

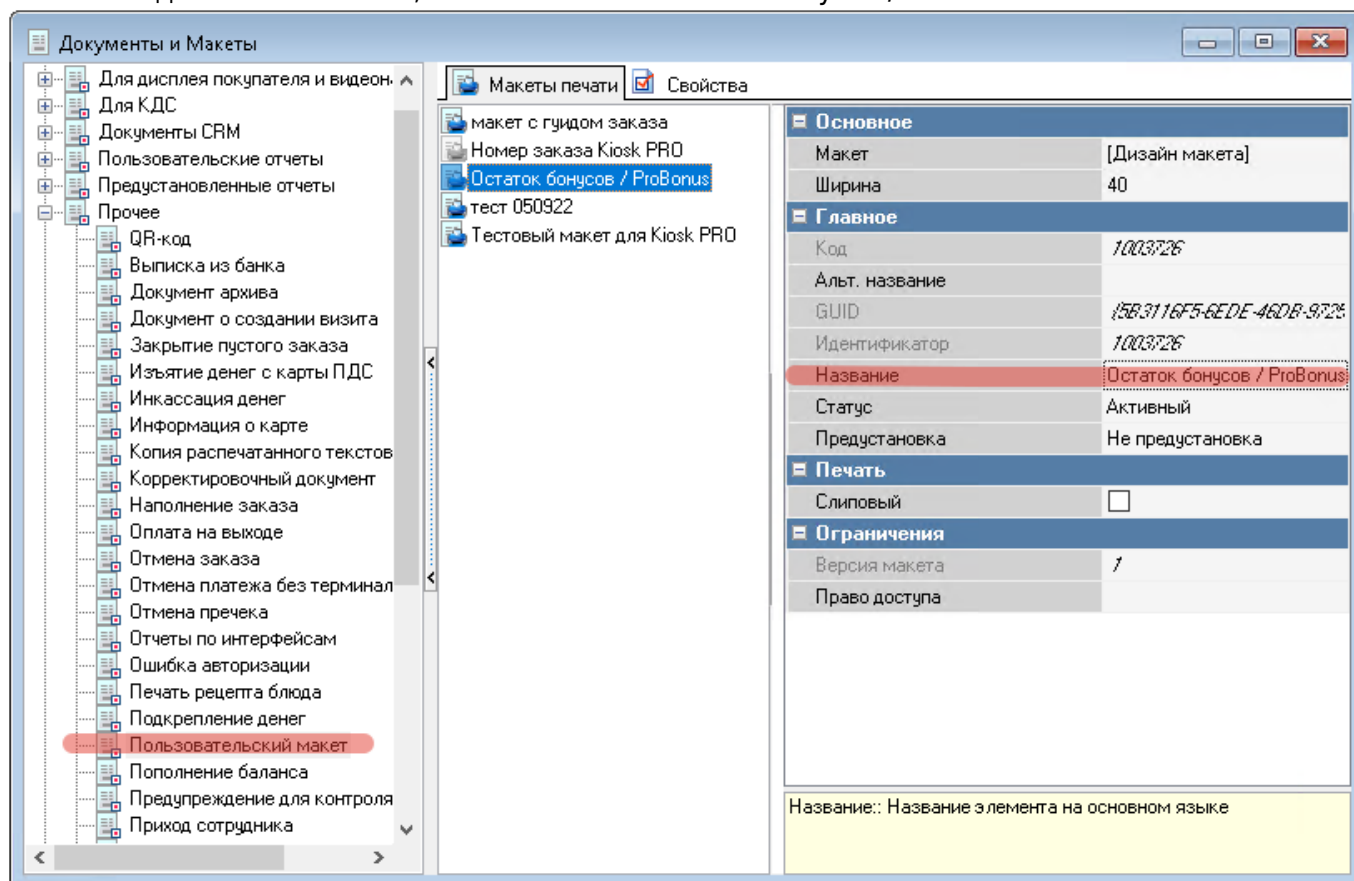
Печать с кассы остатка бонусов гостя

В большинстве заведений при «бонусной» механике бонусами можно оплачивать только часть заказа. В этом случае для гостя важна информация - сколько именно бонусов у него доступно, сколько именно из них он может списать в данном конкретном заказе, сколько останется к оплате. Вывести такую информацию можно в пречек или в отдельный документ, печатаемый по отдельной кнопке в заказе.

Вывод информации в пречек может быть нецелесообразен в случае настроенных «чеков намерения» в варианте «одновременная печать чека и пречека, т. к. для оплаты бонусами потребуется делать корректировку распечатанного чека намерения.

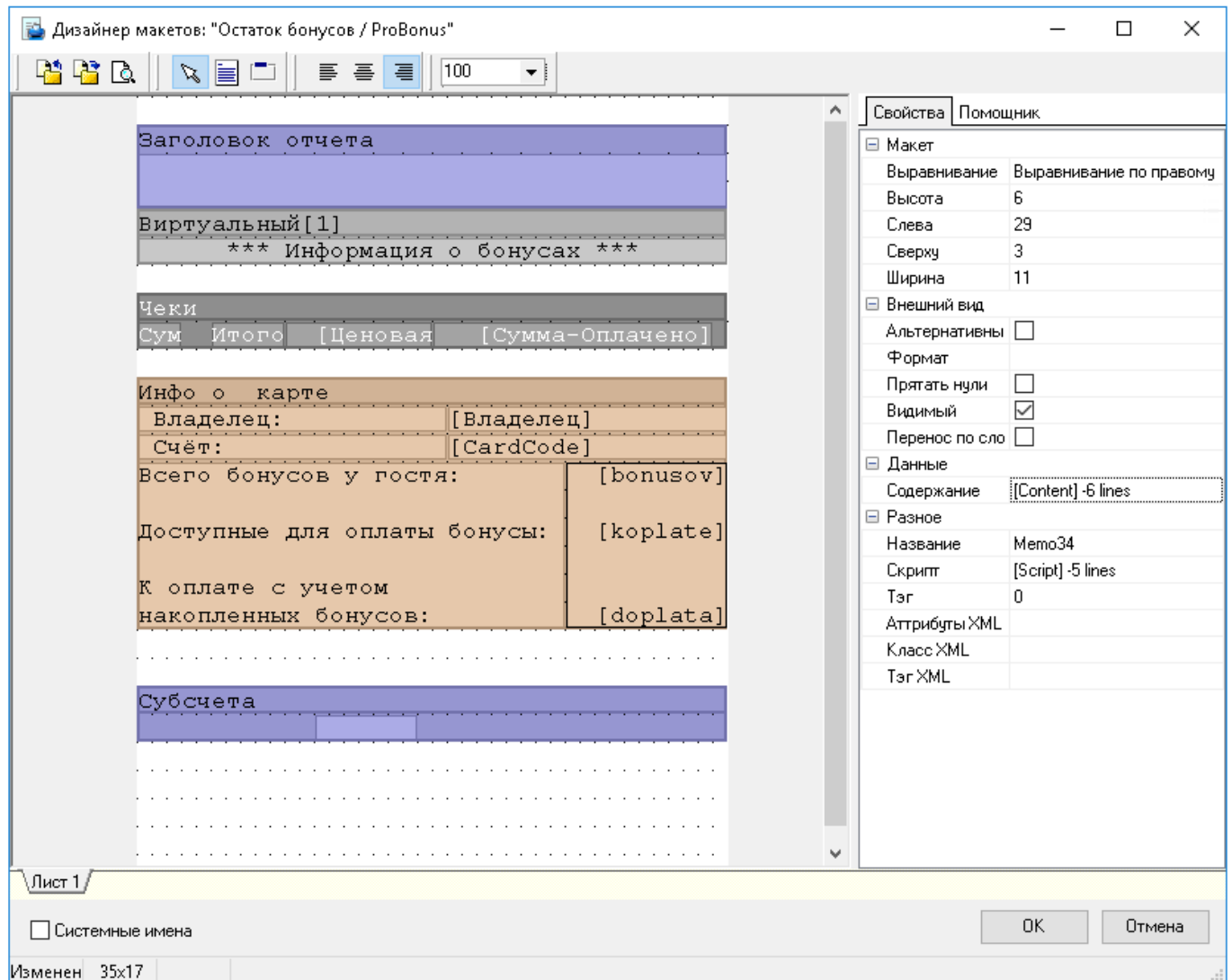
В этой статье описана настройка для печати отдельного документа с информацией об остатке бонусов по отдельной кнопке в окне редактирования заказа. В нашем примере бонусами можно оплатить 30% от суммы заказа.

Макет документа Настройки - Печать - Документы и макеты - Прочее - Пользовательский макет. Создаём новый макет, называем его «Остаток бонусов / ProBonus».

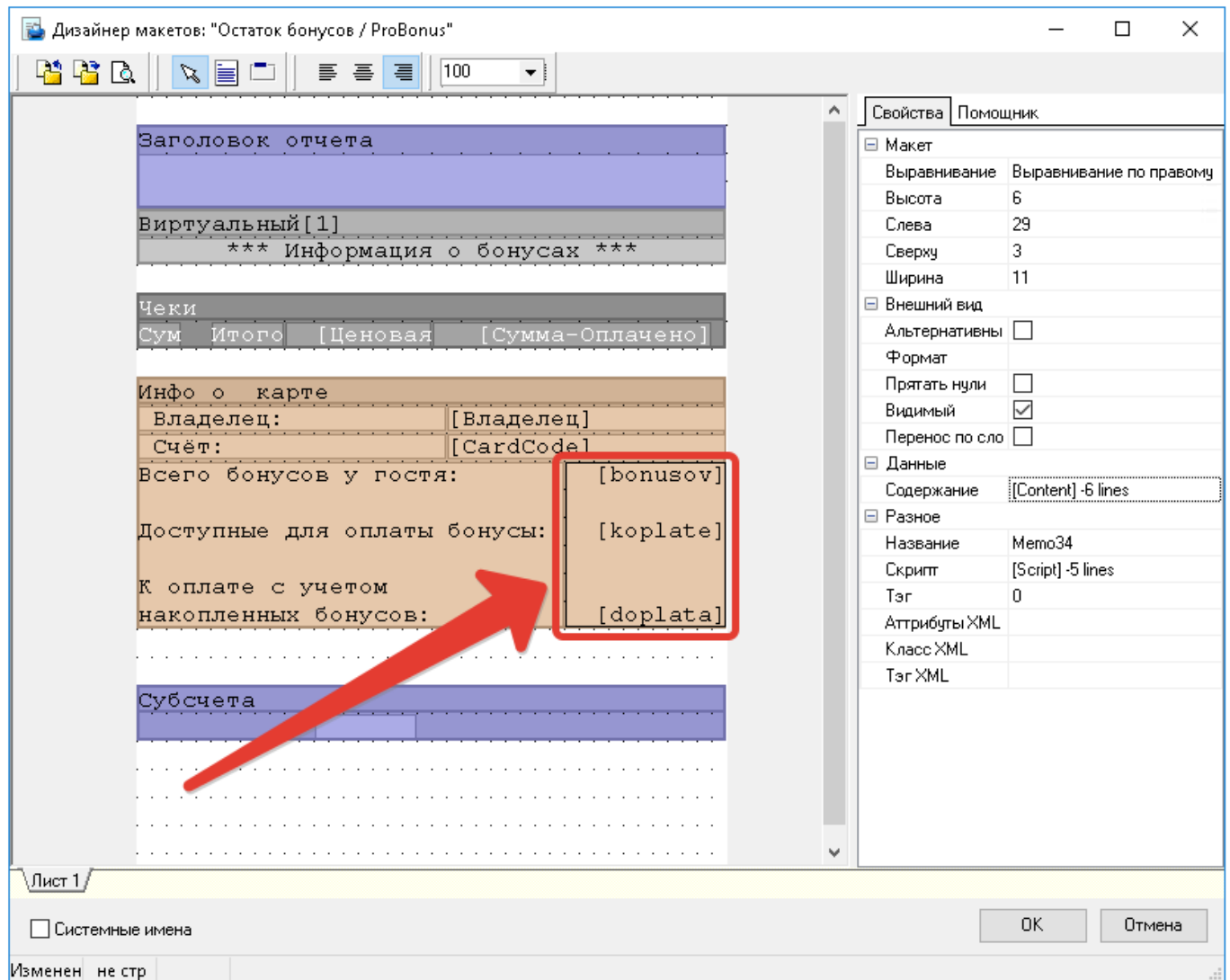


Открываем редактор макета и загружаем готовый макет по кнопке «Импорт».

https://drive.google.com/file/d/1R-qM3jvCY4e3op_-pjt1i-njkrDi_py/view?usp=sharing



Внутри макета внутри тето34 есть скрипт, в котором прописано какую часть заказа можно оплачивать бонусами. В данном примере бонусами можно оплачивать 30% заказа, поэтому в формуле умножение на 0.30. При необходимости эту цифру можно изменить.



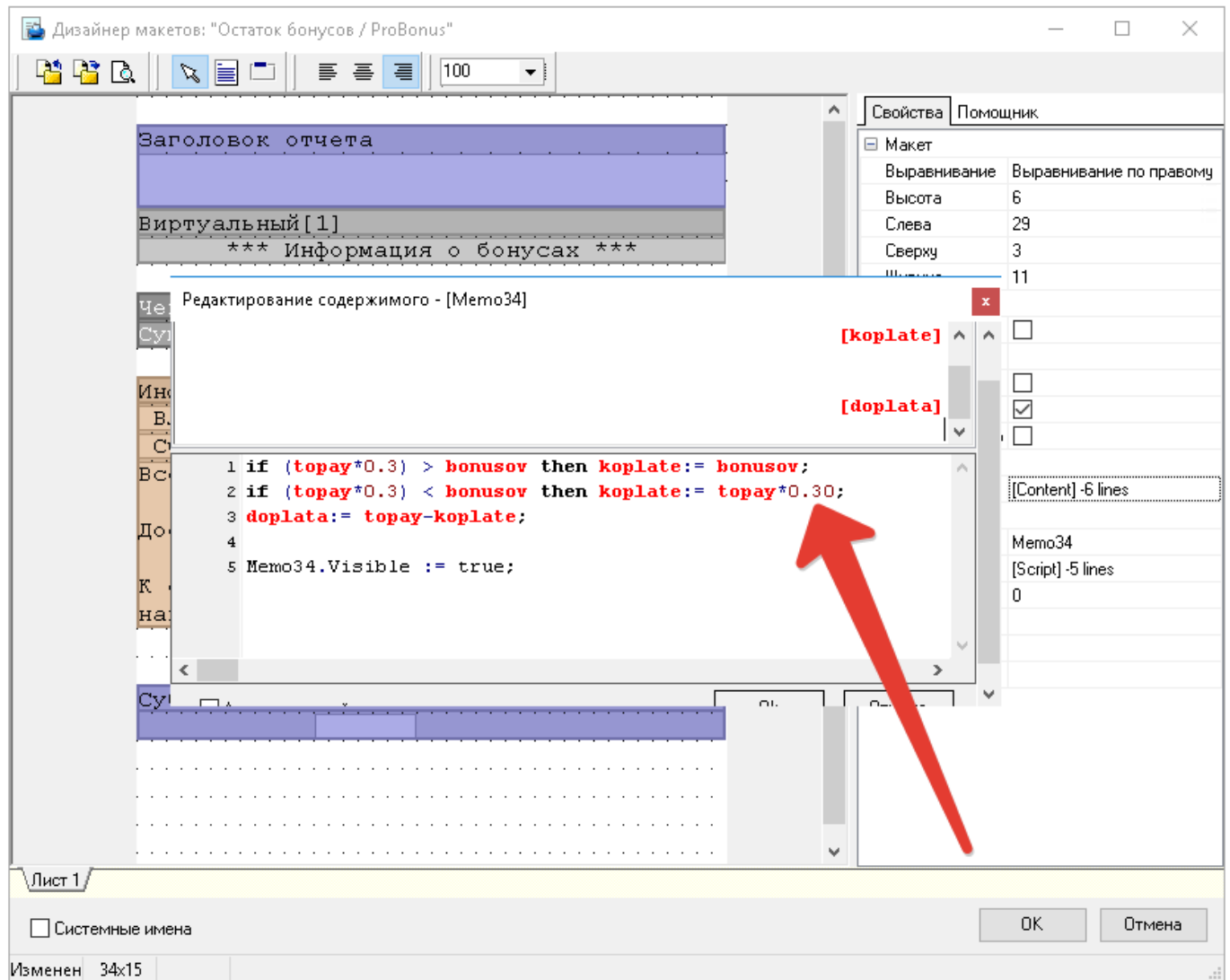
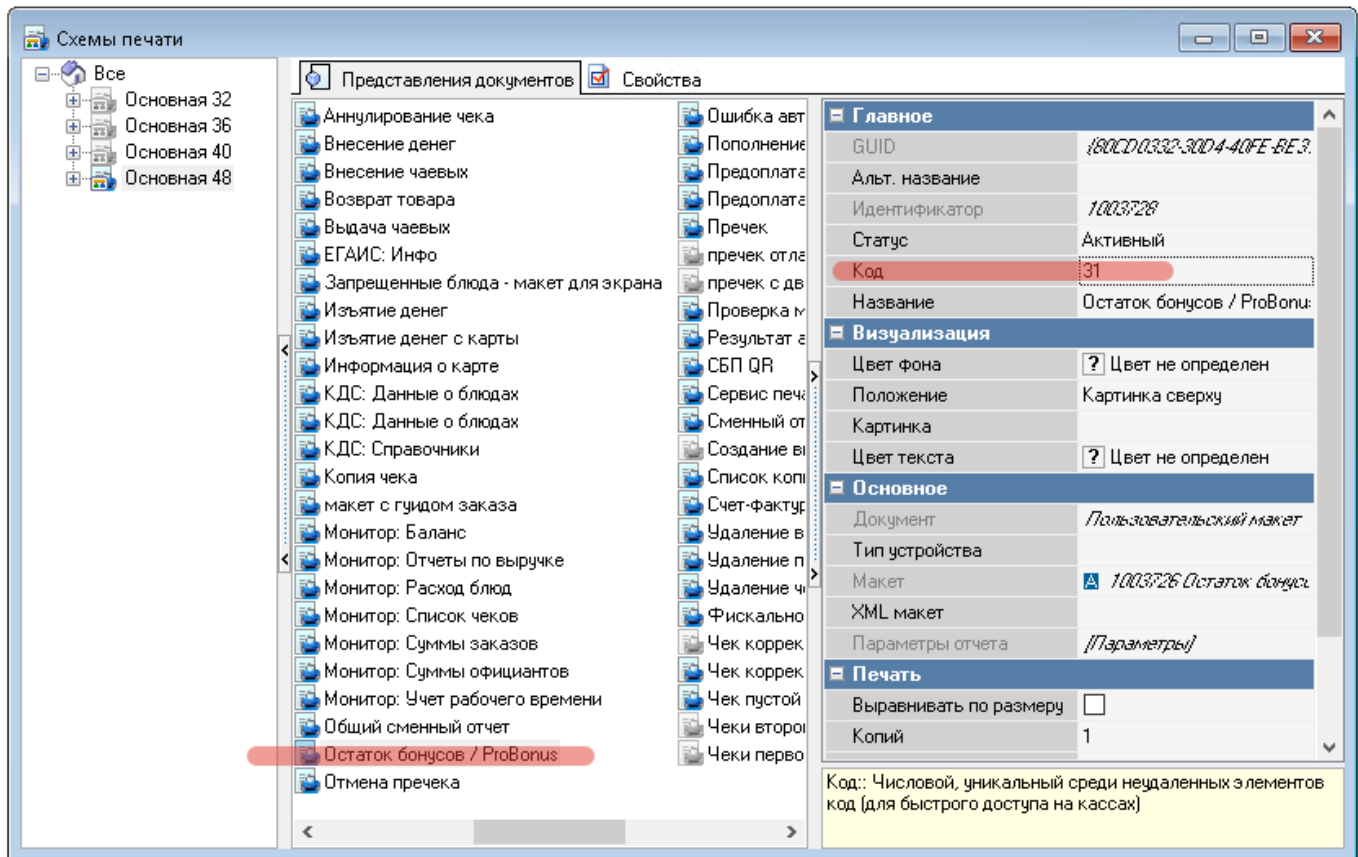


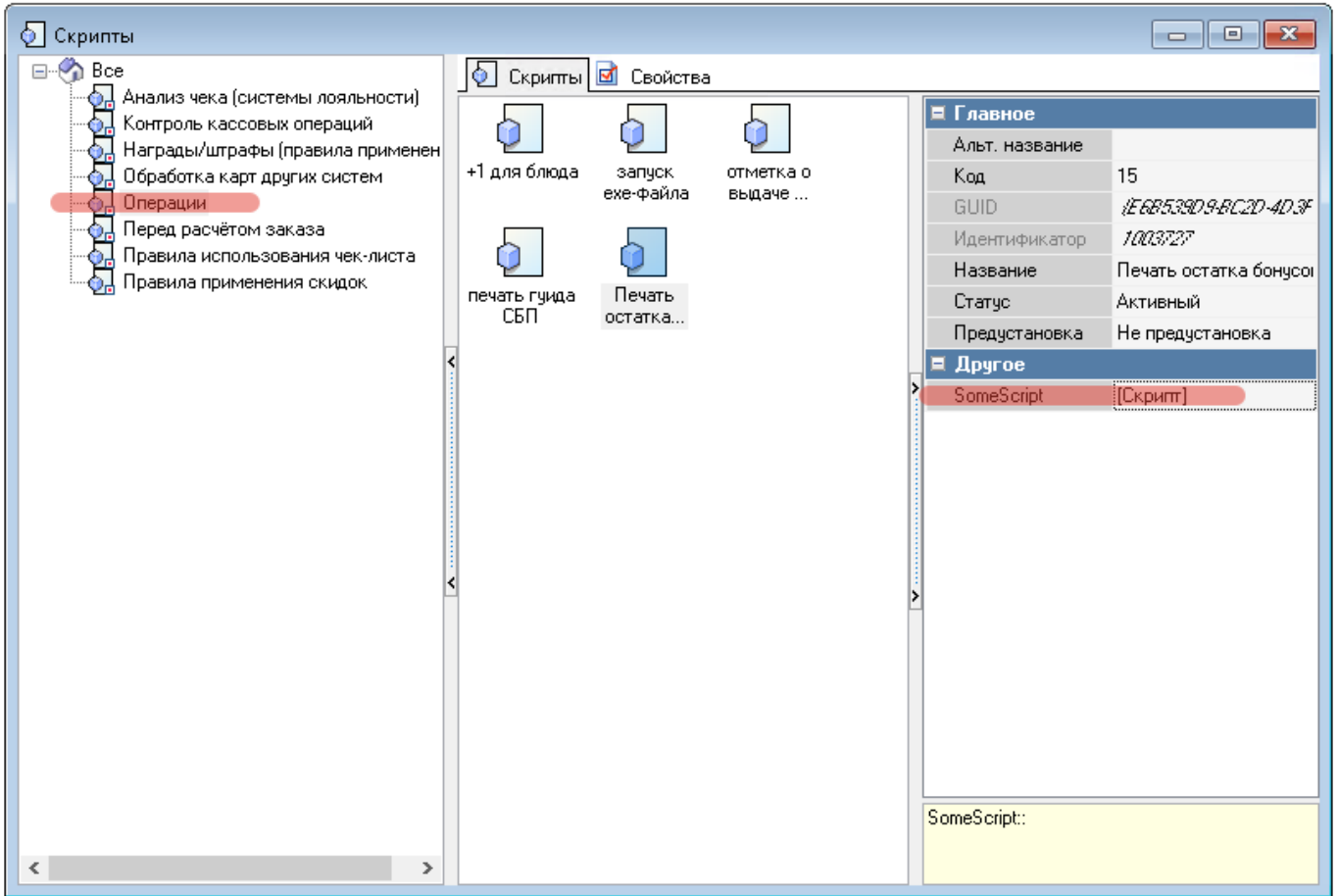
Схема печати Настройки - Печать - Схемы печати. В используемую схему печати добавляем этот созданный ранее макет. Запоминаем код этого представления документа из схемы печати.

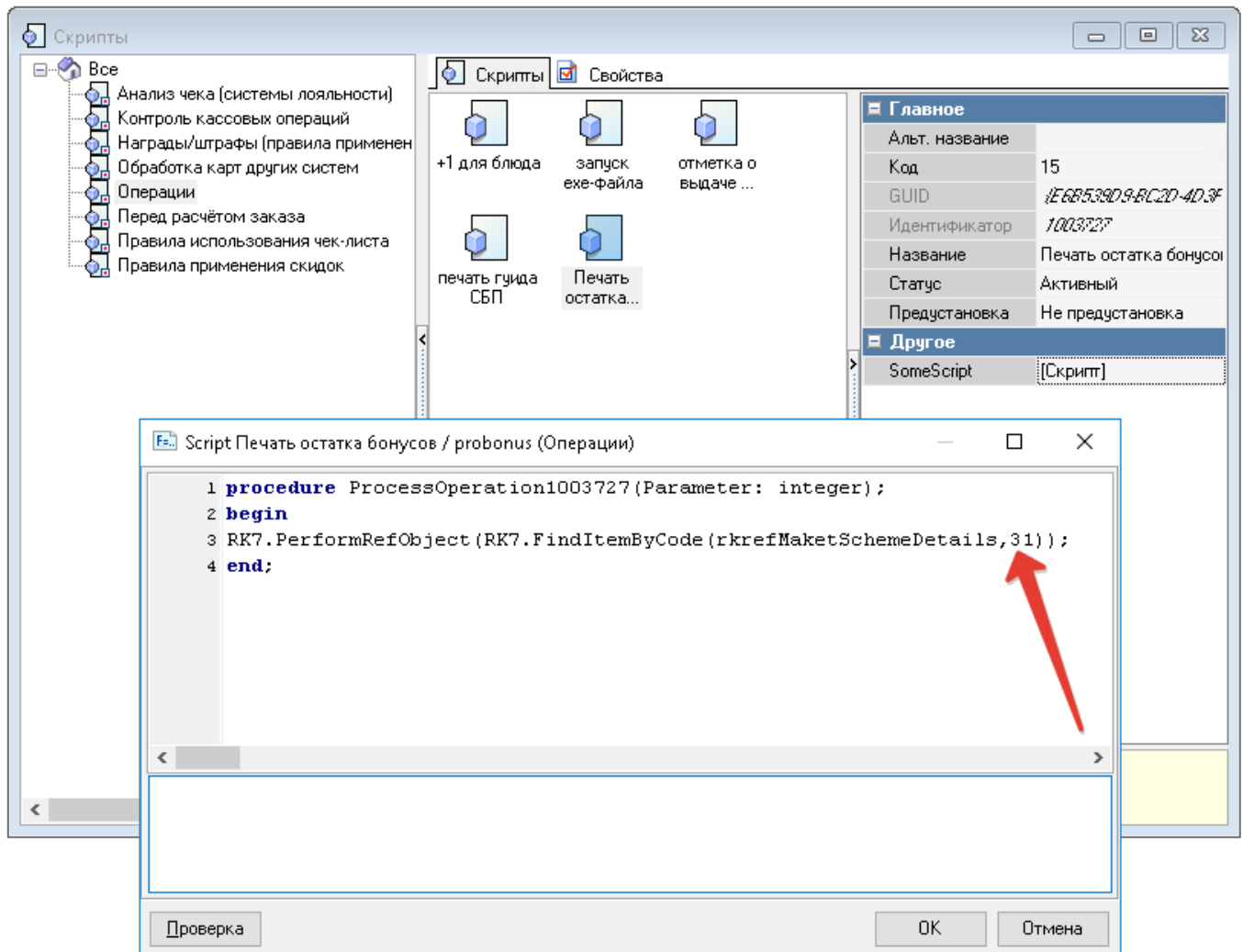


2) Скрипт Сервис - скрипты. Группа «Операции». Создаём внутри новый скрипт. Называем его «Печать остатка бонусов / probonus». Пример текста скрипта:

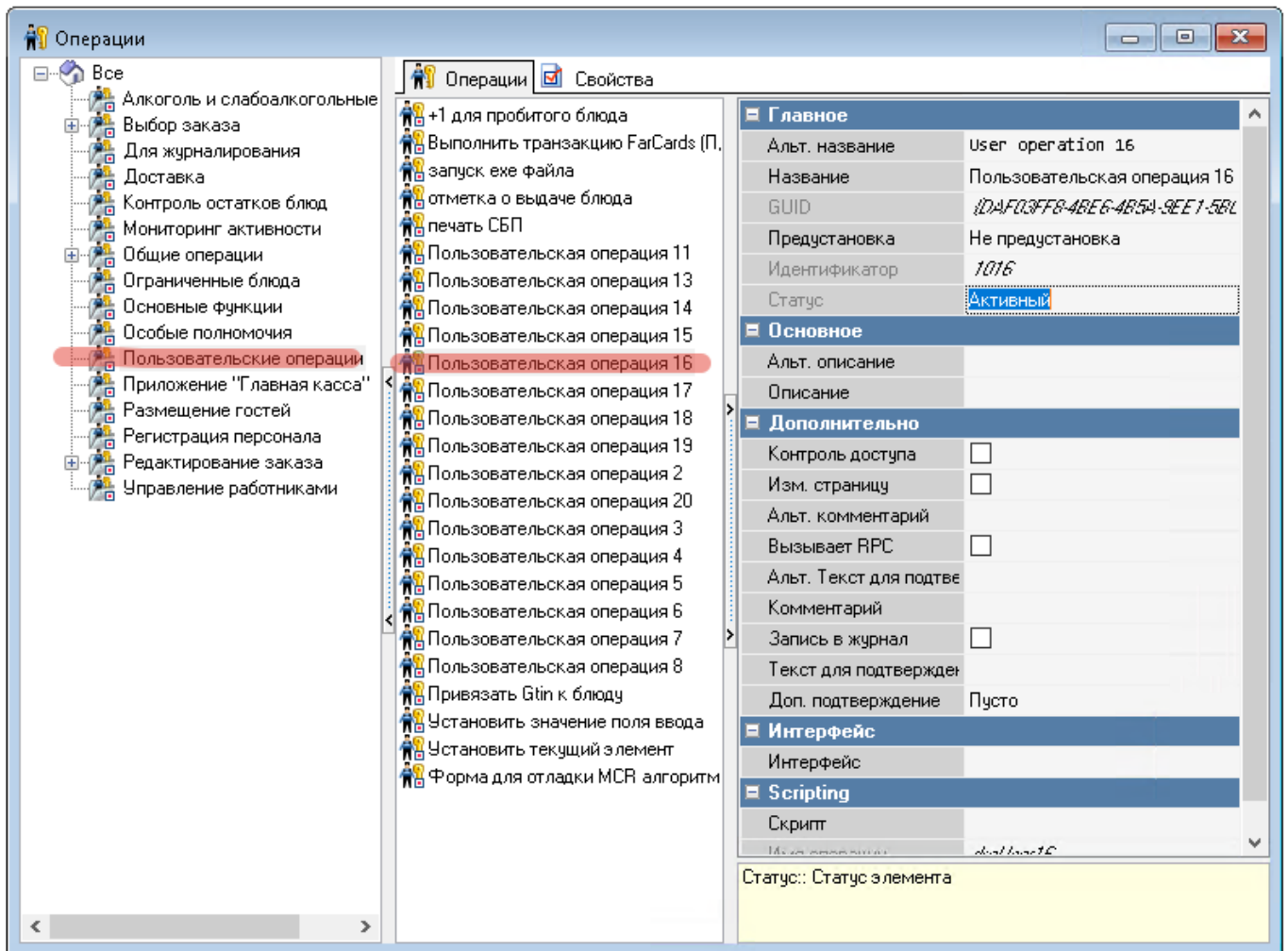
```
procedure ProcessOperation1638689(Parameter: integer);
begin
RK7.PerformRefObject(RK7.FindItemByCode(rkrefMaketSchemeDetails,31));
end;
```

В данном примере 31 - это код представления документа из используемой схемы печати (не код макета).





Операция Сервис - Операции. Группа «Пользовательские операции». Выбираем любую неиспользуемую операцию, например, 16.



Меняем название и связываем с созданной ранее операцией.

Операции

Все

- Алкоголь и слабоалкогольные
- Выбор заказа
- Для журналирования
- Доставка
- Контроль остатков блюд
- Мониторинг активности
- Общие операции
- Ограниченные блюда
- Основные функции
- Особые полномочия
- Пользовательские операции
- Приложение "Главная касса"
- Размещение гостей
- Регистрация персонала
- Редактирование заказа
- Управление работниками

Операции

- +1 для пробитого блюда
- Выполнить транзакцию FarCards (П. запуск.exe файла)
- отметка о выдаче блюда
- печать СБП
- Пользовательская операция 11
- Пользовательская операция 13
- Пользовательская операция 14
- Пользовательская операция 15
- Печать остатка бонусов
- Пользовательская операция 17
- Пользовательская операция 18
- Пользовательская операция 19
- Пользовательская операция 20
- Пользовательская операция 3
- Пользовательская операция 4
- Пользовательская операция 5
- Пользовательская операция 6
- Пользовательская операция 7
- Пользовательская операция 8
- Привязать Gtin к блюду
- Установить значение поля ввода
- Установить текущий элемент
- Форма для отладки MCR алгоритм

Свойства

Главное

Альт. название	user operation 16
Название	Печать остатка бонусов
GUID	IDA4F03FF8-4BE6-4B5A-9EE1-5B6
Предустановка	Не предустановка
Идентификатор	1016
Статус	Активный

Основное

Альт. описание	
Описание	

Дополнительно

Контроль доступа	<input type="checkbox"/>
Изм. страницу	<input type="checkbox"/>
Альт. комментарий	
Вызывает RPC	<input type="checkbox"/>
Альт. Текст для подтве	
Комментарий	
Запись в журнал	<input type="checkbox"/>
Текст для подтвержден	
Доп. подтверждение	Пусто

Интерфейс

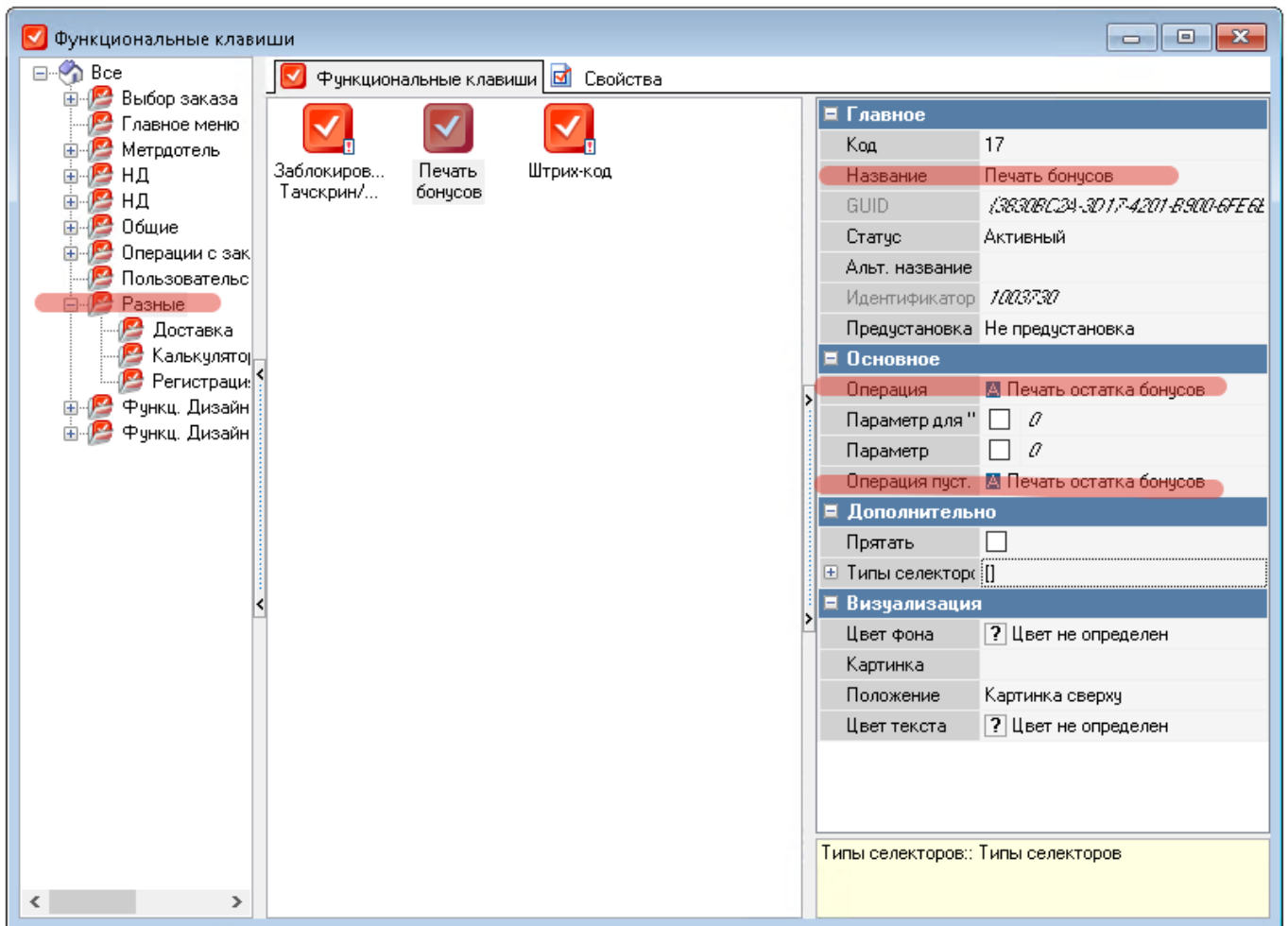
Интерфейс	
-----------	--

Scripting

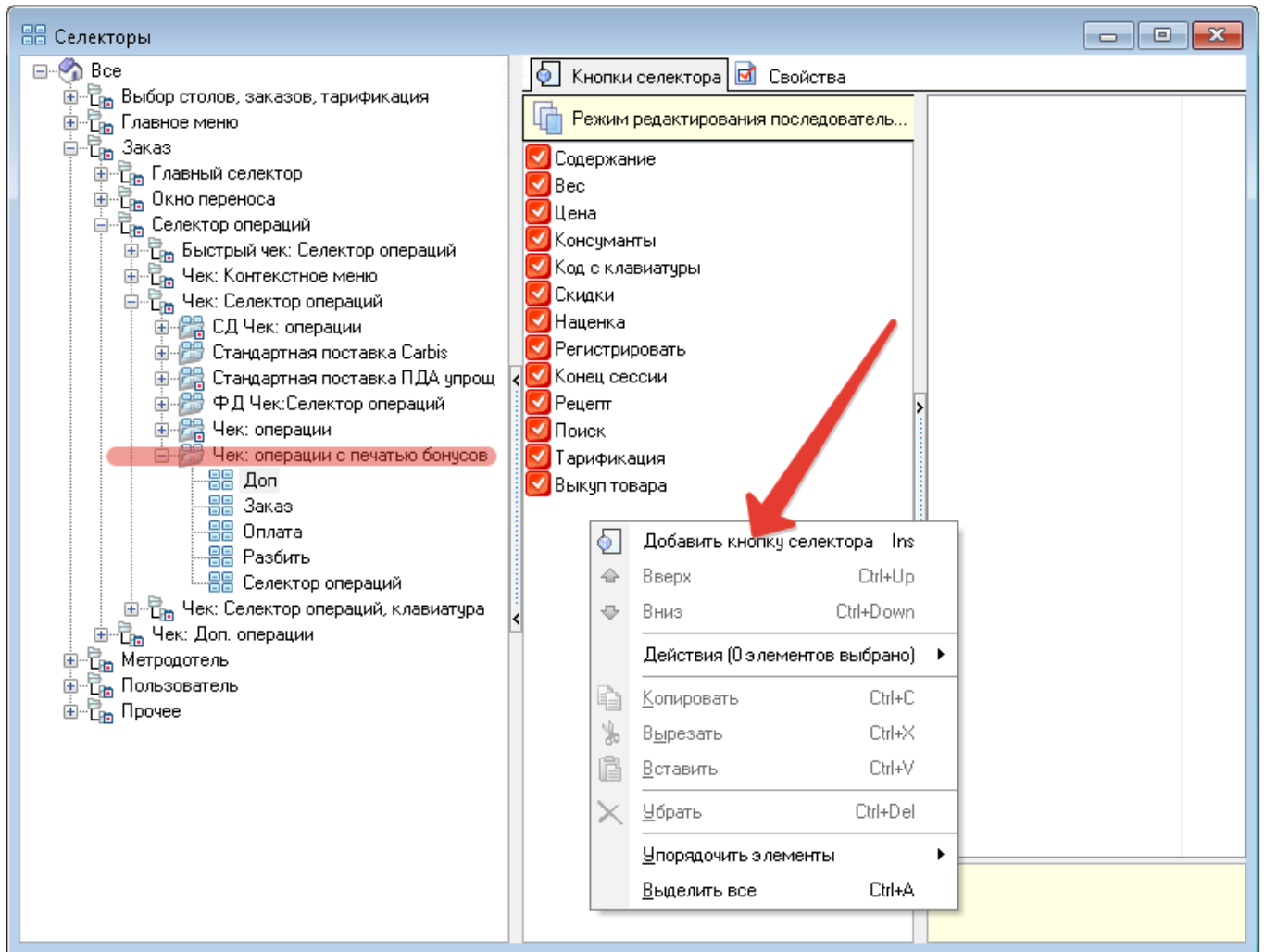
Скрипт	15 Печать остатка бонусов /
Имя операции	challan26

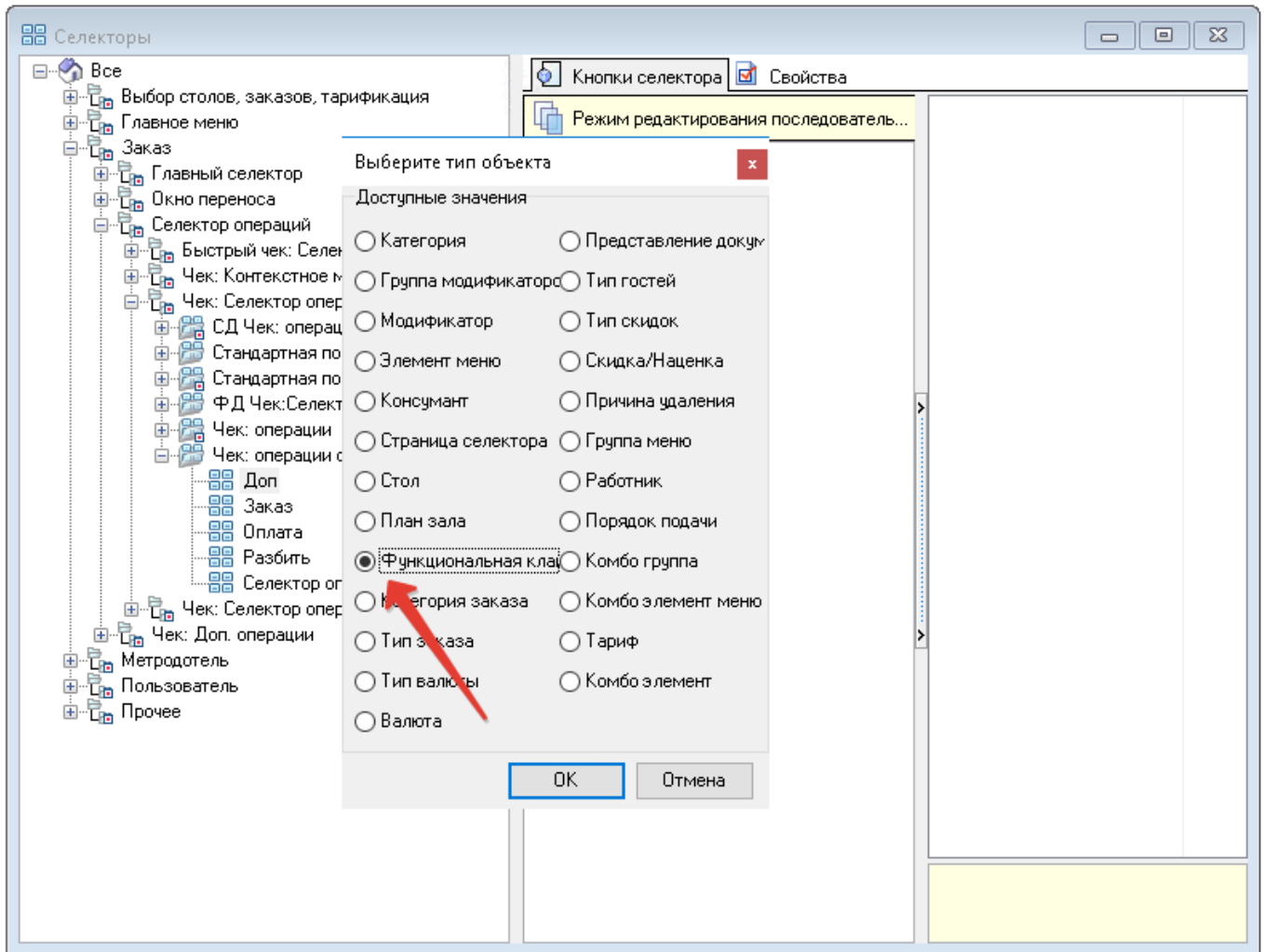
Название: Название элемента на основном языке

Функциональная клавиша Настройки - Графический интерфейс - Функциональные клавиши. Группа «Разные». Создаём новую функциональную клавишу. Связываем с созданной ранее операцией.



Селектор Настройки - Графический интерфейс - Селекторы. Заказ - Селектор операций - Чек: Селектор операций. Изменяем используемый селектор или, если используется предустановленный, делаем его копию и переназначаем использование. В нужную группу (например, «Доп»), добавляем созданную ранее функциональную клавишу.





Касса Проверяем что в кассовом интерфейсе появилась кнопка

From: <https://wiki.carbis.ru/> - **База знаний ГК Карбис**

Permanent link: https://wiki.carbis.ru/external/pro_bonus/98_dop/51_dokument_ostatok_bonusov?rev=1748850077

Last update: **2025/06/02 10:41**