

Настройка r-keeper

Как это работает

В рамках ProGate можно генерировать разные виды билетов, манипулируя параметрами времени жизни билета и лимита проходов по билету.

Для этого в rkeeper'e должны быть заведены блюда «билеты», для каждого вида билетов должен быть отдельно настроенный макет сервис-печати. При сервис печати билета, в макете происходит запрос к серверу, который генерирует код из 12 символов, и записывает их в штрихкод/QR-код.

Важно! Редактировать макеты можно только их менеджерской(rk7man), которая в локальной сети с ProGate! При сохранении макета идёт обращение к серверу, без связи - редактор меню зависает.

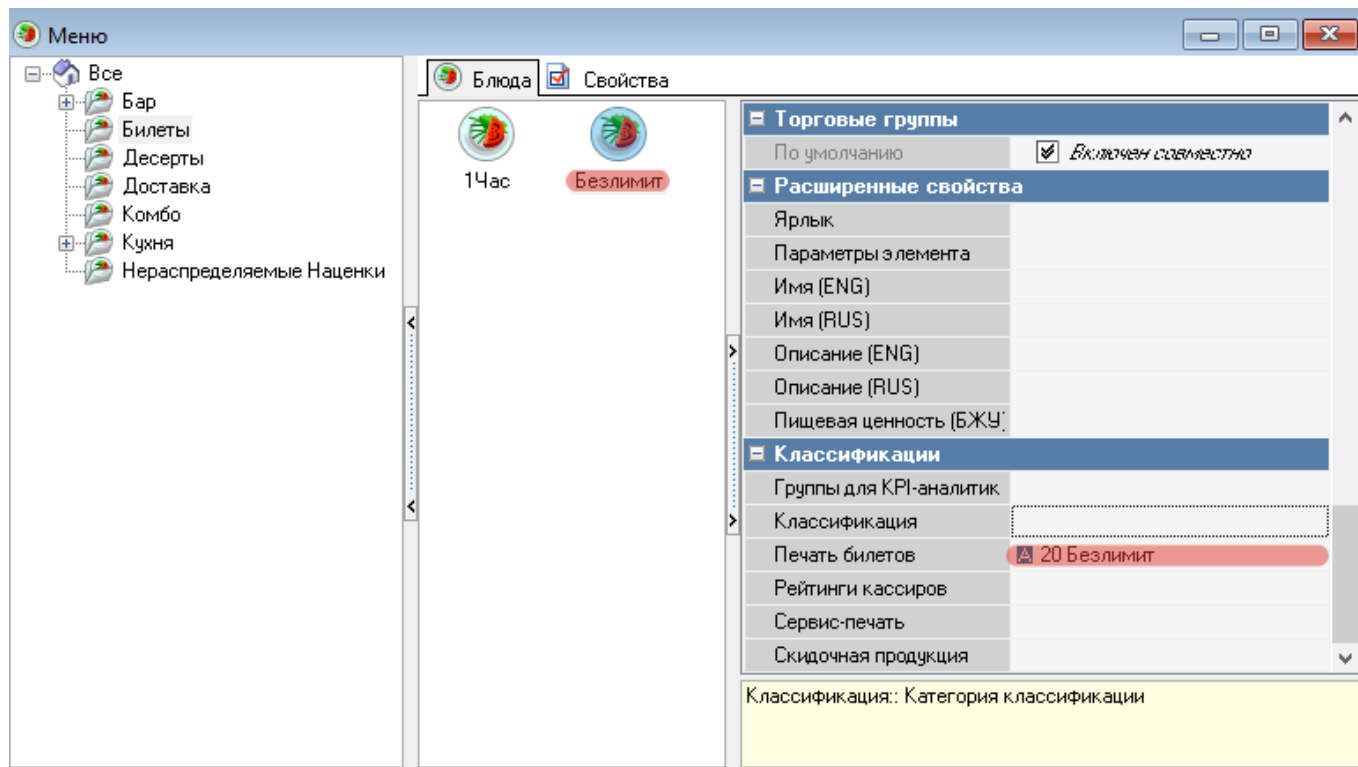
Рассмотрим вариант «безлимитного» билета(нет лимита на кол-во проходов, лимит времени 720 минут).

Создание блюда "билета"

- Переходим Редактор → Меню → Меню
- Создаем группу меню «Билеты»
- В группе создаем блюдо «Безлимит»
- Указываем необходимые параметры, не относящиеся к ProGate(цену и т.д.)

Создание классификаций

- Создаем новую классификацию «Печать билетов».
- В ранее созданной классификации создаем категорию «Безлимит».
- Добавляем в эту категорию ранее созданное блюдо.



Создание макетов

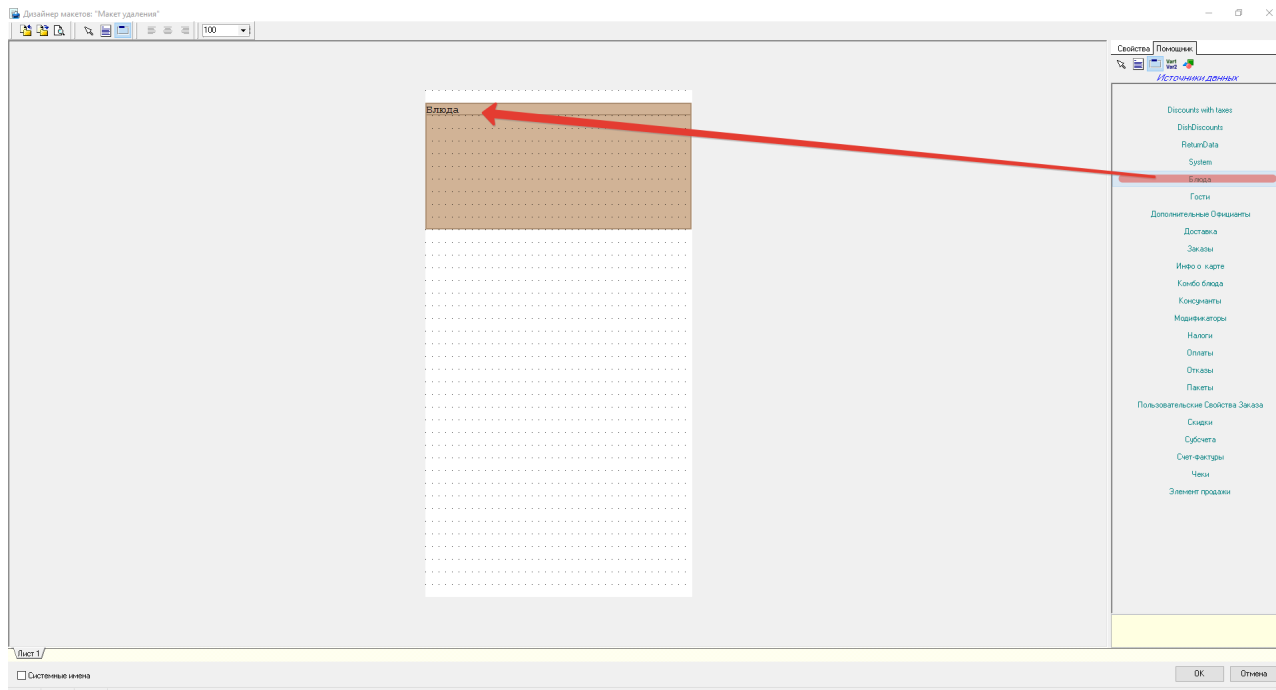
Важно! Вне бэнда «Блюда» нельзя ничего вставлять, это сделано для того, чтобы была возможность делать 1 заказ на несколько билетов. **Важно!** В конец бэнда «Блюда» обязательно надо добавить «мемо» с текстом

```
<EndRoll>
```

Макет удаления

Для возможности деактивации ранее сгенерированных билетов, нужно добавить макет удаления.

- Переходим в Редактор → Настройки → Печать → Документы и макеты.
- Выбираем раздел «Сервис-печать» и создаем новый макет, называем «Макет удаления».
- Устанавливаем статус «Активный».
- В редакторе макета добавляем готовый бэнд «Блюда»



- Двойным нажатием по пустому месту в макете добавляем новую глобальную переменную «data» типа «string».
- Добавляем обязательный «Мемо», в нижнее поле вписываем следующий код:

```
HTTPGet('http://IP:Port/api/v1/guest/delete?service_print=' +
IntToStr([Блюда.ServicePrintNum]) + '&source_line=' +
IntToStr([Блюда.SourceLineNumber]), data)
```

IP и Port заменить на ip сервера на котором запущен ProGate и порт который указан в настройках ProGate

- Сохраняем макет

Макет печати билета

Для печати новых билетов нужно создать новый макет билетов.

- Переходим в Редактор → Настройки → Печать → Документы и макеты.
- Выбираем раздел «Сервис-печать» и создаем новый макет, называем «Макет удаления».
- Устанавливаем статус «Активный».
- В редакторе макета добавляем готовый бэнд «Блюда».
- Двойным нажатием по пустому месту в макете добавляем новую глобальную переменную «data» типа «string».
- Добавляем обязательный «Мемо», в нижнее поле вписываем следующий код:

```
HTTPGet('http://IP:Port/api/v1/guest/getcode?service_print=' +
IntToStr([Блюда.ServicePrintNum]) + '&source_line=' +
IntToStr([Блюда.SourceLineNumber]) + '&passes=0&lifetime=720', data)
```

IP и Port заменить на ip сервера на котором запущен ProGate и порт который указан в настройках ProGate. Так-же обратите внимание на параметры «passes=0 и lifetime=720» в тексте кода, они отвечают за кол-во разрешенных проходов и время действия(в минутах) нового билета соответственно. (passes=0 разрешает

безлимитный проход через турникеты)

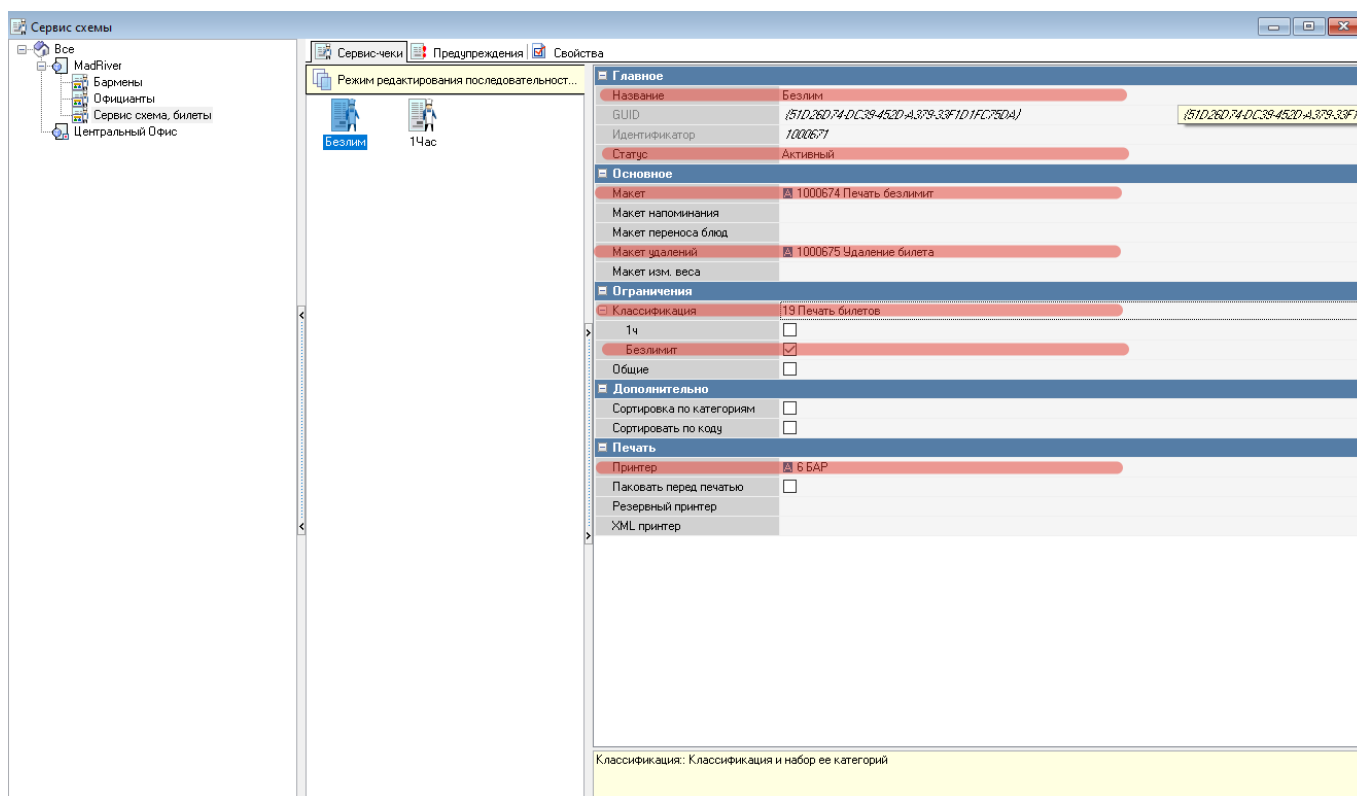
- Добавляем в верхнее поле следующий код :

```
<barcode [data]>
```

- Сохраняем макет

Привязываем макет

- Переходим в Редактор → Настройки → Печать → Сервис схемы.
- Создаем новую сервис схему.
- В ранее созданной схеме создаем новый сервис-чек.
- Устанавливаем параметры: Название, Статус.
- В разделе «Основное» устанавливаем параметры: Макет, Макет удалений привязывая ранее созданные макеты.
- В разделе «Ограничения» устанавливаем параметр «Классификация» на «Печать билетов» и выбираем билет для которого будет печататься этот макет.
- В разделе «Печать» выбираем принтер на который будут печататься билеты.
- Сохраняем



From: <https://wiki.carbis.ru/> - База знаний ГК Карбис

Permanent link: https://wiki.carbis.ru/external/progate/03_rkeeper_configure?rev=1693913262

Last update: 2023/09/05 14:27

