используется только одна система лояльности (ProBonus), то можно воспользоваться предустановленным интерфейсом «Персональная дисконтная система(ПДС)». В случае если работает несколько систем лояльности параллельно - потребуется завести отдельный интерфейс.

MCR-Алгоритмы

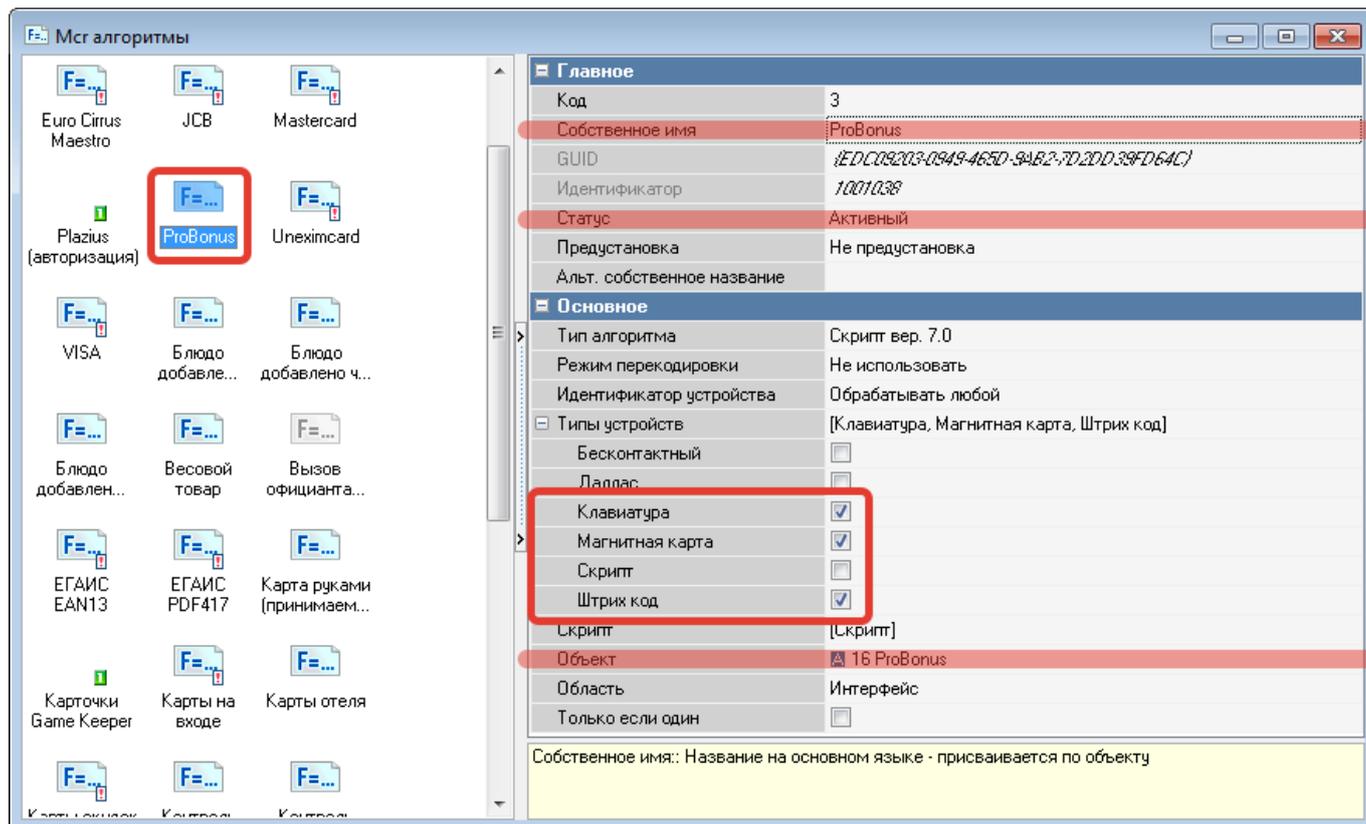
Возможны различные варианты настройки, какие именно алгоритмы нужны в вашем случае - зависит от того, каким образом будет авторизация счёта/карты в заказ в r_keeper. Авторизация возможна через магнитную карту, бесконтактную карту, ввод номера телефона, ввод номера карты вручную через «код с клавиатуры», через [динамический QR-код из телеграм-бота](#) и т. д. В простейшем случае, если используются только магнитные карты с стандартной кодировкой (778=кодресторана=номеркарты) достаточно будет единственного MCR-алгоритма. Если кроме этого используется [QR-код из телеграм-бота](#), то добавляем ещё один алгоритм. Если кроме этого используется ввод номера телефона через «код с клавиатуры», то добавляем ещё один алгоритм. И так далее, для каждого способа авторизации - свой отдельный MCR-алгоритм, ссылающийся на интерфейс Probonus.

MCR-алгоритм для карт с магнитной полосой стандартной кодировки

Если используются [физические карты стандартной кодировки](#)

(778=кодресторана=номеркарты), то можно скопировать предустановленный Mcr алгоритм.

Редактор → Сервис → Обработка сигналов устройств → Mcr алгоритмы. Выбрать и скопировать «Персональная дисконтная система(ПДС)» → Новый Mcr алгоритм (копия) и установить следующие параметры:



Типы устройств (Клавиатура, Магнитная карта, Штрих код) установить согласно тому оборудованию, которое используется для чтения карт в ресторане.

Если карты имеют нестандартную кодировку, то потребуется изменить Скрипт в MCR-алгоритме так, чтобы он выделял истинный номер из имеющейся кодировки.

MCR-алгоритм для ввода номера телефона через "код с клавиатуры"

Используется если разрешена авторизация гостей в заказе через номер телефона по кнопке «код с клавиатуры». Это потенциально опасная настройка, возможны махинации персонала. В данном примере представлен вариант алгоритма для номеров телефона из России (начинается с цифры 7, длина номера 11 цифр). Его можно изменить под свои условия при необходимости.

Мcr алгоритмы

- American Express
- Diners Club
- Euro Cirrus Maestro
- JCB
- Mastercard
- Plazius (авторизация)
- Пробонус по номеру телефона с клавиатуры**
- Uneximcard
- VISA
- Блюдо добавлено через xml
- Блюдо добавлено через комбо-подсказки
- Блюдо добавлено через купон
- Весовой товар
- Вызов официанта с XXXXX
- ЕГАИС EAN13
- ЕГАИС PDF417
- ЕГАИС PDF417 - 150 знаков
- Карточки Game Keeper
- Карты на входе
- Карты отеля
- Карты скидок
- Контроль кухни: вызов официанта
- Контроль кухни: готово
- Контроль кухни: забрано
- Контроль кухни: начато
- Маркированная продукция (GS1)
- Маркированная продукция (GS1) блюдо
- маска гдс 4 цифры
- Неплательщики
- Отель по коду с клавиатуры
- Персональная дисконтная система(ПДС)
- Персональная дисконтная система
- Поддержка Штрих Кодо
- Работники
- СБП
- статичная скидка
- табак1
- табак2
- Функция: Сумма пропи

Главное

- Собственное имя: Пробонус по номеру телефона с клавиатуры
- Статус: Активный
- Код: 3
- Альт. собственное название:
- GUID: {FF66F107-71CD-470B-91DA-70B0F169C2FD}
- Идентификатор: 1002612
- Предустановка: Не предустановка

Основное

- Тип алгоритма: Скрипт вер. 7.0
- Типы устройств: [Клавиатура]
- Бесконтактный:
- Даллас:
- Клавиатура:**
- Магнитная карта:
- Скрипт:
- Штрих код:
- Объект: 16 Пробонус**
- Режим перекодировки: Не использовать
- Область: Интерфейс
- Идентификатор устройства: Обрабатывать любой
- Скрипт: [Скрипт]**
- Только если один:

Скрипт.: Скрипт MCR алгоритма

Редактор Скрипта Mcr алгоритма

```

1 function MCR1002612 (DeviceSignal: Integer; DeviceIdent: Integer; var Parameter: String): Boolean;
2 begin
3   if (pos('7', Parameter) = 1) and (Length(Parameter) = 11) then
4     Result := true;
5 end;

```

Проверка [OK] [Отмена]

```

begin
  if (pos('7', Parameter) = 1) and (Length(Parameter) = 11) then
    Result := true;
end;

```

```

begin
//простой вариант, с клавиатуры ввели номер в том виде в каком он хранится в ProBonus
  if (pos('7', Parameter) = 1) and (Length(Parameter) = 11) then
    Result := true;
//с клавиатуры ввели номер начинающийся с "+7", отрезаем "+" в начале
  if (pos('+', Parameter) = 1) and (pos('7', Parameter) = 2) and
(Length(Parameter) = 12) then
    begin
      Delete(Parameter, 1, 1)
      Result := true;
    end;
//с клавиатуры ввели номер начинающийся с "8", меняем этот символ на "7"

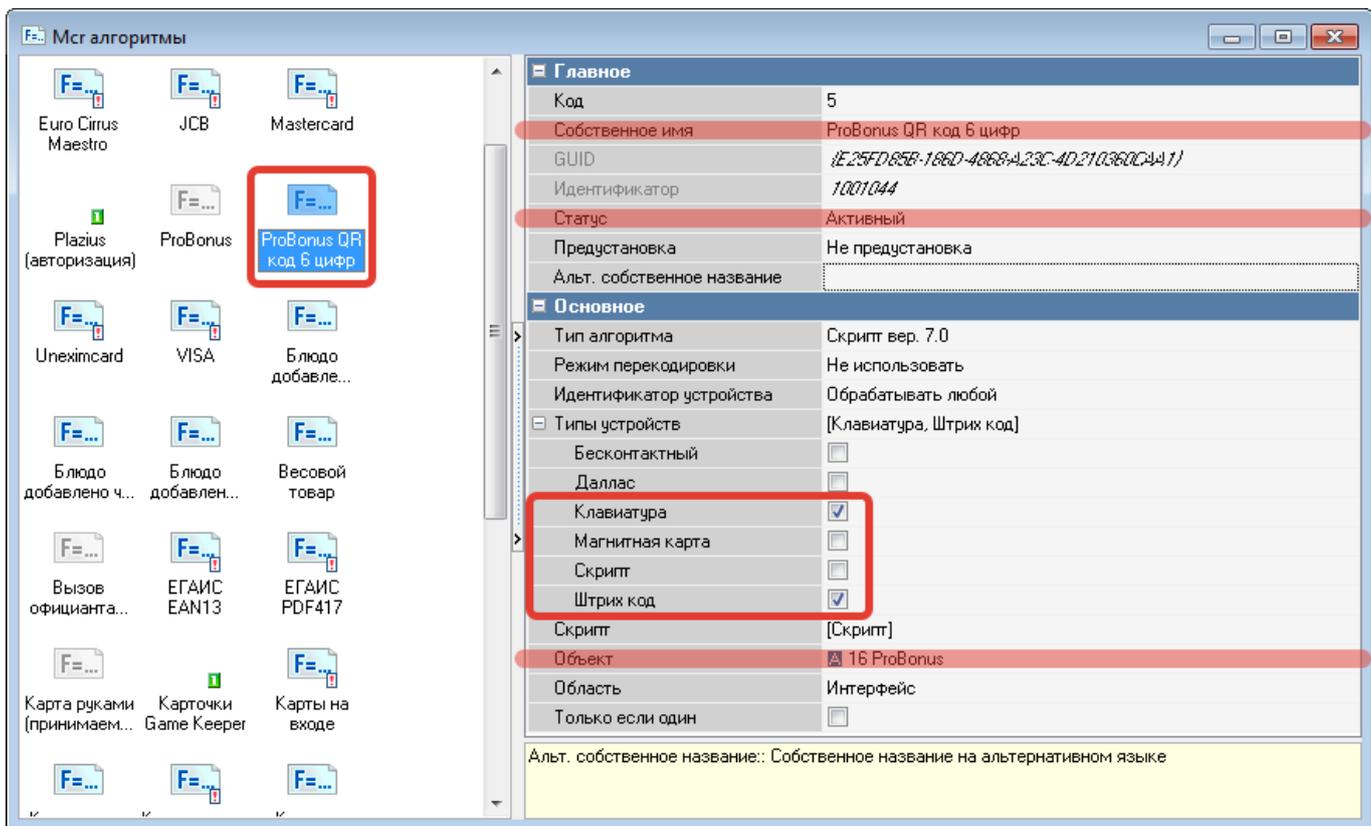
```

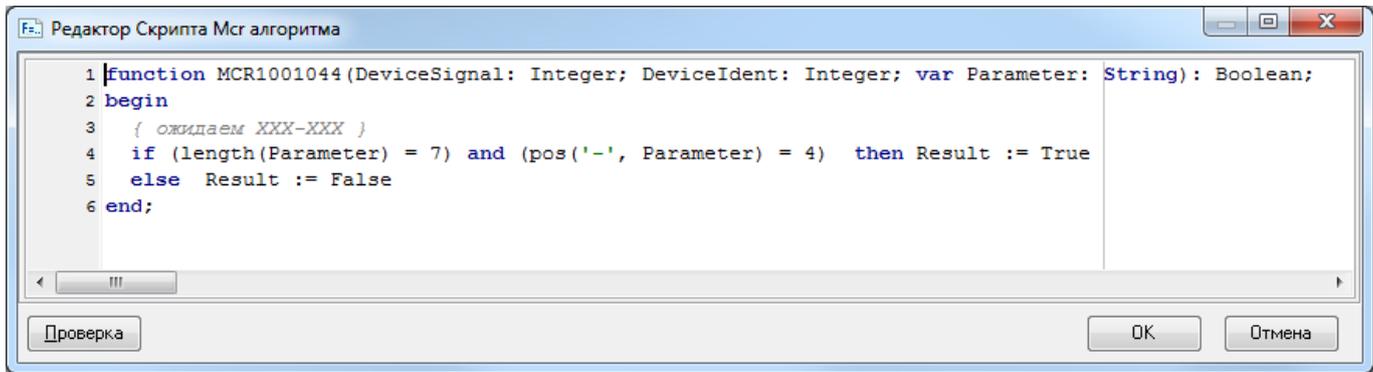
```
if (pos('8', Parameter) = 1) and (Length(Parameter) = 11) then
begin
    Parameter[1] := '7';
    Result := true;
end;

//с клавиатуры ввели номер вообще без префикса "7", "+7" или "8", добавляем в начале
номера "7"
if (Length(Parameter) = 10) then
begin
    Insert('7', Parameter, 1);
    Result := true;
end;
end;
```

MCR-алгоритм для динамического QR-кода из телеграм-бота

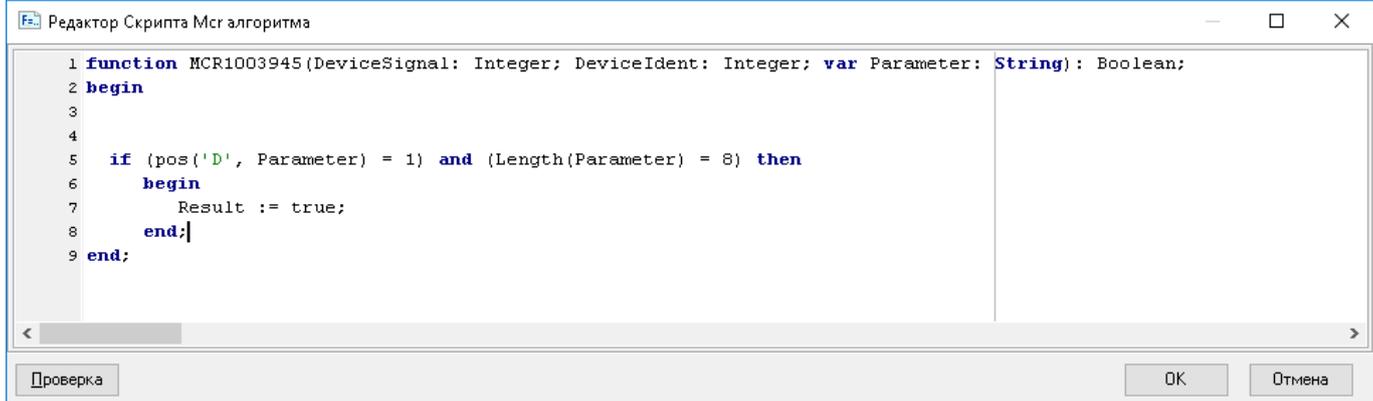
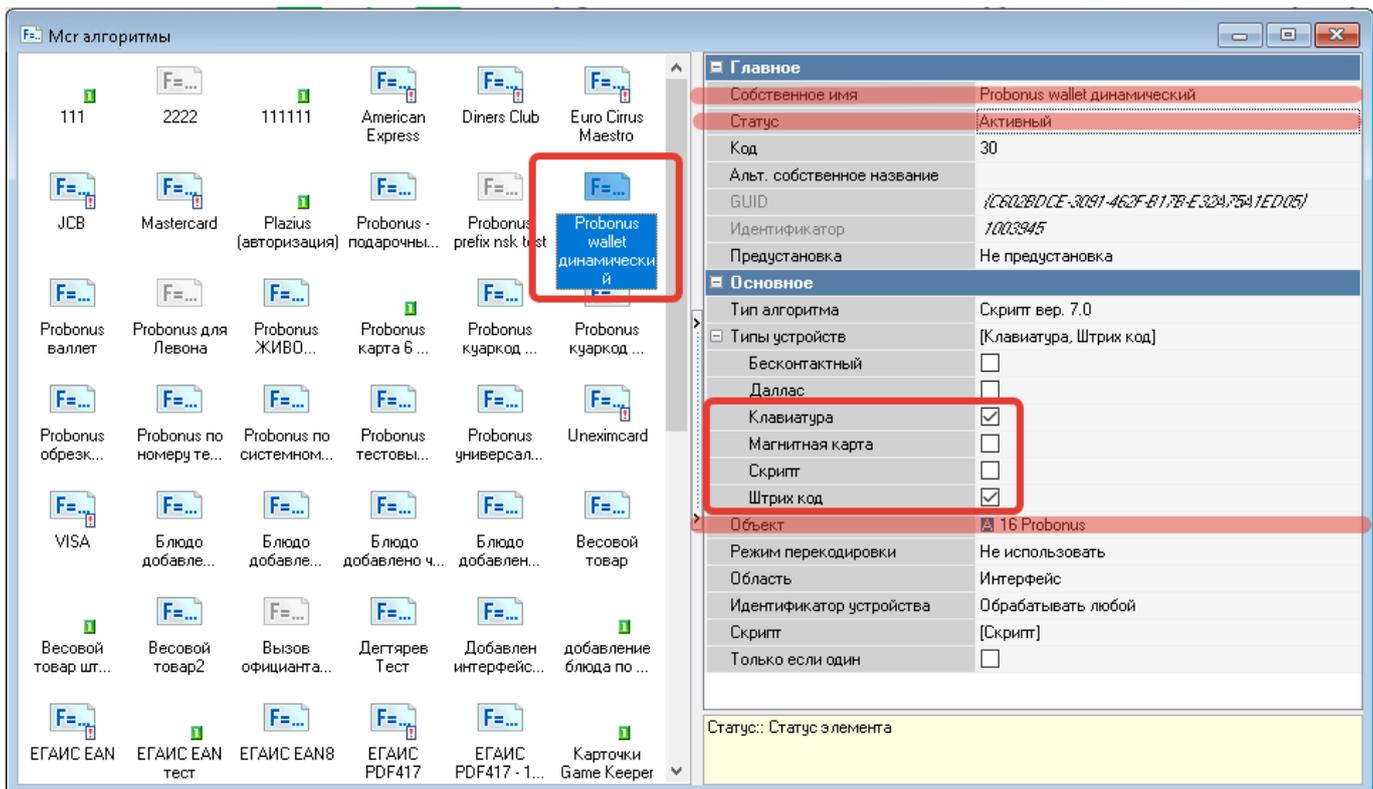
Редактор → Сервис → Обработка сигналов устройств → Mcr алгоритмы. Особенность - здесь нужно отметить и чекбокс «штрихкод», и чекбокс «клавиатура», т. к. вместе с QR-кодом в телеграм-боте всегда доступен символьный код для ввода с клавиатуры. Для виртуальной карты через Telegram бот с длиной временного кода 6 цифр (XXX-XXX), MCR будет выглядеть так:





```
{ ожидаем XXX-XXX }  
if (length(Parameter) = 7) and (pos('-', Parameter) = 4) then Result :=  
True  
else Result := False
```

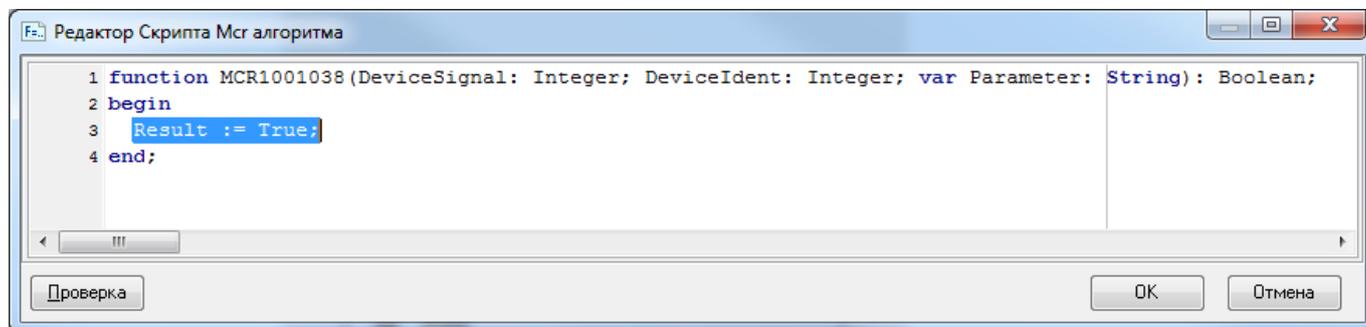
MCR-алгоритм для динамического Apple Wallet



```
begin
  if (length(Parameter) = 8) and (pos('D', Parameter) = 1) then Result :=
True
  else Result := False
end;
```

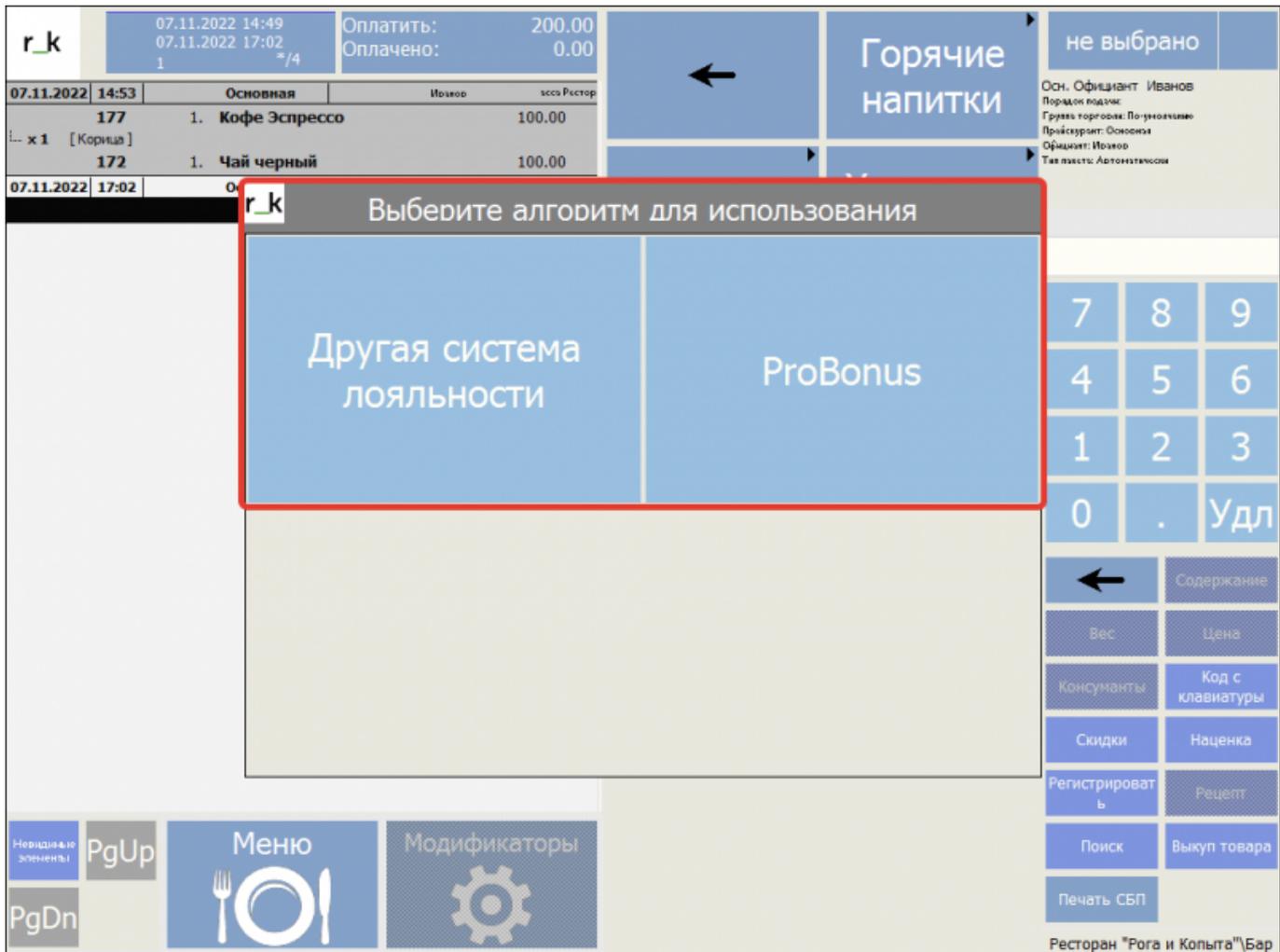
Универсальный MCR-алгоритм (не рекомендуется)

Приведённый ниже алгоритм будет направлять вообще любую полученную кассой информацию (карты, штрихкод и т. д.) на проверку в ProBonus. Можно использовать при отладке, но лучше не оставлять в реальной работе - почти наверняка будет конфликтовать с другими системами лояльности, штрихкодами и т. д. Отредактировать скрипт MCR алгоритма так, чтобы он принимал любую введенную последовательность (Result := True;) и отправлял ее далее на проверку в систему ProBonus:



Приведенный пример MCR алгоритма будет принимать любую последовательность символов (штрих-код, магнитную карту, код с клавиатуры) в качестве подходящего идентификатора для системы лояльности ProBonus. Если в ресторане работает параллельно несколько разных систем лояльности, то необходимо вместо универсального MCR-алгоритма, создать алгоритм(ы) с более точными условиями по маске.

При использовании универсального MCR-алгоритма, если в ресторане используется несколько систем лояльности и введенный идентификатор удовлетворяет правилам 2 (или более), то сотруднику на кассе будет предложен выбор, в какую систему лояльности отправить запрос для поиска гостя.



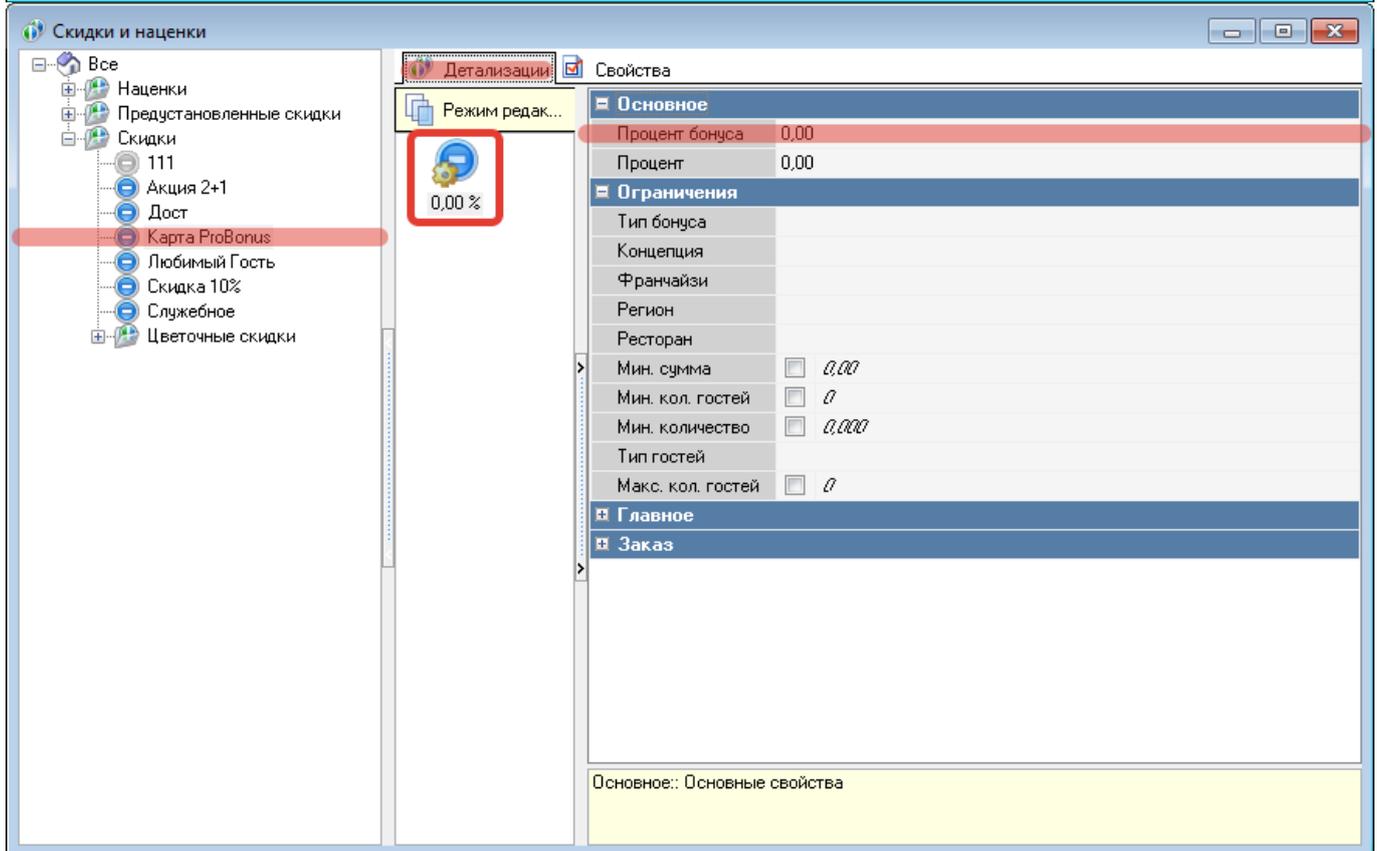
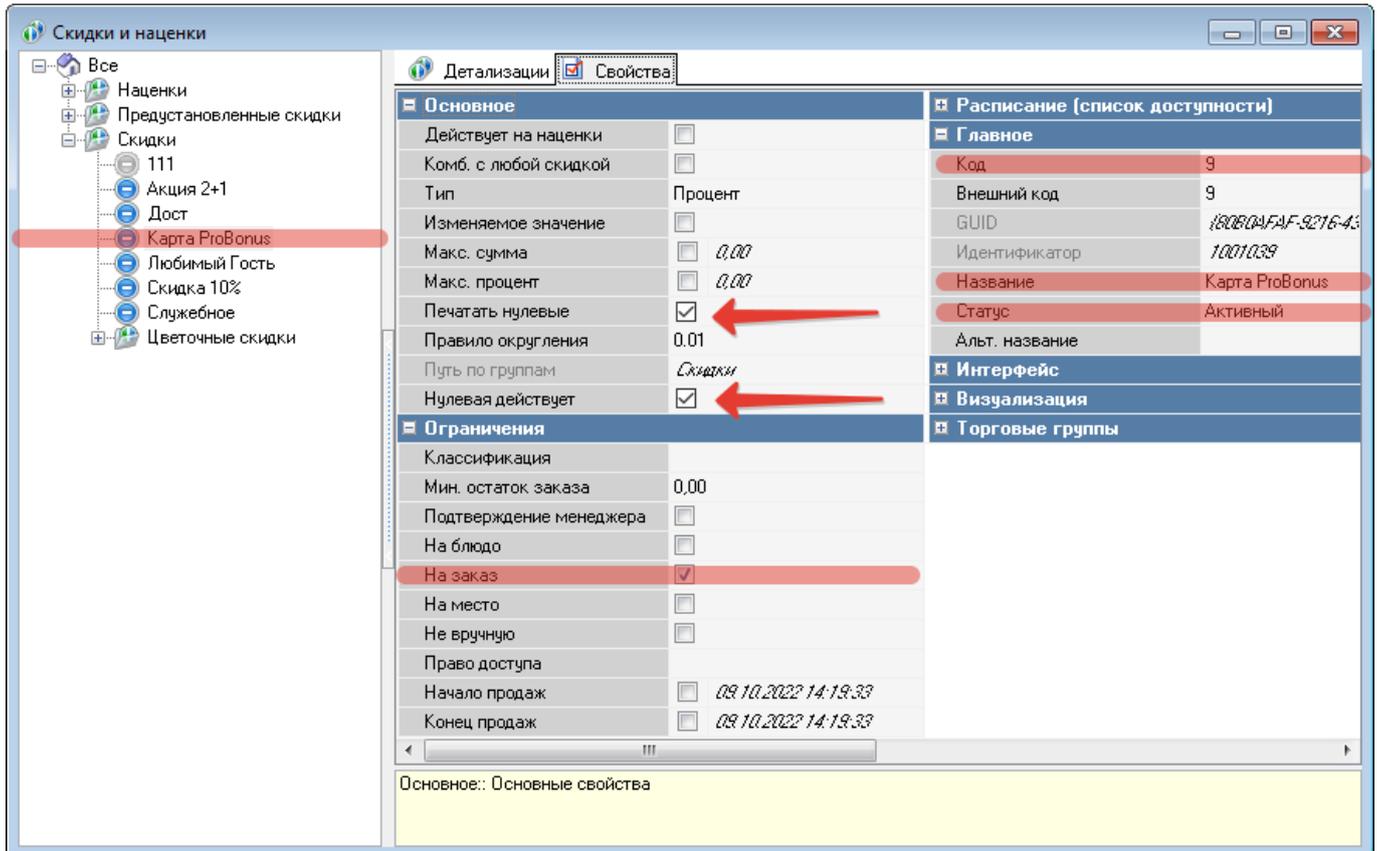
Скидки и Бонусы

Скидки и Бонусы, с которыми будет работать система ProBonus, создаются штатными средствами Редактор → Деньги → Скидки и Наценки. Т.е. точно так же как и при работе с PDS, CRM и Loyalty.

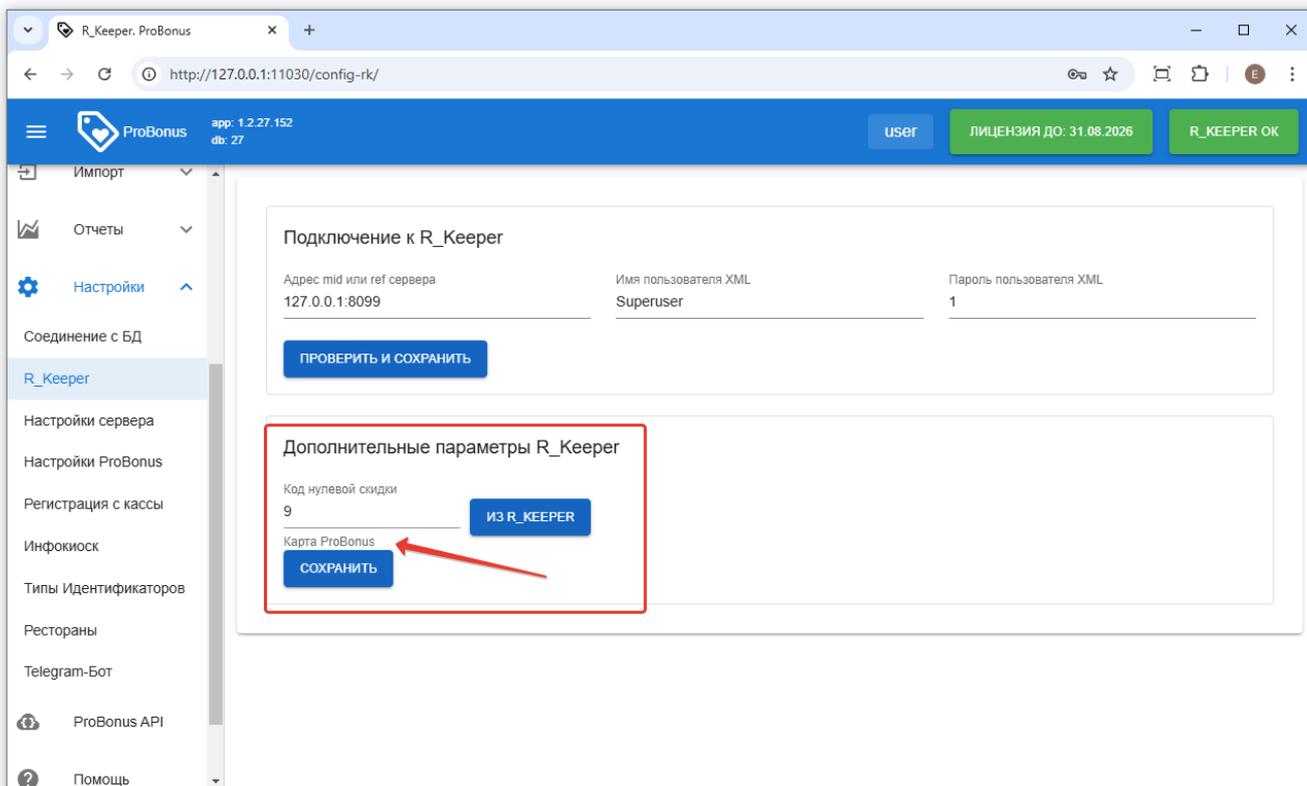
Когда на кассе применяют карту ProBonus - в заказ добавляется соответствующая скидка. При этом, следует помнить, что на эту скидку так же действуют все правила и ограничения (расписание, уровень доступа, суммовые ограничения, настройки композиции с другими скидками и т.п.) заведенные для нее в редакторе r_keeper.

Нулевая скидка

Одной из особенностей работы технологии FarCard является необходимость использования «нулевой» скидки (т.е. скидка добавляется в заказ, но не влияет на его сумму). Например, когда карта является только платежной (кредитной или дебетовой). Поэтому нужно **обязательно** завести такую «техническую» скидку. Редактор → Деньги → Скидки и Наценки → Создать новую скидку с «нейтральным» названием (например, «Карта ProBonus») и настроить ее свойства следующим образом:

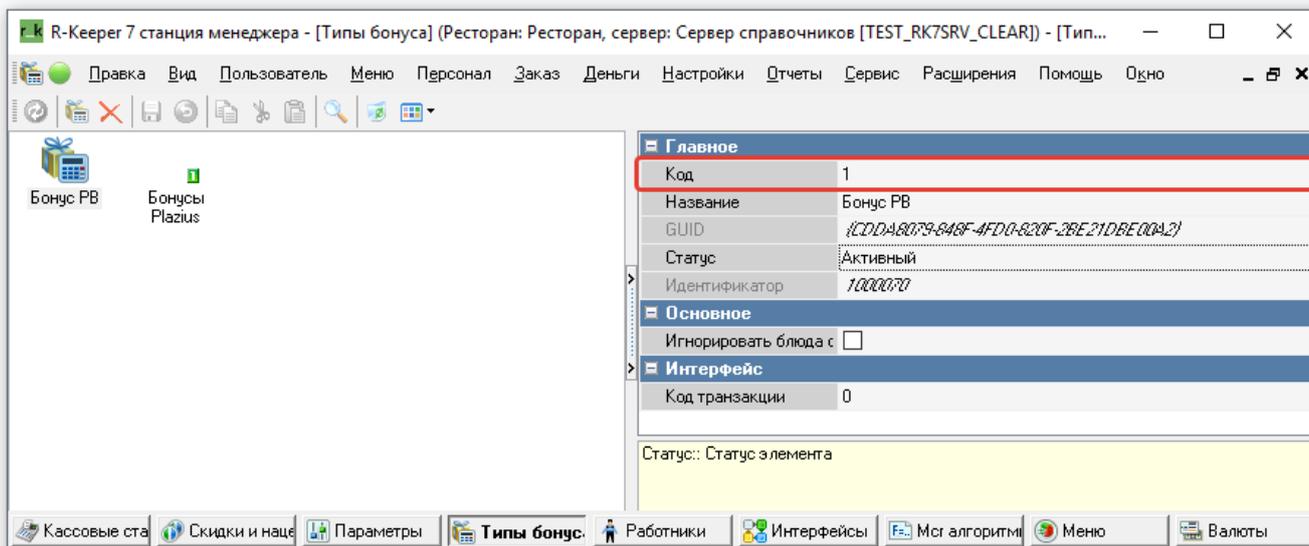


Далее необходимо указать КОД данной скидки в настройках системы ProBonus.

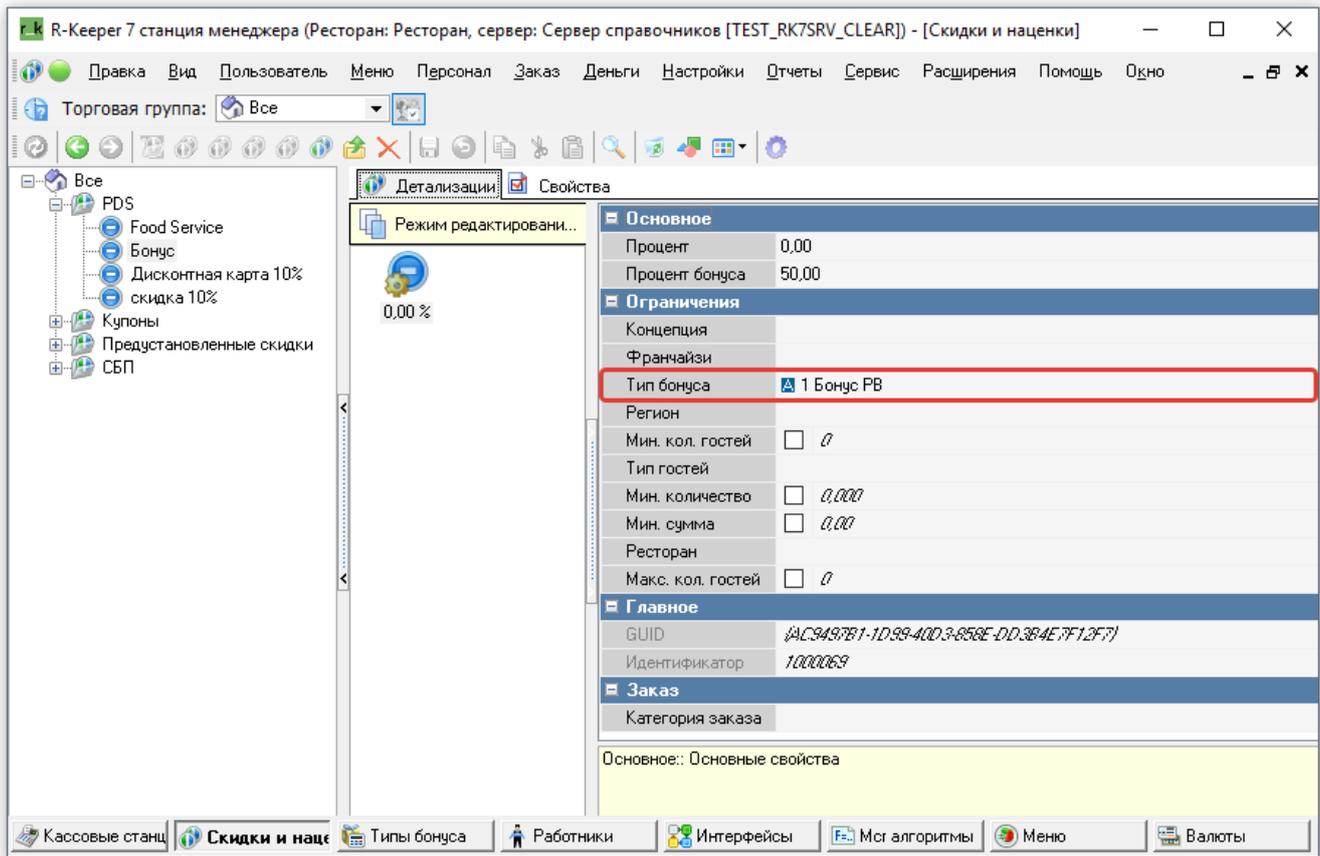


Настройка бонуса

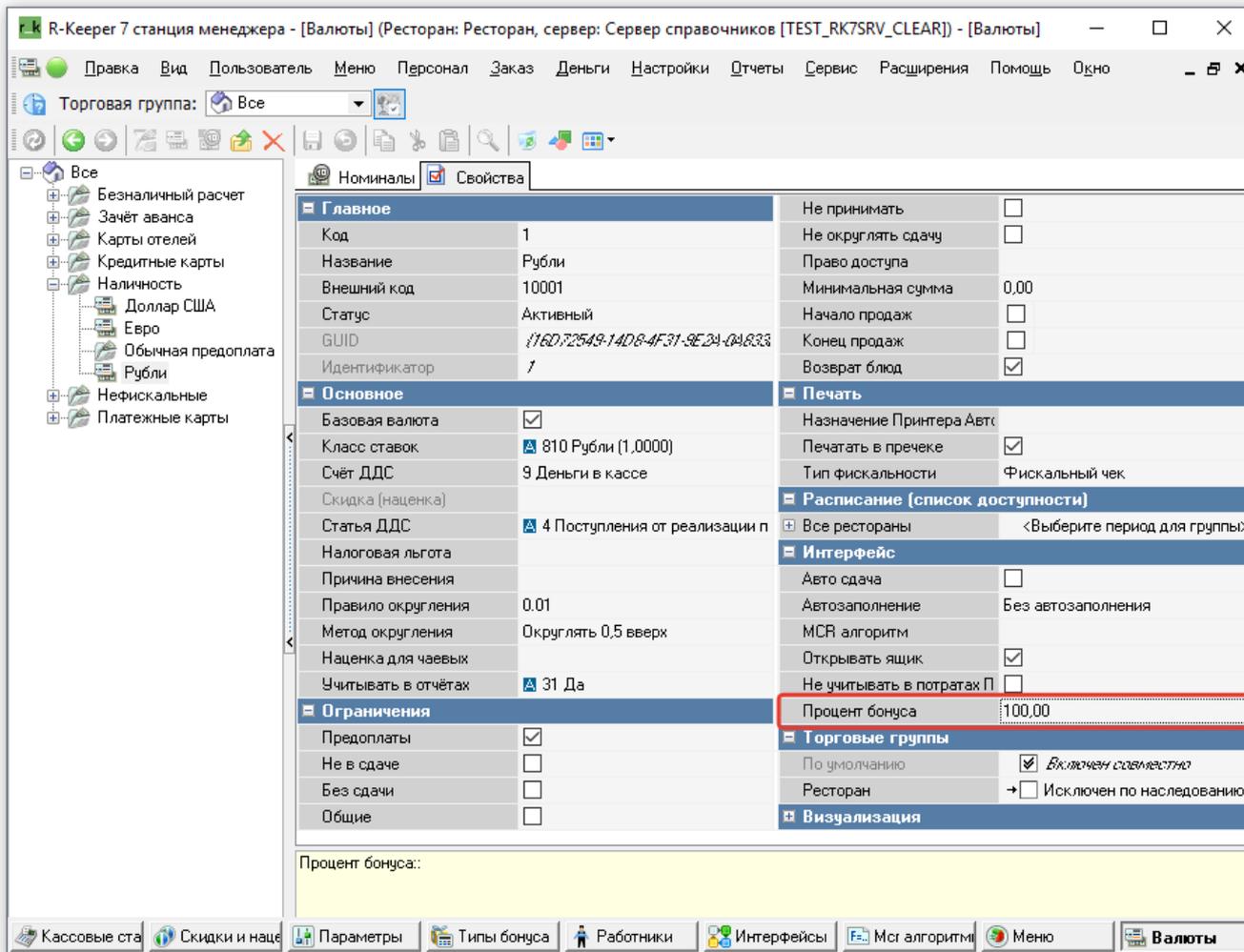
1) Создать тип бонуса. Перейти в Деньги - Типы бонусов. В открывшемся окне ПКМ - Новый тип бонуса.



2) Перейти в Деньги - Скидки и наценки. Добавить новую скидку или отредактировать имеющуюся. Во вкладке «Детализация» создать детализацию и указать ранее созданный тип бонуса.



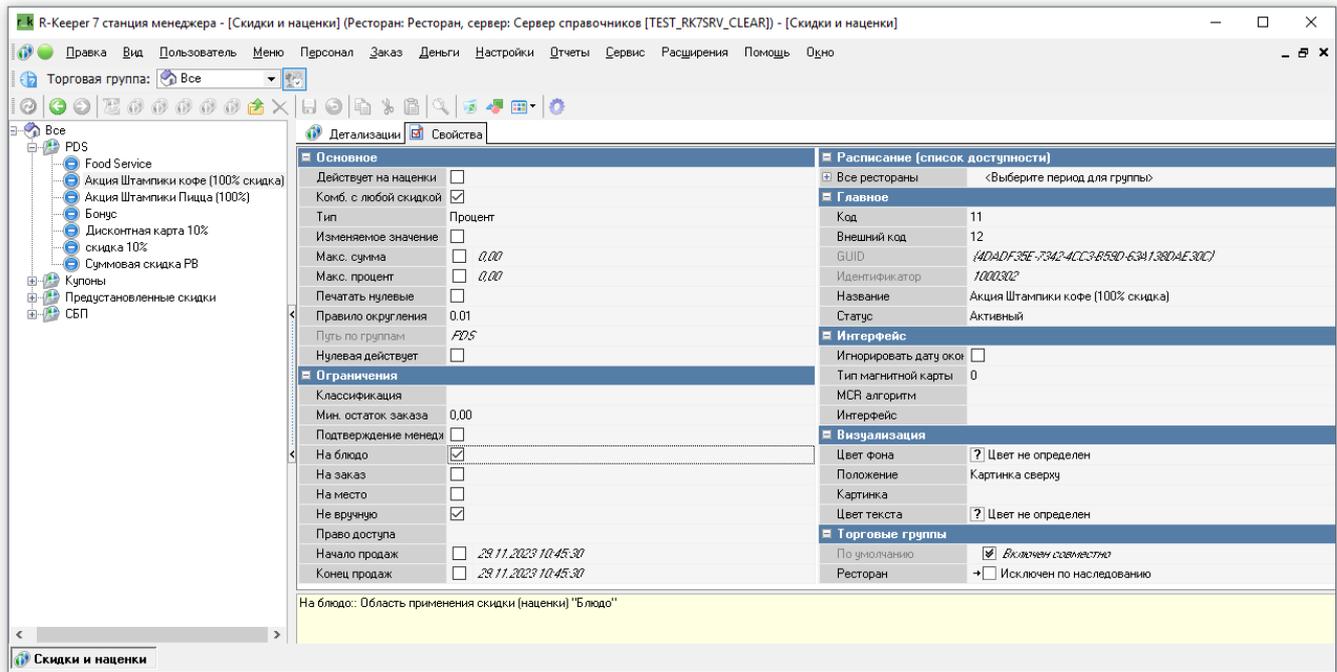
3) Не забываем указать процент бонуса у валюты, при оплате которой будут начисляться бонусы



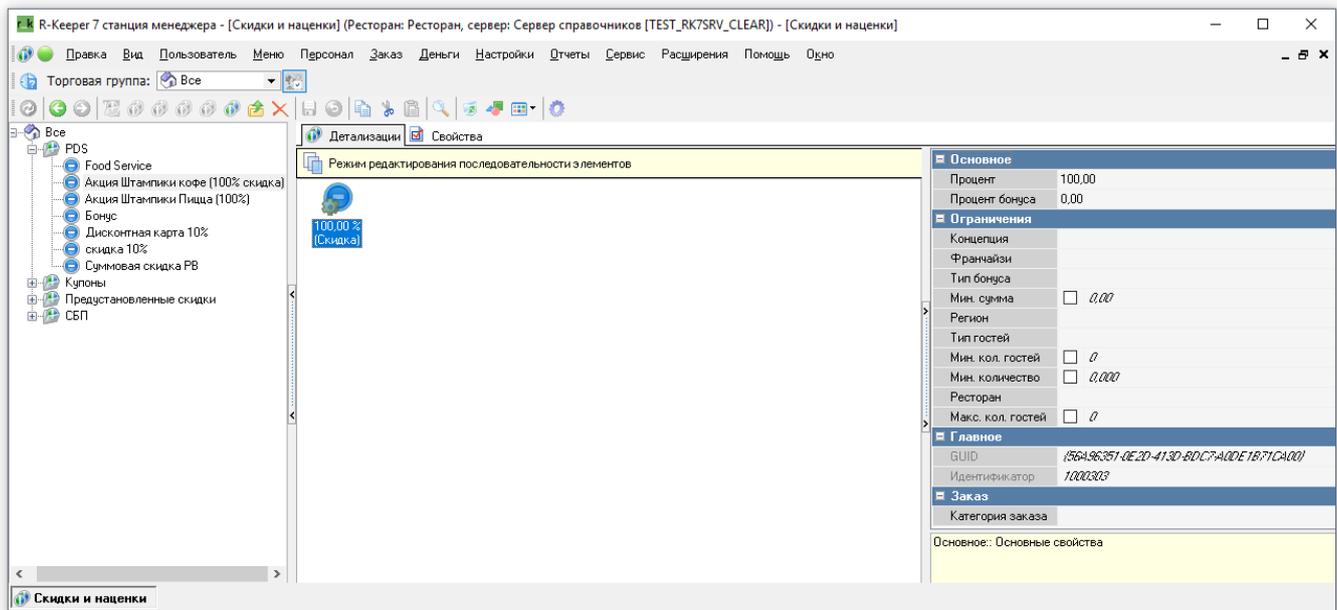
Скидка для "Товарных купонов" и акции "Штампки" (опционально)

Если в вашем ресторане используются акции «Штампки» или/и «Товарных купонов», то необходимо добавить скидку. Для каждой акции создаётся отдельная скидка со следующими настройками:

- Комбинировать с любой скидкой
- На блюдо
- Не вручную
- В детализации - скидка 100%

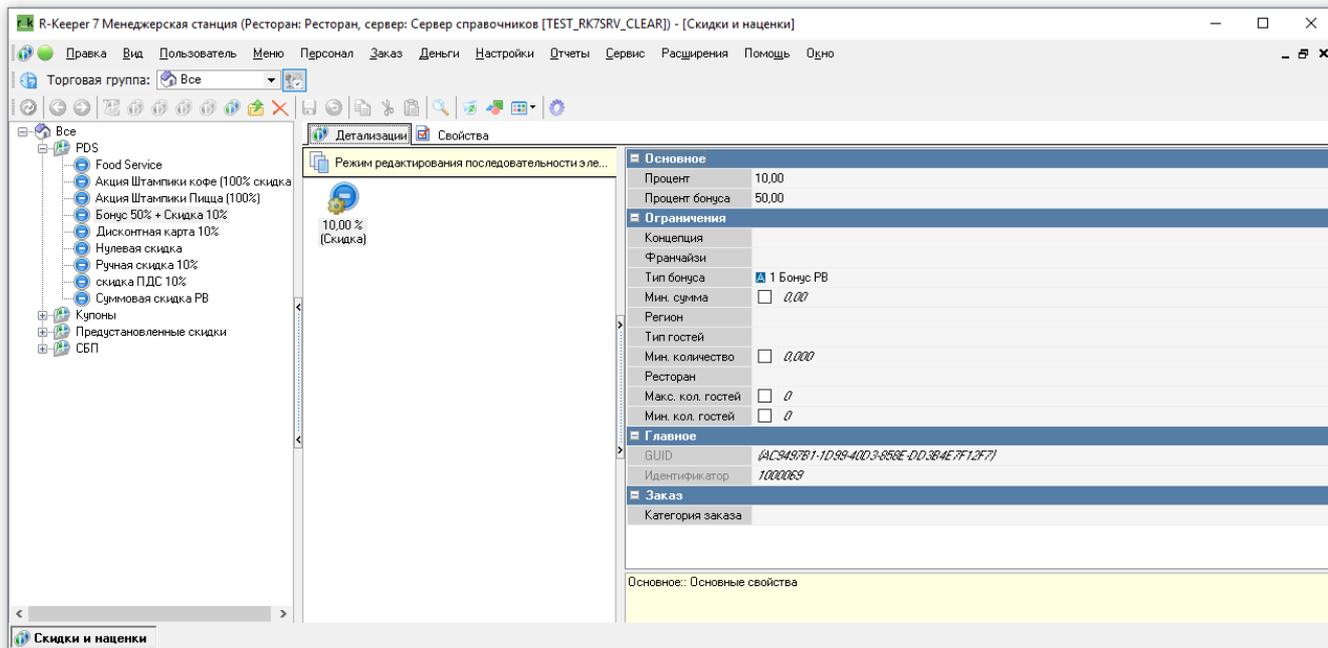


Детализация скидки



Скидка и бонус одновременно (опционально)

Создаётся скидка с одной детализацией, у которой задан процент скидки и процент бонуса

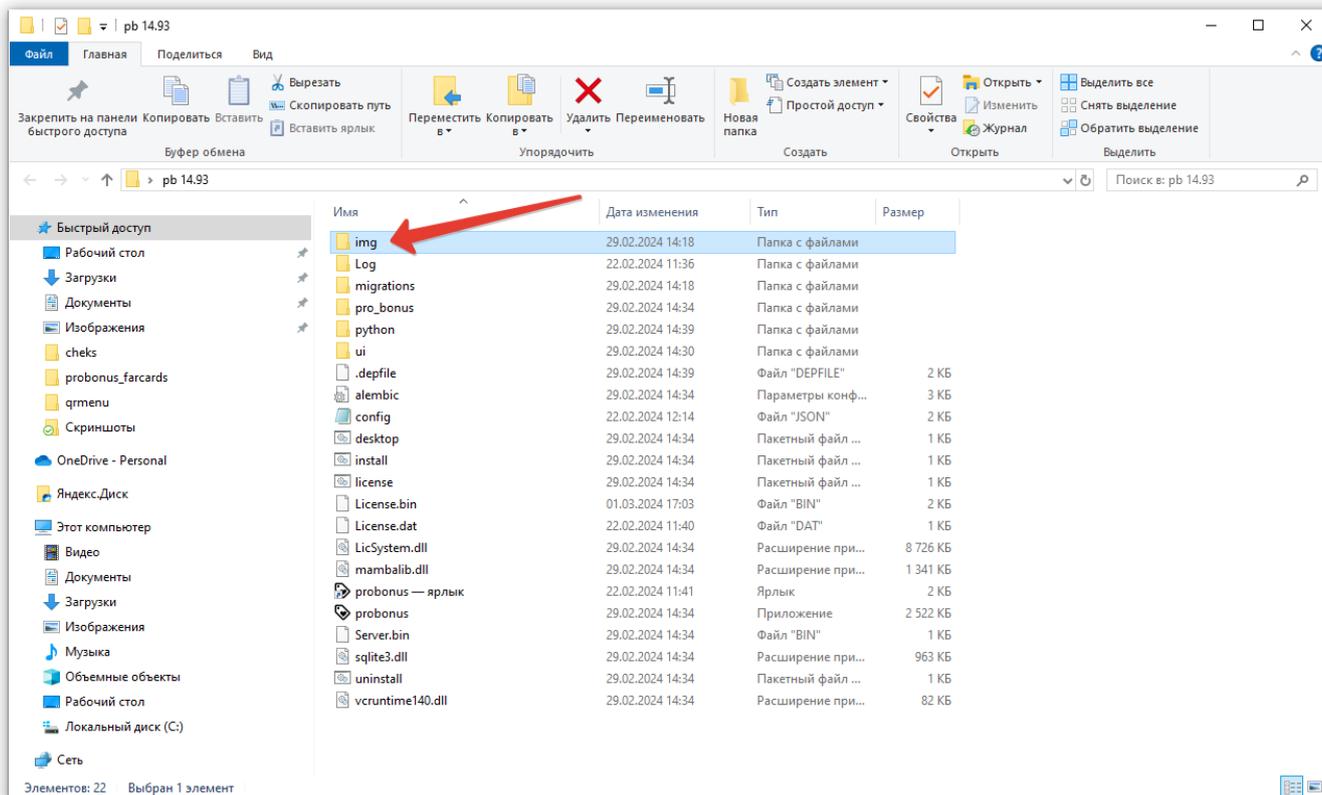


Передача изображения в карточку гостя на кассе

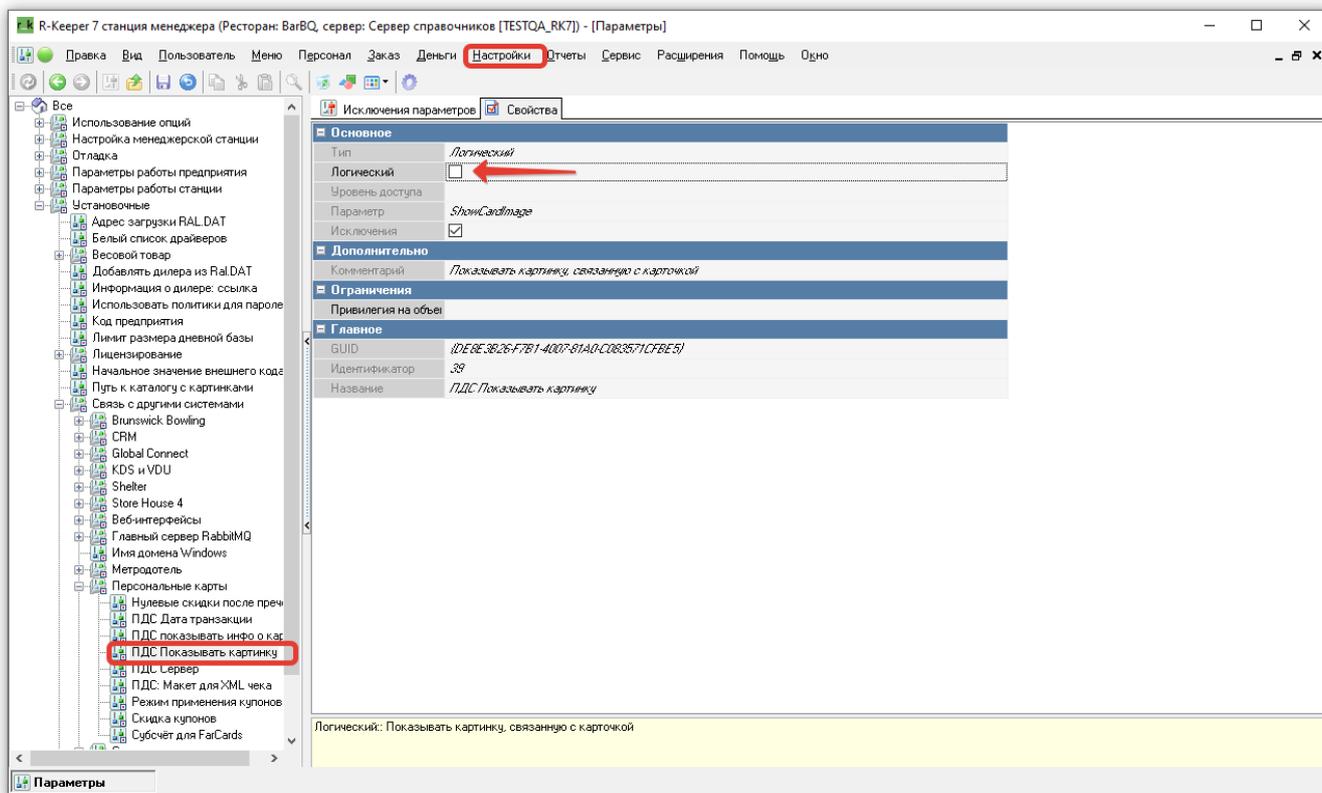
Передача доступна с версий ProBonus v1.2.14.95, Farcards v1.0.0.8. На текущий момент передаётся картинка вида:



Возможность прикреплять индивидуальную картинку (или фото) к каждому счёту - отсутствует. Само изображение можно изменить в папке img в корневой папке, куда установлен Probonus. Обязательно изменить название картинки на pb_img.

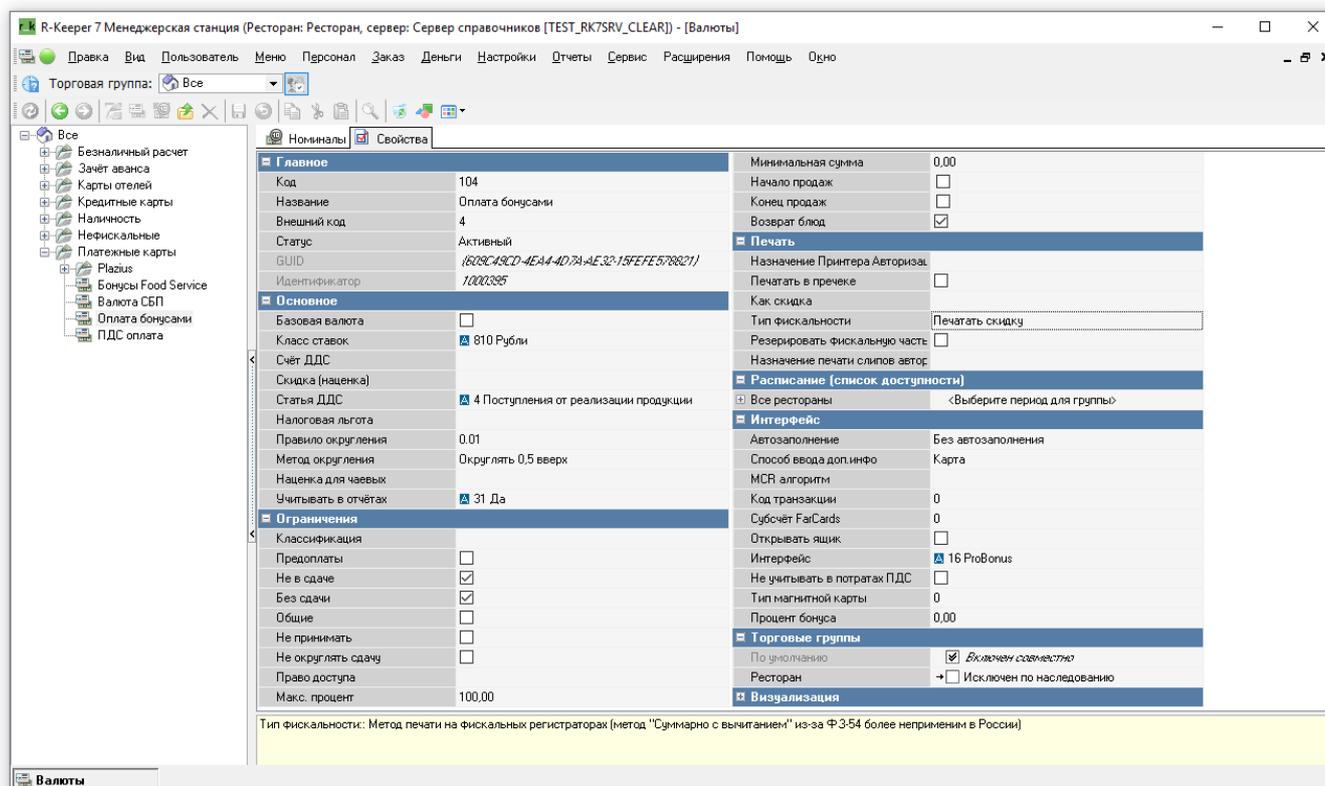


Для того, что бы передача изображения работала нужно сделать дополнительные настройки в Менеджерской станции R-Keeper. Перейти в «Настройки»→«Параметры»→«Установочные»→«Связь с другими системами»→«Персональные карты»→«ПДС Показывать картинку». В свойствах во вкладке «Основные» установить галочку напротив параметра «Логический».



Настройка валюты

Если система ProBonus используется только для скидков, то создавать и настраивать валюту нет необходимости. В случае же с депозитами или бонусами - нужно настраивать. Свойства валюты задаются такие же, как и для обычной валюты ПДС оплата. **Важно: - Тип фискальности.** В случае если средства с баланса счёта в ProBonus используются для не фискальных оплат, нужно указать «печатать скидку». Мы не рекомендуем в общем случае настройки «Суммарно с вычитанием», «Не печатать чек», «Фискальная скидка». - **Не учитывать в тратах ПДС.** Для правильного учёта затрат с бонусного баланса, мы рекомендуем оставить чек-бокс пустым. В противном случае некоторые отчёты в интерфейсе ProBonus будут формироваться неправильно.



From:

<https://wiki.carbis.ru/> - База знаний ГК Карбис

Permanent link:

https://wiki.carbis.ru/external/pro_bonus/02_rkeeper_setup/01_rkeeper

Last update: **2026/04/13 15:47**