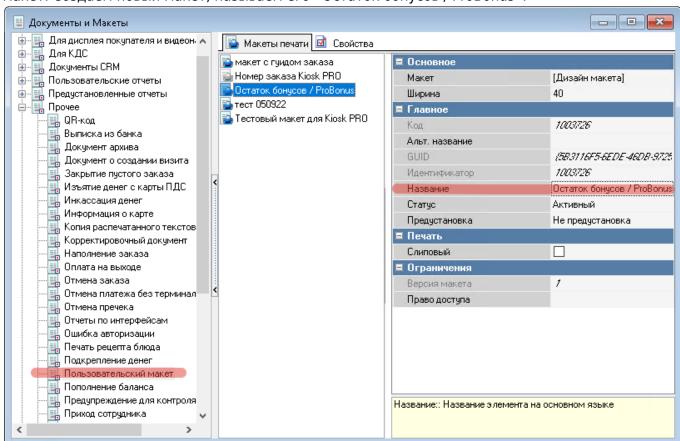
Печать с кассы остатка бонусов гостя

В большинстве заведений при «бонусной» механике бонусами можно оплачивать только часть заказа. В этом случае для гостя важна информация - сколько именно бонусов у него доступно, сколько именно из них он может списать в данном конкретном заказе, сколько останется к оплате. Вывести такую информацию можно в пречек или в отдельный документ, печатаемый по отдельной кнопке в заказе.

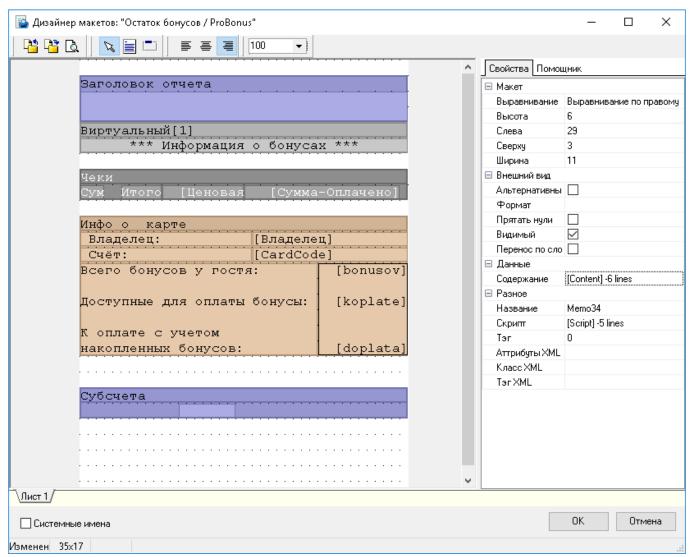
Вывод информации в пречек может быть нецелесообразен в случае настроенных «чеков намерения» в варианте «одновременная печать чека и пречека, т. к. для оплаты бонусами потребуется делать корректировку распечатанного чека намерения.

В этой статье описана настройка для печати отдельного документа с информацией об остатке бонусов по отдельной кнопке в окне редактирования заказа. В нашем примере бонусами можно оплатить 30% от суммы заказа.

Макет документа Настройки - Печать - Документы и макеты - Прочее - Пользовательский макет. Создаём новый макет, называем его «Остаток бонусов / ProBonus».

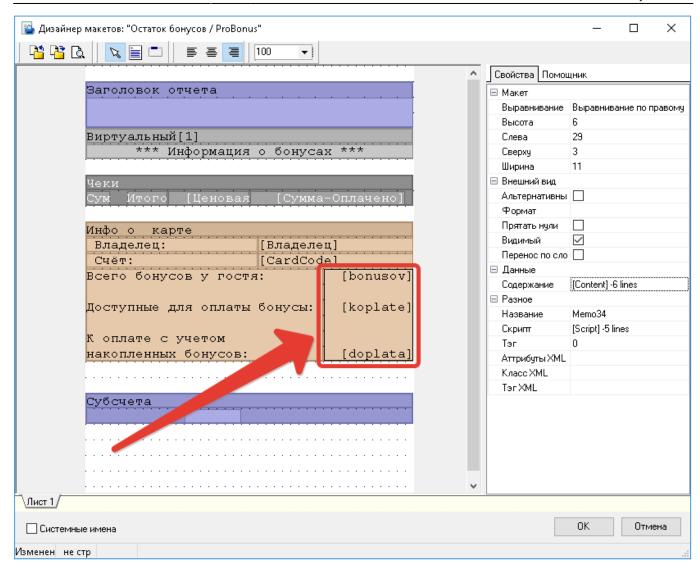


Открываем редактор макета и загружаем готовый макет по кнопке «Импорт». https://drive.google.com/file/d/1R-qM3jJvCY4e3op -pjt1i-njkrDi py/view?usp=sharing



Внутри макета внутри memo34 есть скрипт, в котором прописано какую часть заказа можно оплачивать бонусами. В данном примере бонусами можно оплачивать 30% заказа, поэтому в формуле умножение на 0.30. При необходимости эту цифру можно изменить.

https://wiki.carbis.ru/ Printed on 2025/10/16 22:07



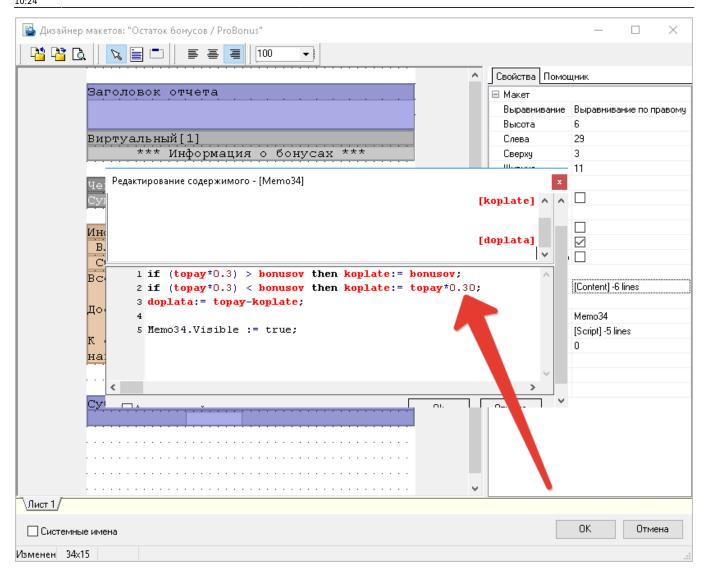
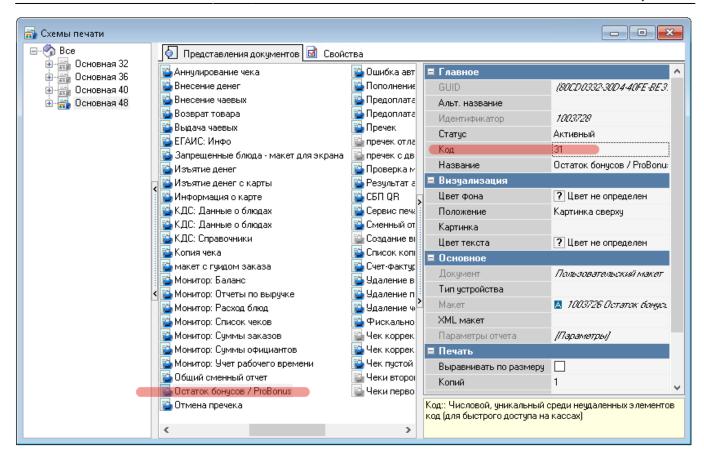


Схема печати Настройки - Печать - Схемы печати. В используемую схему печати добавляем этот созданный ранее макет. Запоминаем код этого представления документа из схемы печати.

https://wiki.carbis.ru/ Printed on 2025/10/16 22:07



2) Скрипт Сервис - скрипты. Группа «Операции». Создаём внутри новый скрипт. Называем его «Печать остатка бонусов / probonus». Пример текста скрипта:

```
procedure ProcessOperation1638689(Parameter: integer);
begin
RK7.PerformRefObject(RK7.FindItemByCode(rkrefMaketSchemeDetails,31));
end;
```

В данном примере 31 - это код представления документа из используемой схемы печати (не код макета).

