

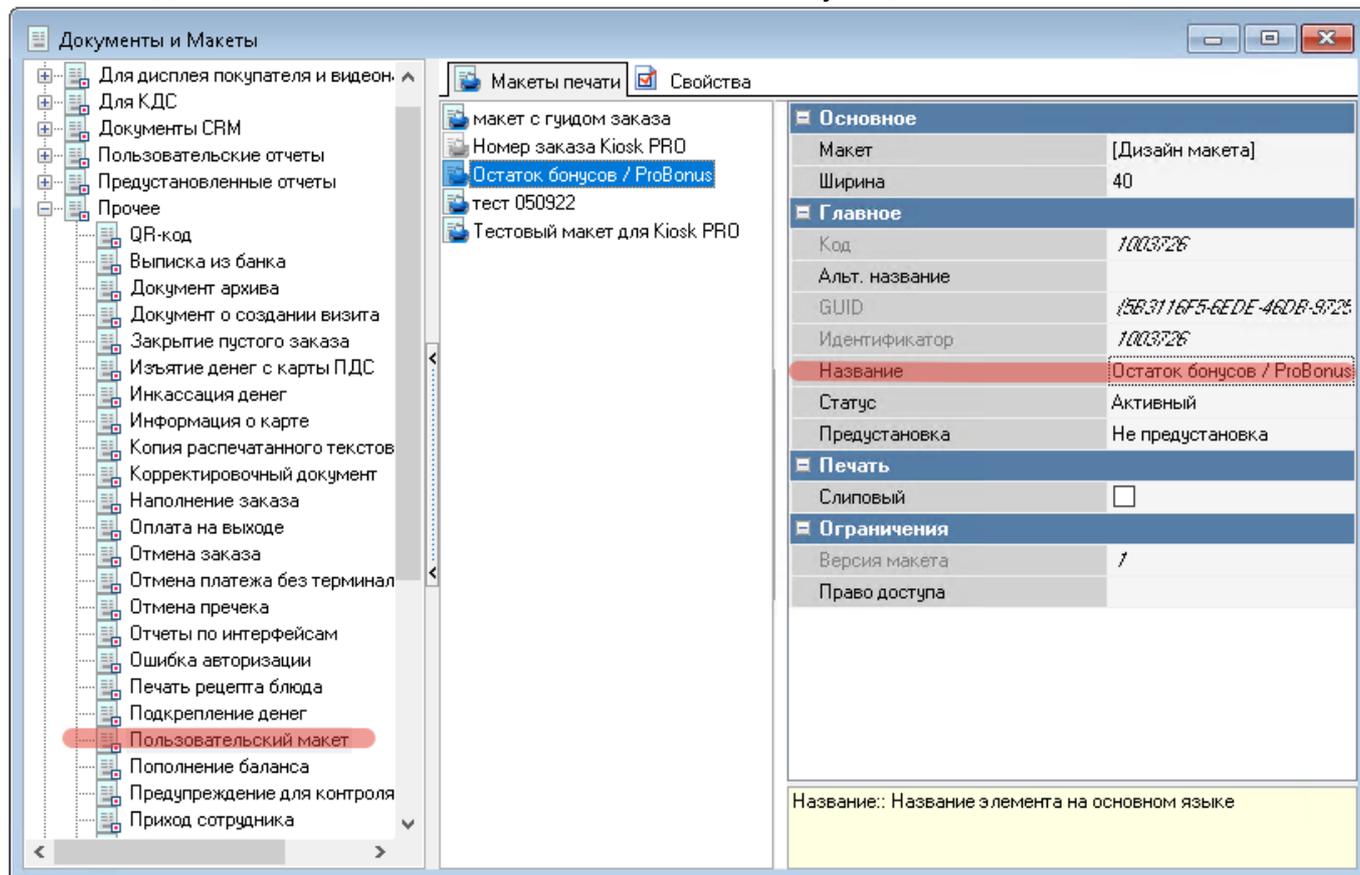
Печать с кассы остатка бонусов гостя

В большинстве заведений при «бонусной» механике бонусами можно оплачивать только часть заказа. В этом случае для гостя важна информация - сколько именно бонусов у него доступно, сколько именно из них он может списать в данном конкретном заказе, сколько останется к оплате. Вывести такую информацию можно в пречек или в отдельный документ, печатаемый по отдельной кнопке в заказе.

Вывод информации в пречек может быть нецелесообразен в случае настроенных «чеков намерения» в варианте «одновременная печать чека и пречека, т. к. для оплаты бонусами потребуется делать корректировку распечатанного чека намерения.

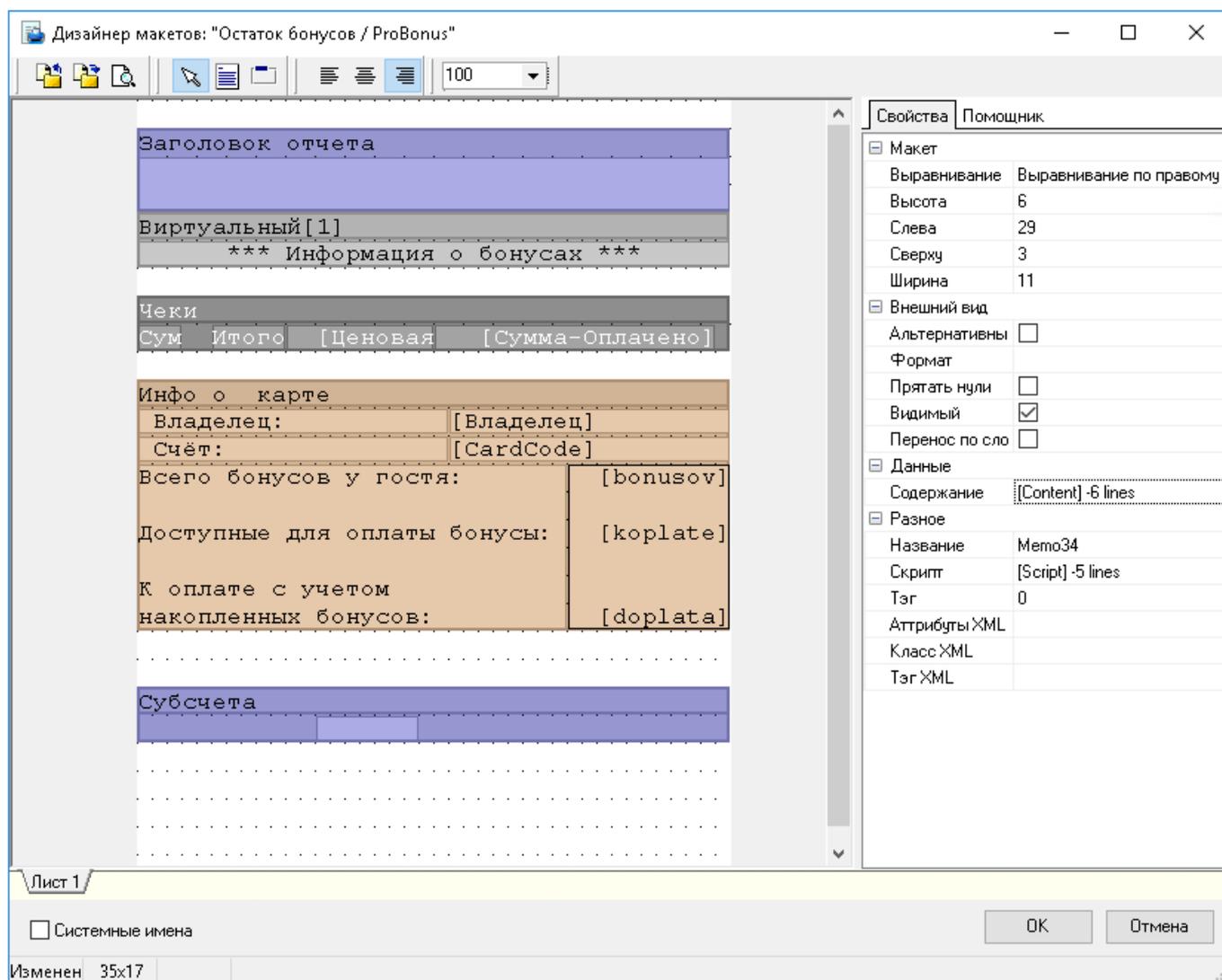
В этой статье описана настройка для печати отдельного документа с информацией об остатке бонусов по отдельной кнопке в окне редактирования заказа. В нашем примере бонусами можно оплатить 30% от суммы заказа.

Макет документа Настройки - Печать - Документы и макеты - Прочее - Пользовательский макет. Создаём новый макет, называем его «Остаток бонусов / ProBonus».

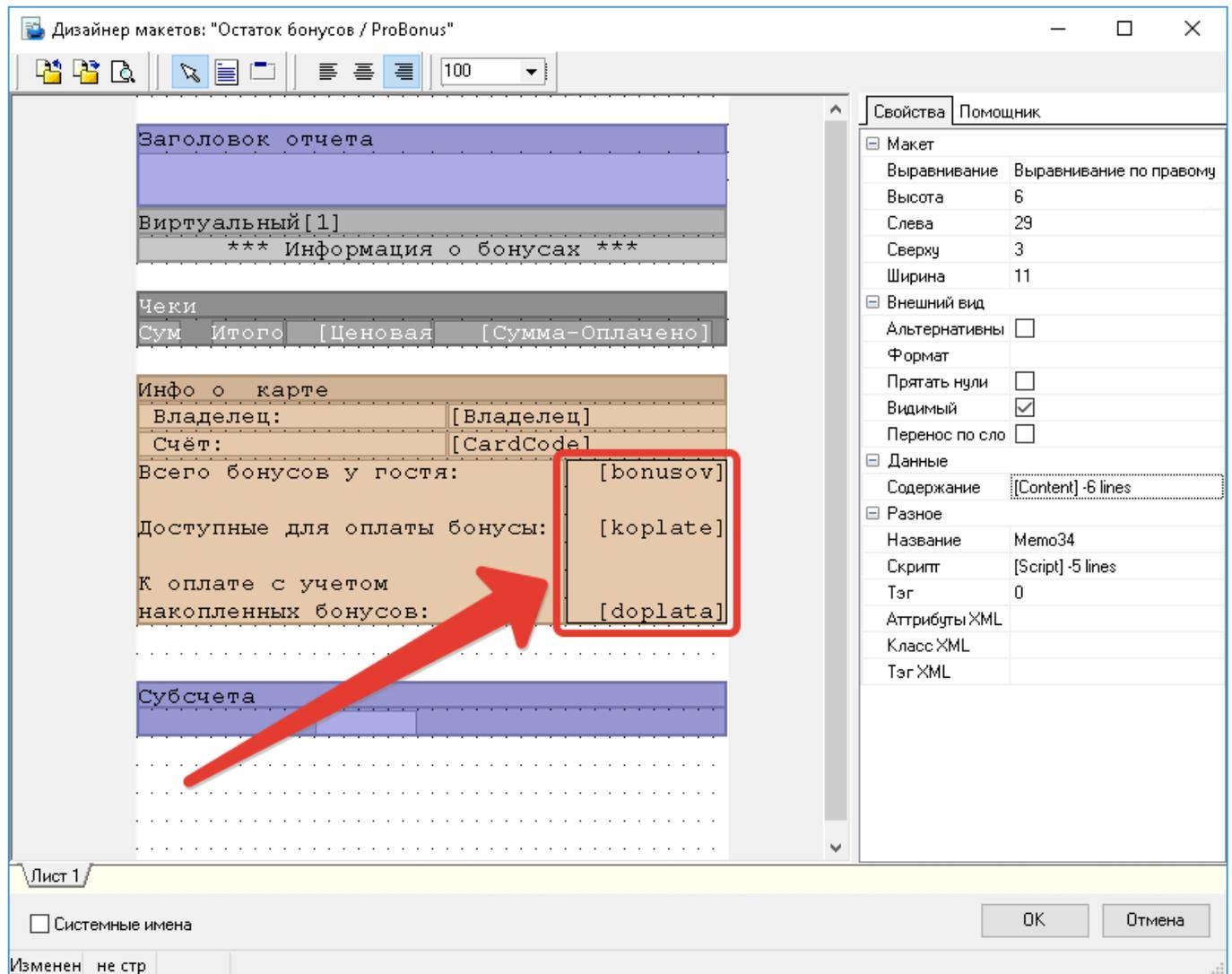


Открываем редактор макета и загружаем готовый макет по кнопке «Импорт».

https://drive.google.com/file/d/1R-qM3jvCY4e3op_-pjt1i-njkrDi_py/view?usp=sharing



Внутри макета внутри memo34 есть скрипт, в котором прописано какую часть заказа можно оплачивать бонусами. В данном примере бонусами можно оплачивать 30% заказа, поэтому в формуле умножение на 0.30. При необходимости эту цифру можно изменить.



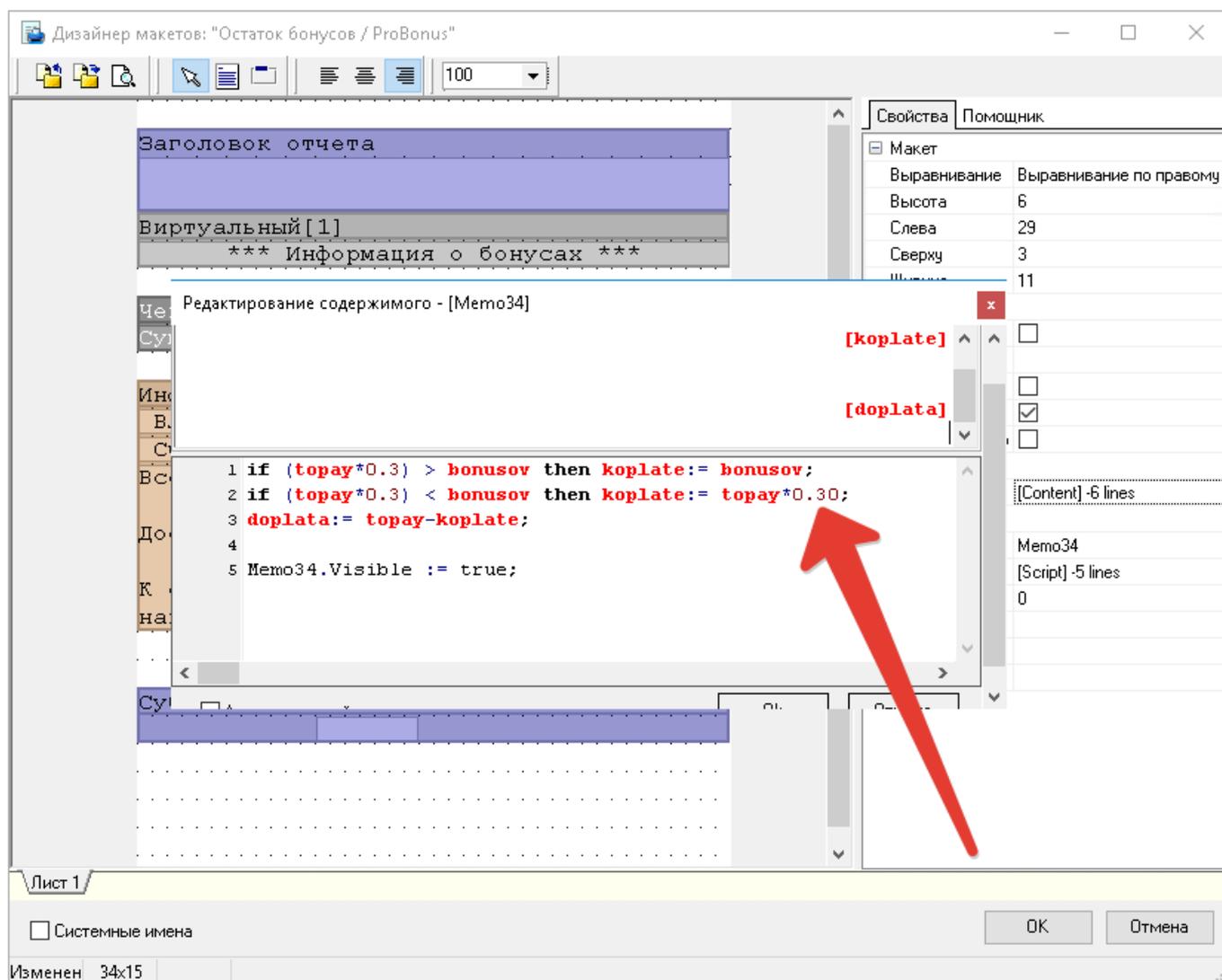
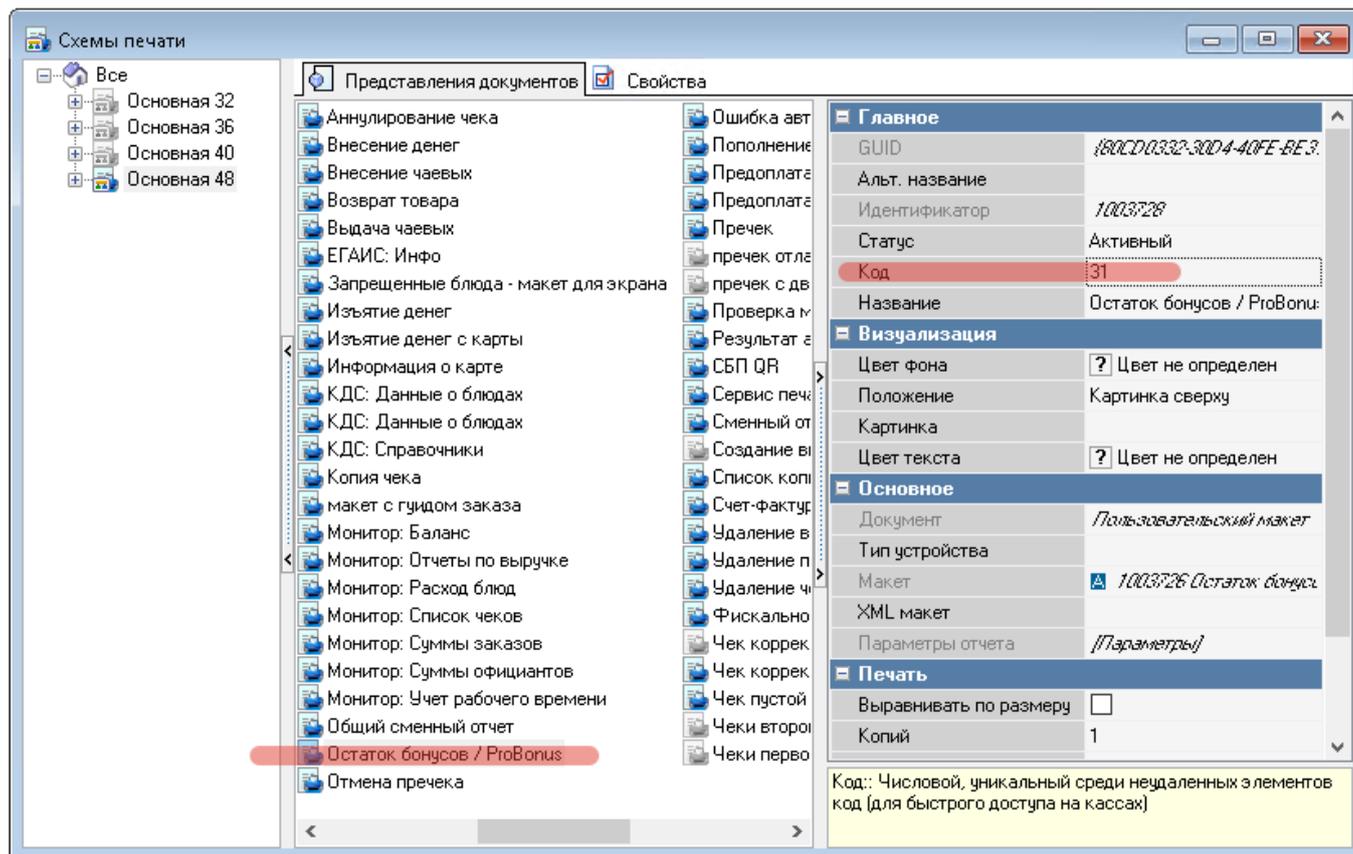


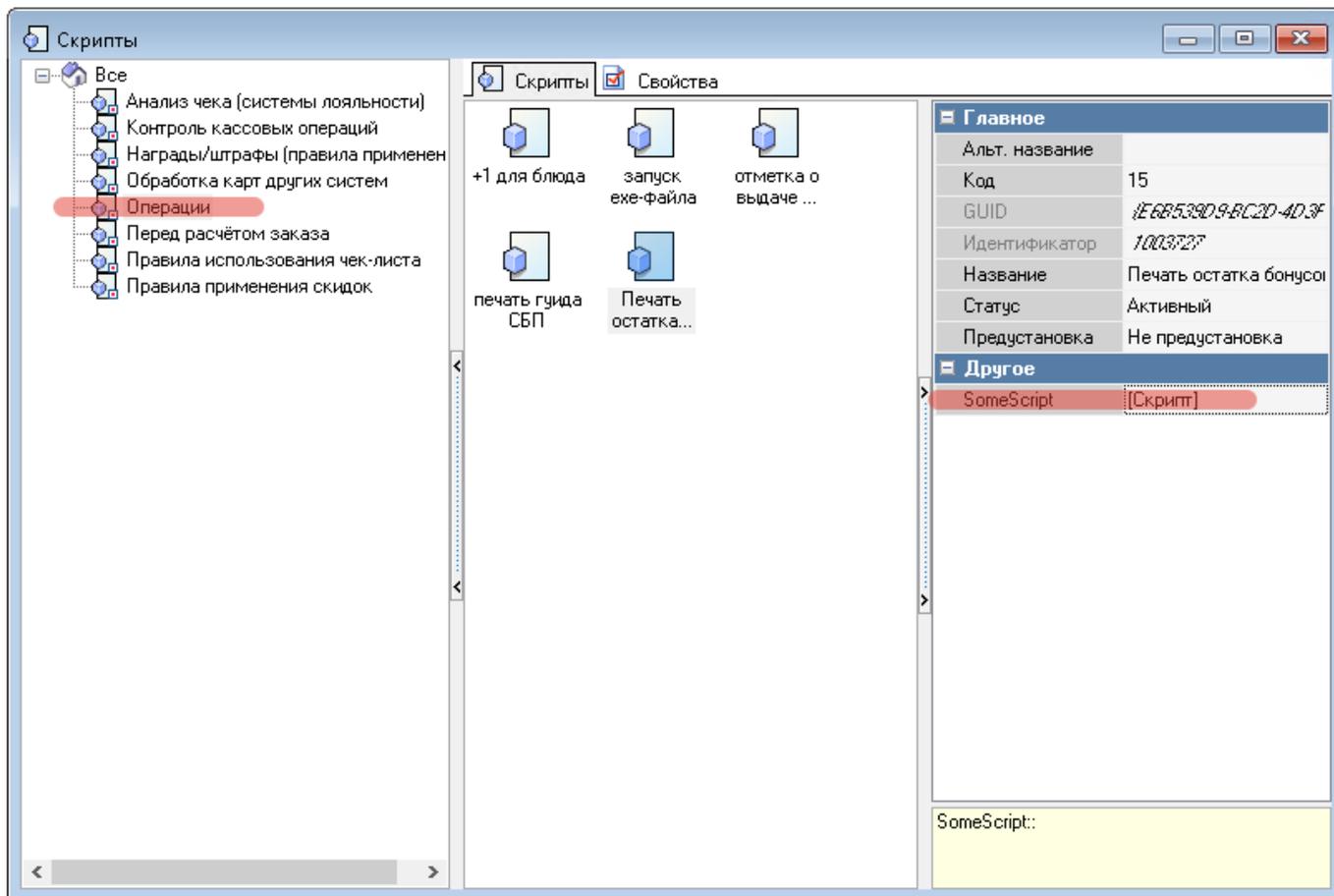
Схема печати Настройки - Печать - Схемы печати. В используемую схему печати добавляем этот созданный ранее макет. Запоминаем код этого представления документа из схемы печати.

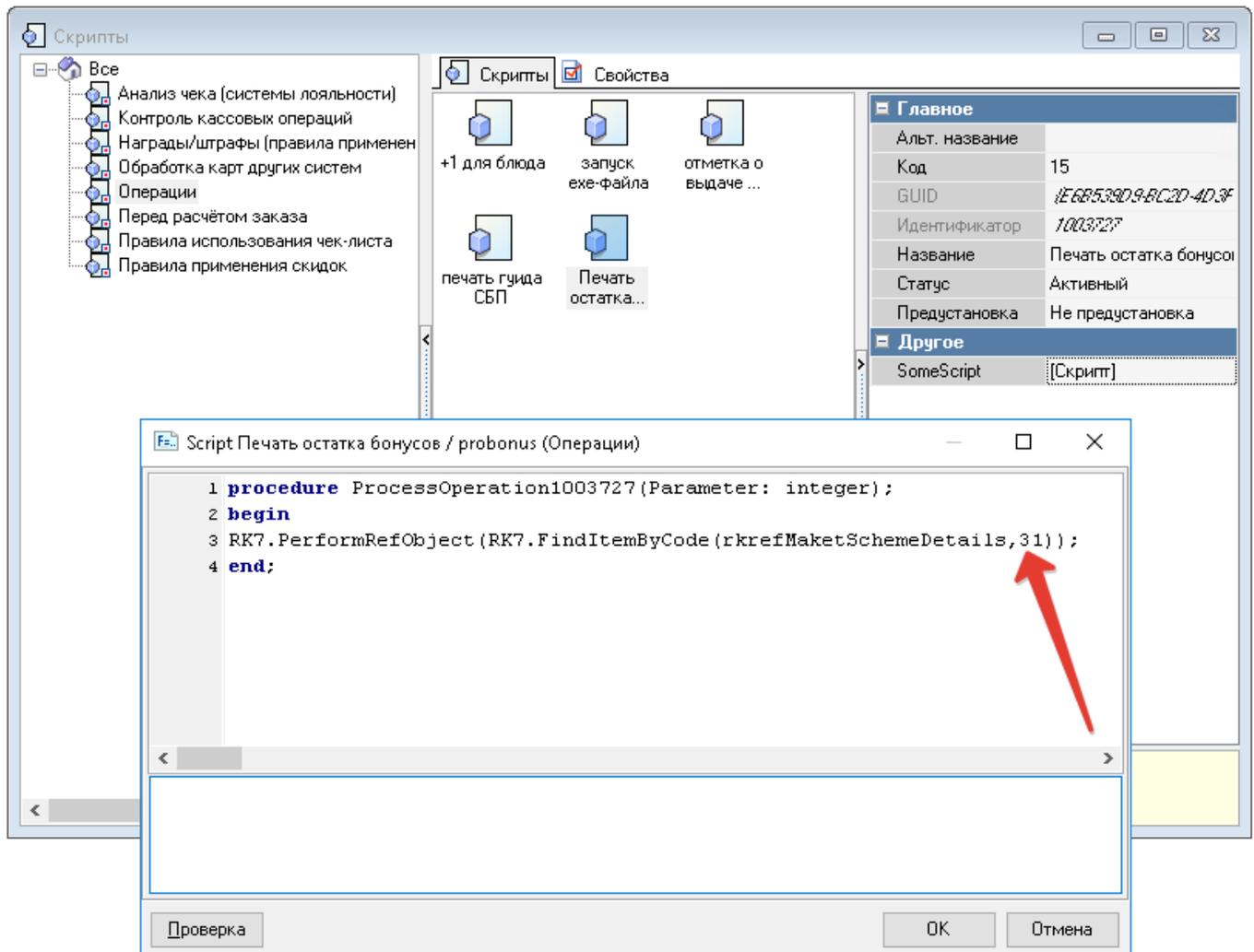


2) Скрипт Сервис - скрипты. Группа «Операции». Создаём внутри новый скрипт. Называем его «Печать остатка бонусов / probonus». Пример текста скрипта:

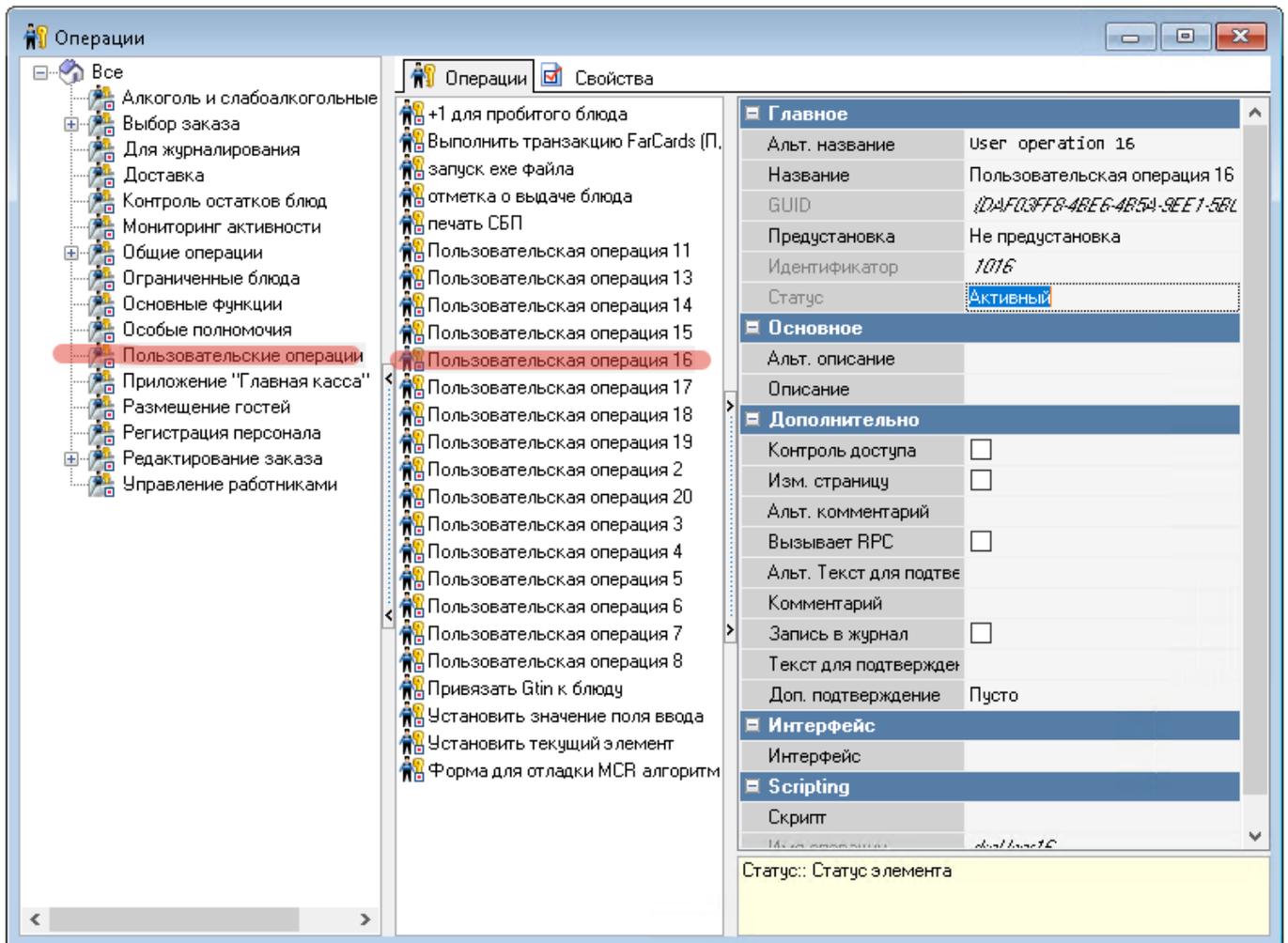
```
procedure ProcessOperation1638689(Parameter: integer);
begin
RK7.PerformRefObject(RK7.FindItemByCode(rkrefMaketSchemeDetails,31));
end;
```

В данном примере 31 - это код представления документа из используемой схемы печати (не код макета).

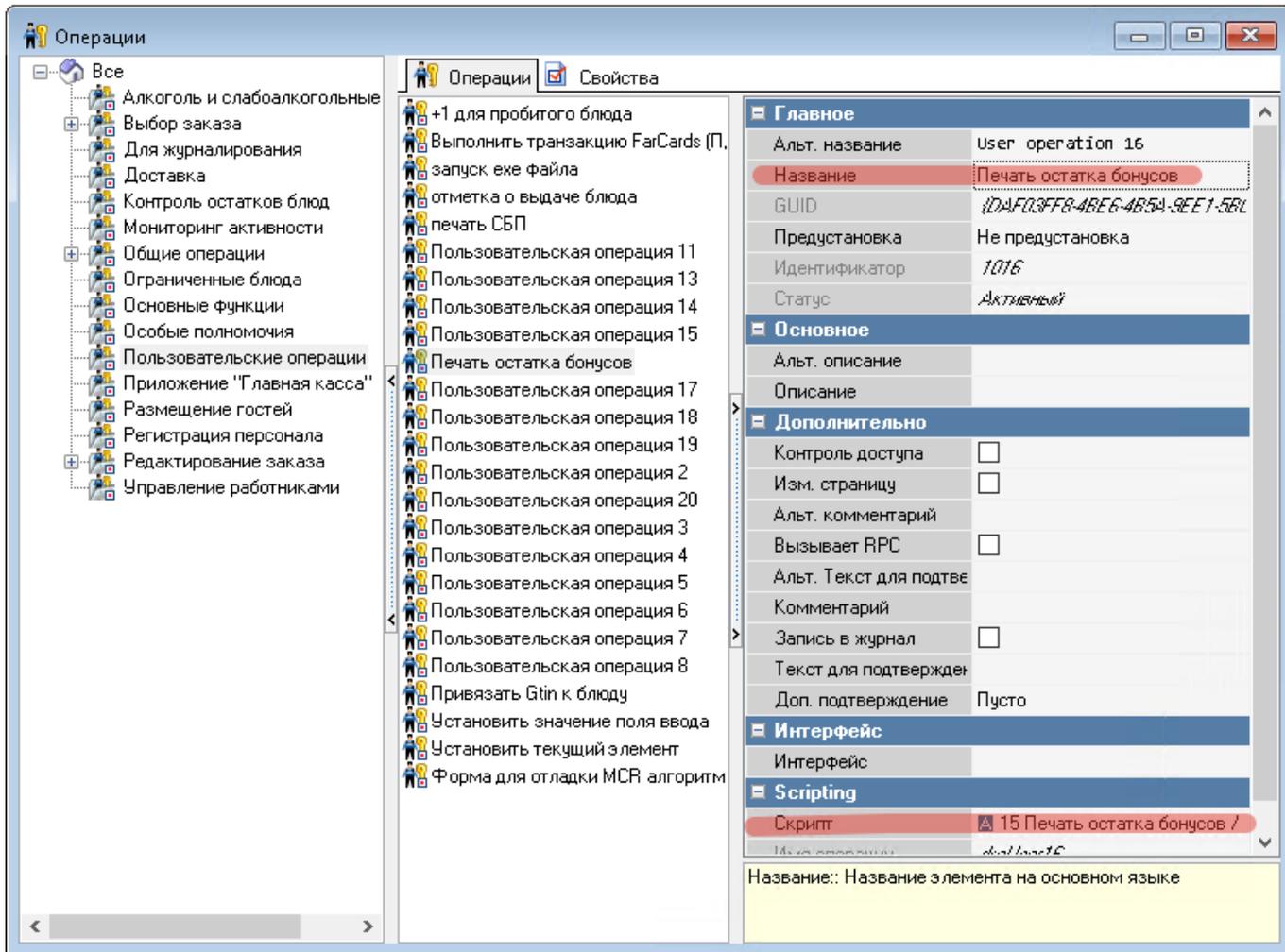




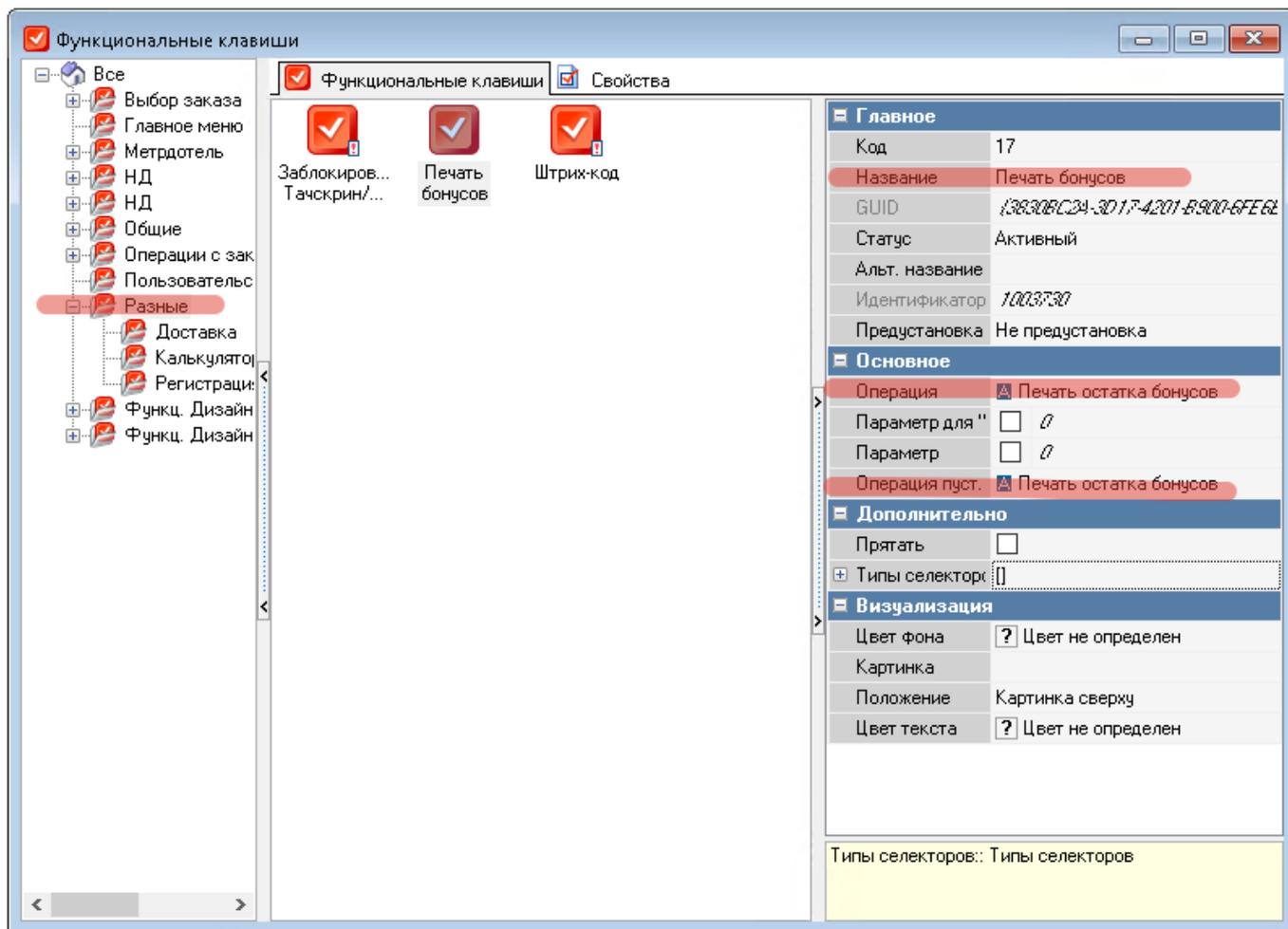
Операция Сервис - Операции. Группа «Пользовательские операции». Выбираем любую неиспользуемую операцию, например, 16.



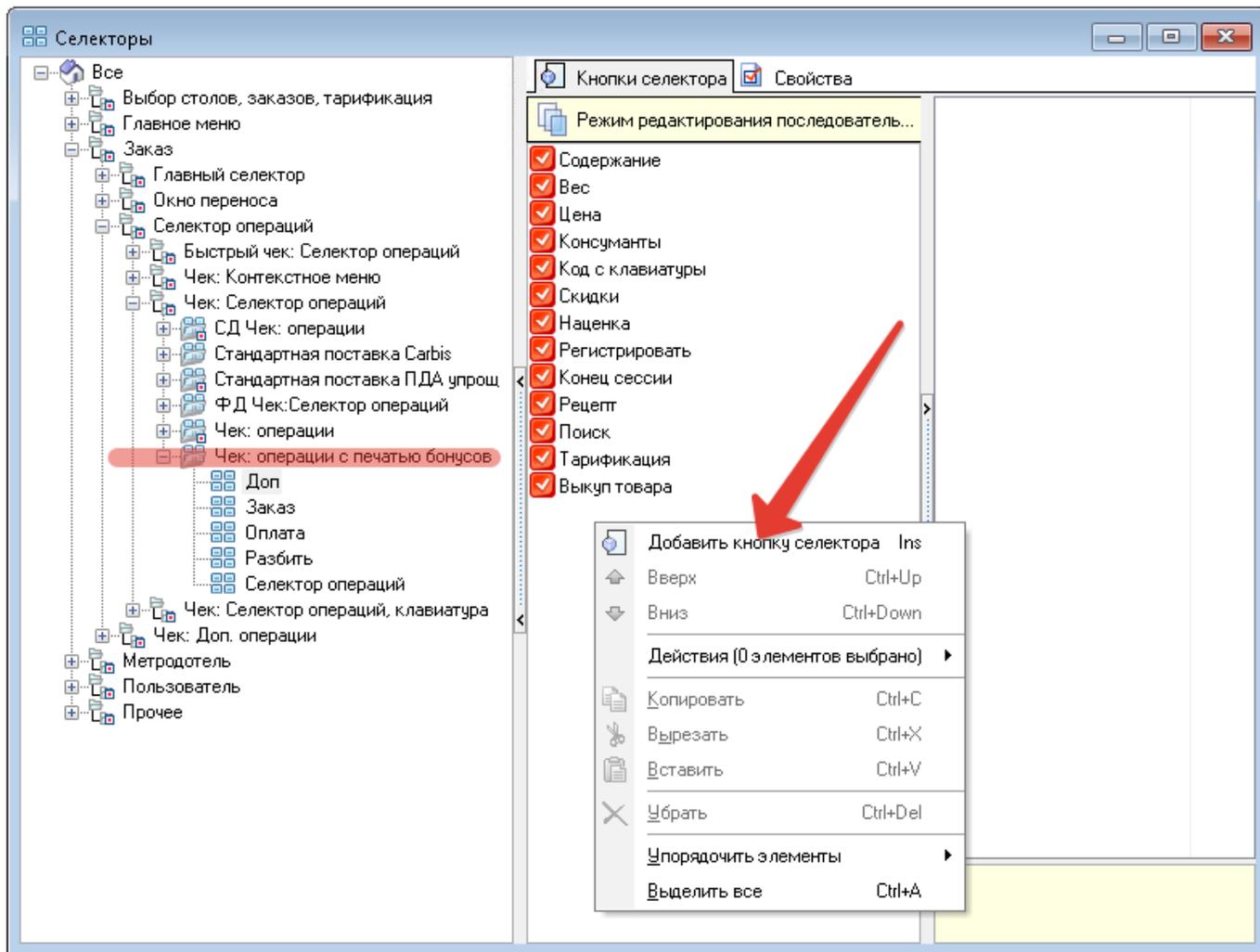
Меняем название и связываем с созданной ранее операцией.

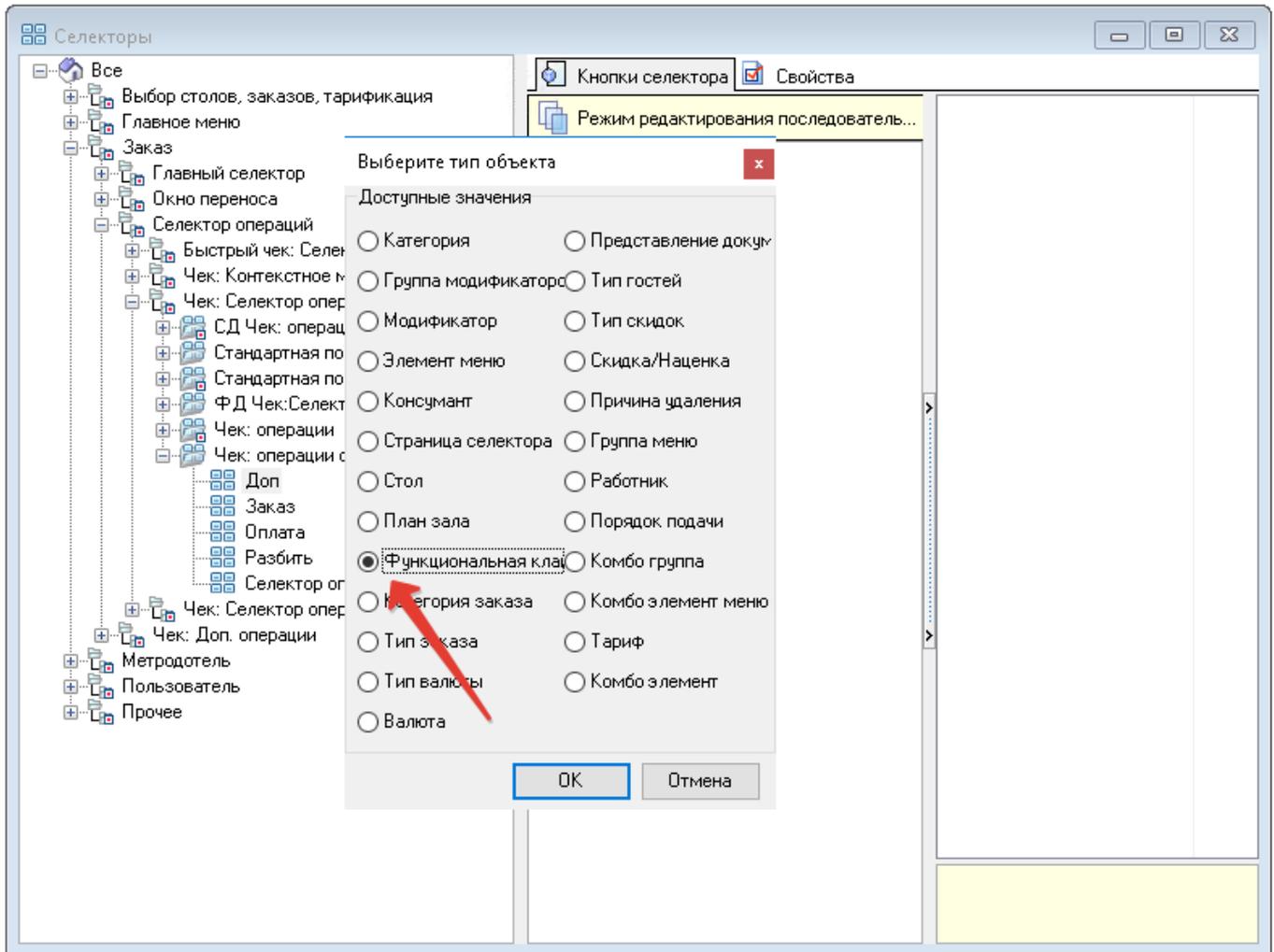


Функциональная клавиша Настройки - Графический интерфейс - Функциональные клавиши. Группа «Разные». Создаём новую функциональную клавишу. Связываем с созданной ранее операцией.



Селектор Настройки - Графический интерфейс - Селекторы. Заказ - Селектор операций - Чек: Селектор операций. Изменяем используемый селектор или, если используется предустановленный, делаем его копию и переназначаем использование. В нужную группу (например, «Доп»), добавляем созданную ранее функциональную клавишу.





Касса Проверяем что в кассовом интерфейсе появилась кнопка.

The screenshot displays a POS system interface. At the top left, there is a header with the user ID 'r_k', the date and time '02.06.2025 10:39', and payment information: 'Оплатить: 0.00' and 'Оплачено: 0.00'. The 'Сумма' (Total) is shown as 0.00. The main area is a grid of menu items: 'group', 'Алкоголь', 'Бар', 'ИП и ООО', 'Комбо', 'Нераспределяемые Наценки', 'Особые блюда', 'Пирожки', 'Ресторан', 'Специальные блюда', 'Тест', 'ФастФуд', and 'хлеб'. To the right is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, a decimal point, and 'Удл'. Below the keypad are buttons for '←', 'Содержание', 'Вес', 'Цена', 'Консуманты', 'Код с клавиатуры', 'Скидки', 'Наценка', 'Регистрировать', 'Рецепт', 'Тарификация', 'Выкуп талонов', and 'Печать бонусов'. A red arrow points to the 'Печать бонусов' button. The bottom left contains navigation buttons: 'Невидимые элементы', a star icon, 'Меню', 'Модификаторы', 'PgUp', and 'PgDn'. The bottom right shows 'В зале' and 'Ост. Официант: Иван Петрович Карбис'.

From: <https://wiki.carbis.ru/> - База знаний ГК Карбис

Permanent link: https://wiki.carbis.ru/external/pro_bonus/98_dop/51_dokument_ostatok_bonusov

Last update: 2025/06/02 10:42