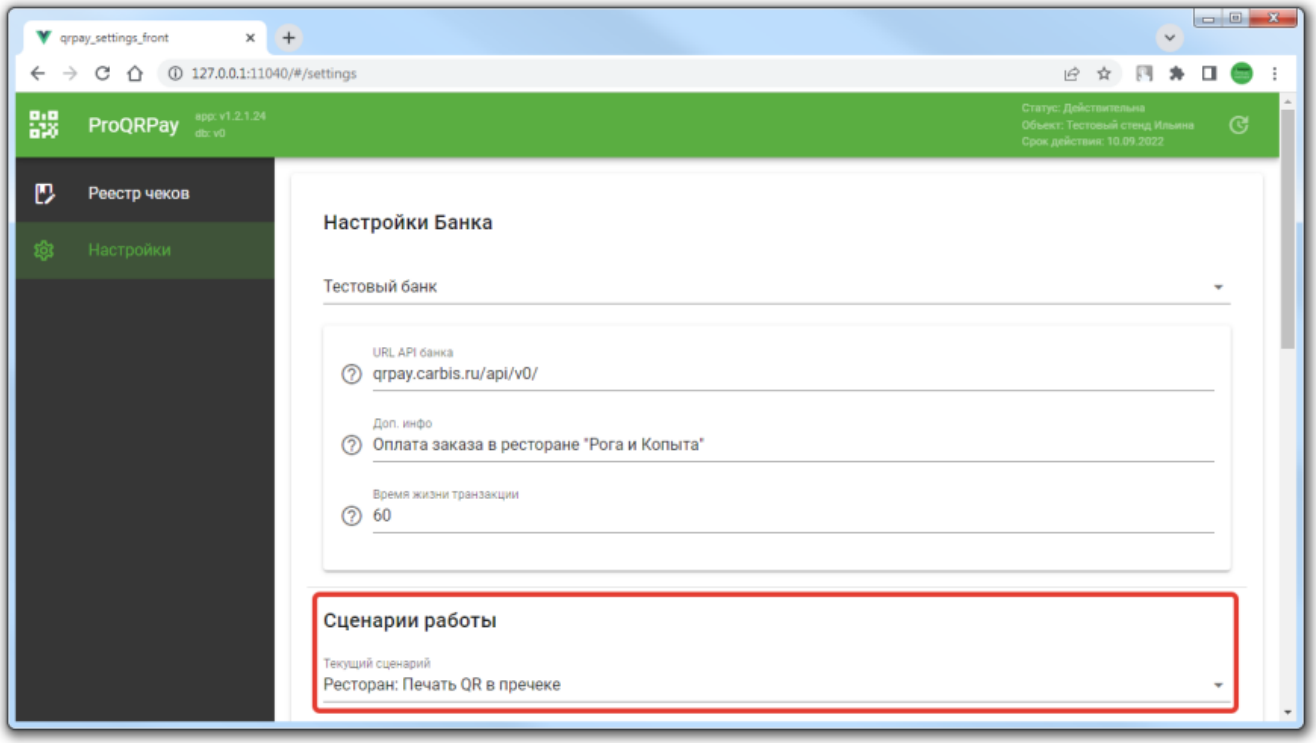
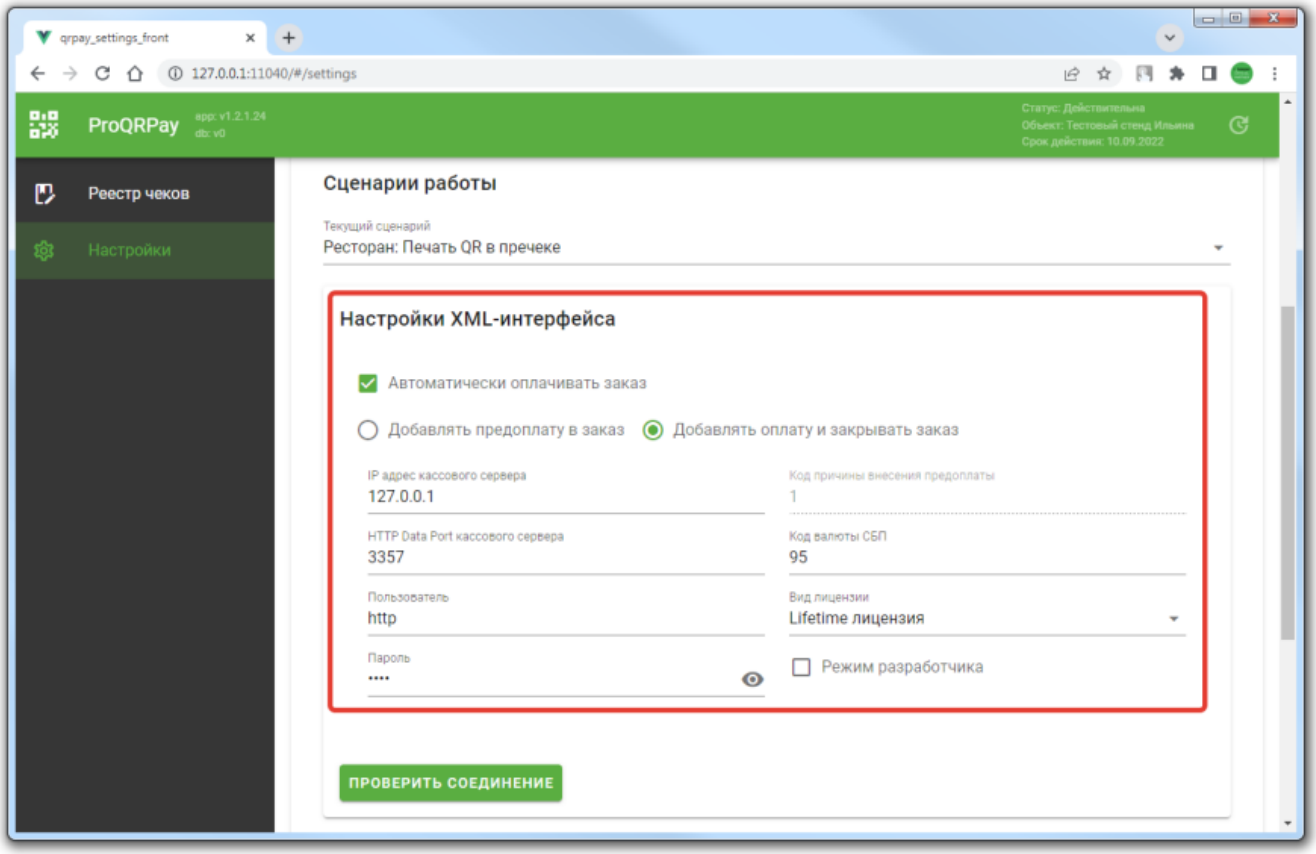
Ресторан: Печать QR в пречеке

Особенность: информация об оплате заказа поступает от платёжного шлюза не мгновенно, а в течение 120 секунд. После оплаты гостем по QR-коду может пройти от 1 до 120 секунд до того момента, как в r_keeper поступит уведомление об оплате заказа.

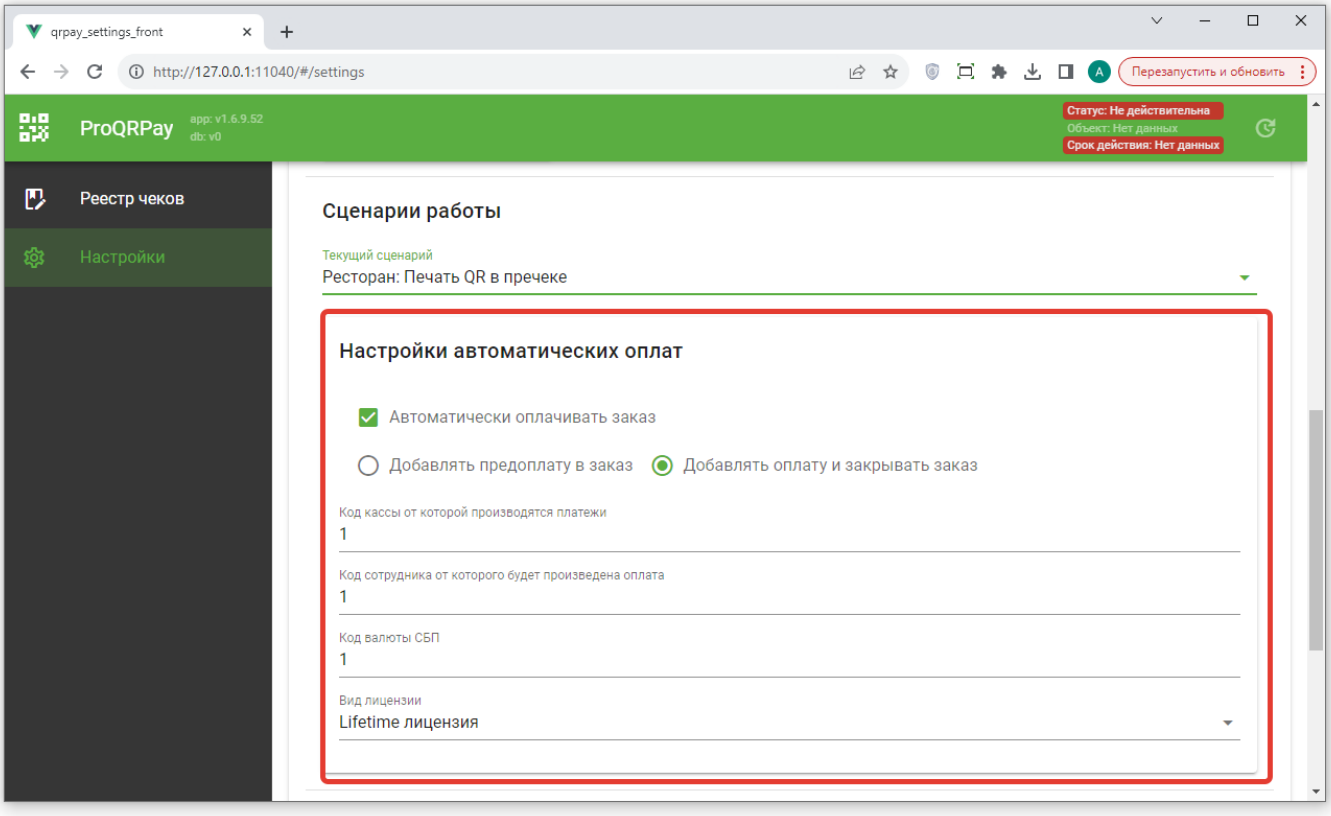
Настройка ProQRPay

Необходимо включить данные режим работы в настройках ProQRPay http://127.0.0.1:11040/#/settings Дополнительно (при наличии лицензии на модуль XML) настроить режим добавления в заказ оплаты или предоплаты, после того как гость завершил оплату заказа через СБП





Настройка автоматических оплат: При наличии лицензии на XML-интерфейс можно настроить, чтобы заказ в r_keeper автоматически оплачивался при оплате заказа гостем. Есть 2 варианта работы - «Добавлять предоплату в заказ» и «Добавлять оплату и закрывать заказ». С точки зрения настройки и эксплуатации - проще «Добавлять оплату и закрывать заказ», его стоит использовать как базовый вариант.



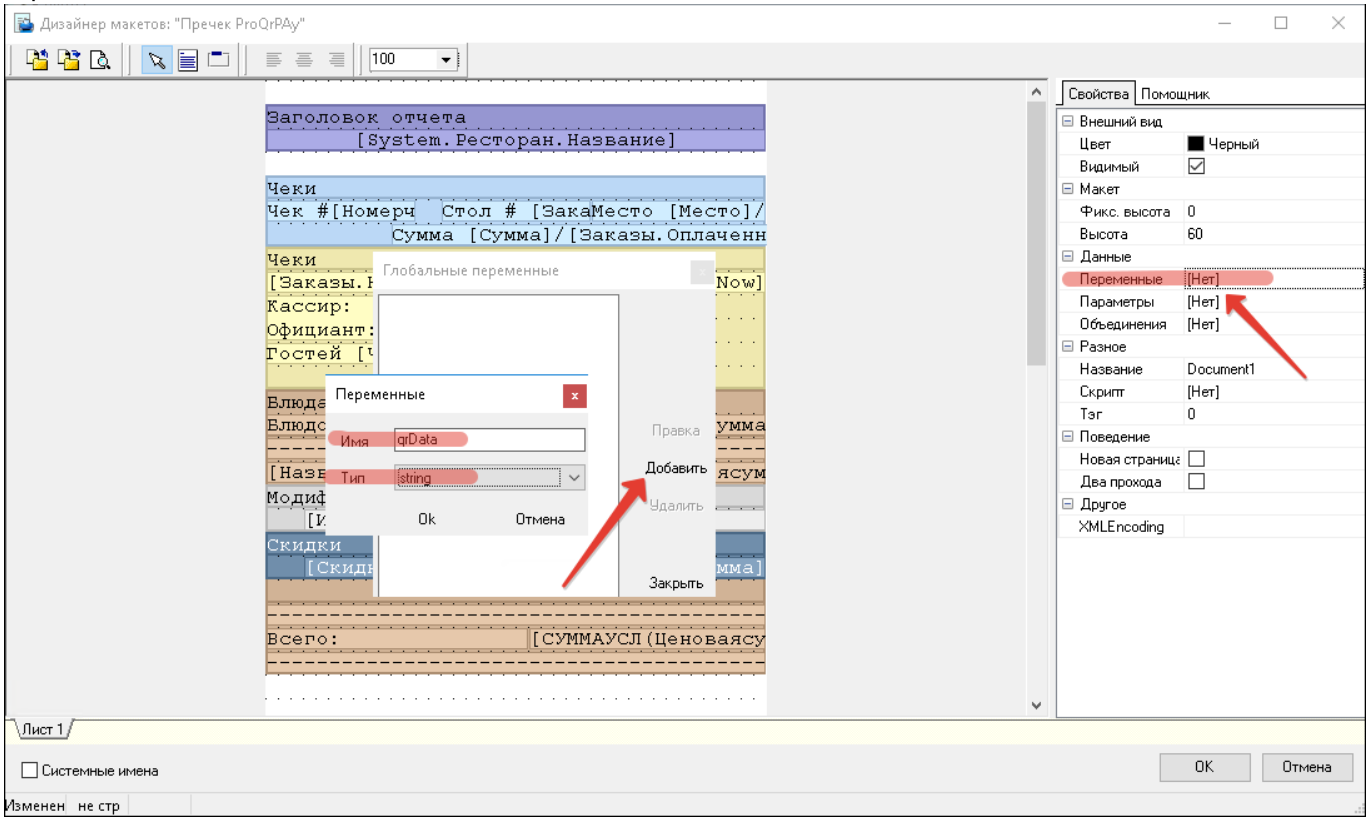
Доступные настройки:

1. Код кассы от которой производятся платежи - указываем код кассы с фискальным регистратором в данном ресторане.
2. Код сотрудника от которого будет произведена оплата - указываем код кассира, от имени которого в r_keeper будет оплата.
3. Код валюты СБП - указываем код валюты, оплата которой будет добавлена в заказ.

Настройка r_keeper

Выполнить базовые настройки r_keeper. Настроить макет пречека с QR-кодом для оплаты.

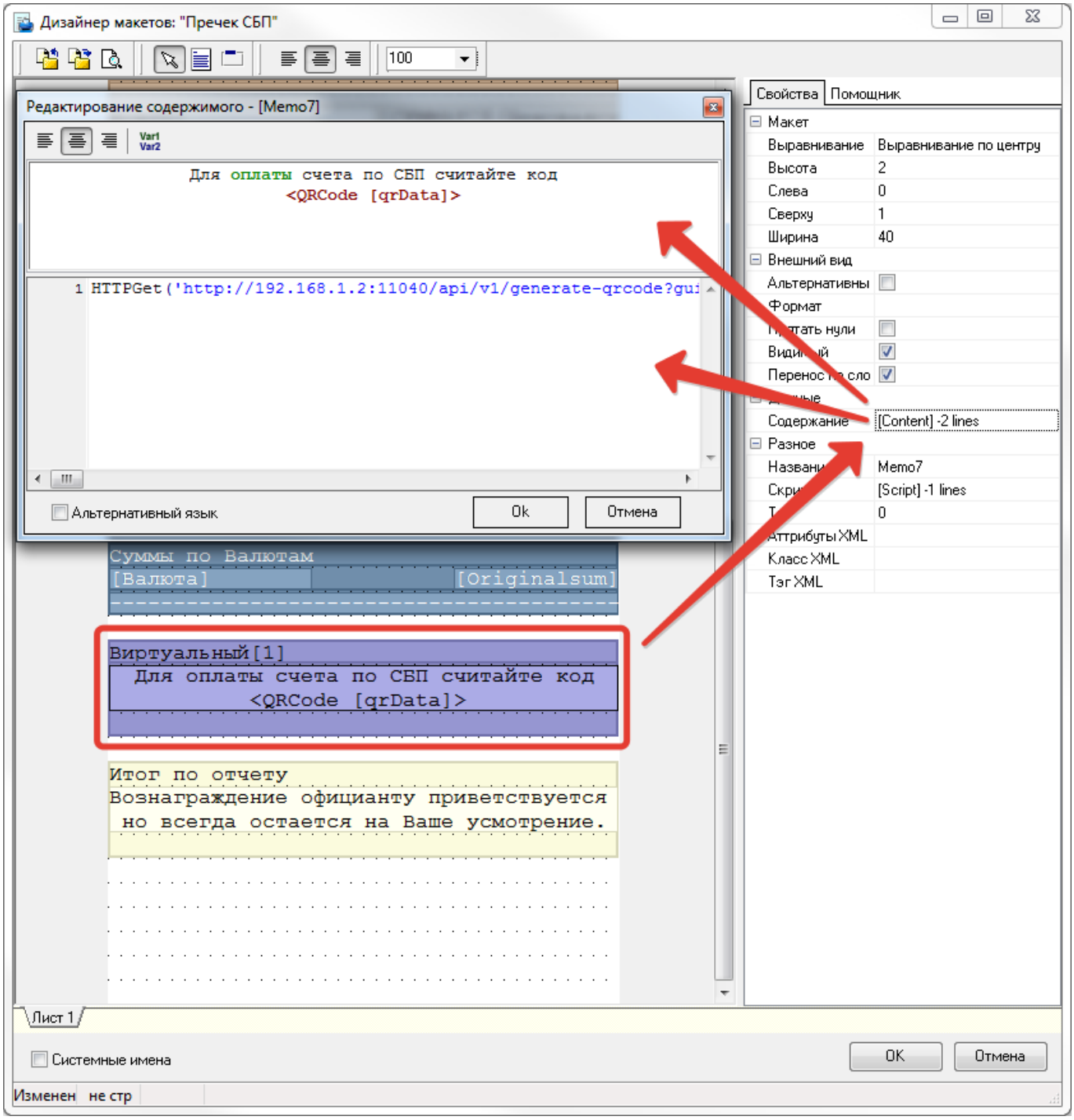
Кратко: 1) Создать копию используемого макета пречека. 2) Добавить глобальную переменную «qrData».



3) В макет вставить текст и код.

```
Для оплаты счета по СБП считайте код
<QRCode [qrData]>
```

```
HTTPGet('http://192.168.1.2:11040/api/v1/generate-qrcode?guid=' +
[Заказы.GUID] + '&amount=' + IntToStr(Trunc(([Чеки.Сумма]-[Чеки.Оплачено]) *
100)), qrData);
```



Важно! В функции HTTPGet не рекомендуется использовать адрес вида «127.0.0.1» Лучше использовать реальный IP адрес машины на которой установлен модуль ProQRPay, потому что:

- «127.0.0.1» не всегда корректно отрабатывает (что приводит к печати «пустого» QR кода без ссылки).
- При работе в ресторане, если указывать реальный IP адрес, то макет для QR оплаты можно будет печатать со станции официанта обращаясь к модулю ProQRPay по сети.

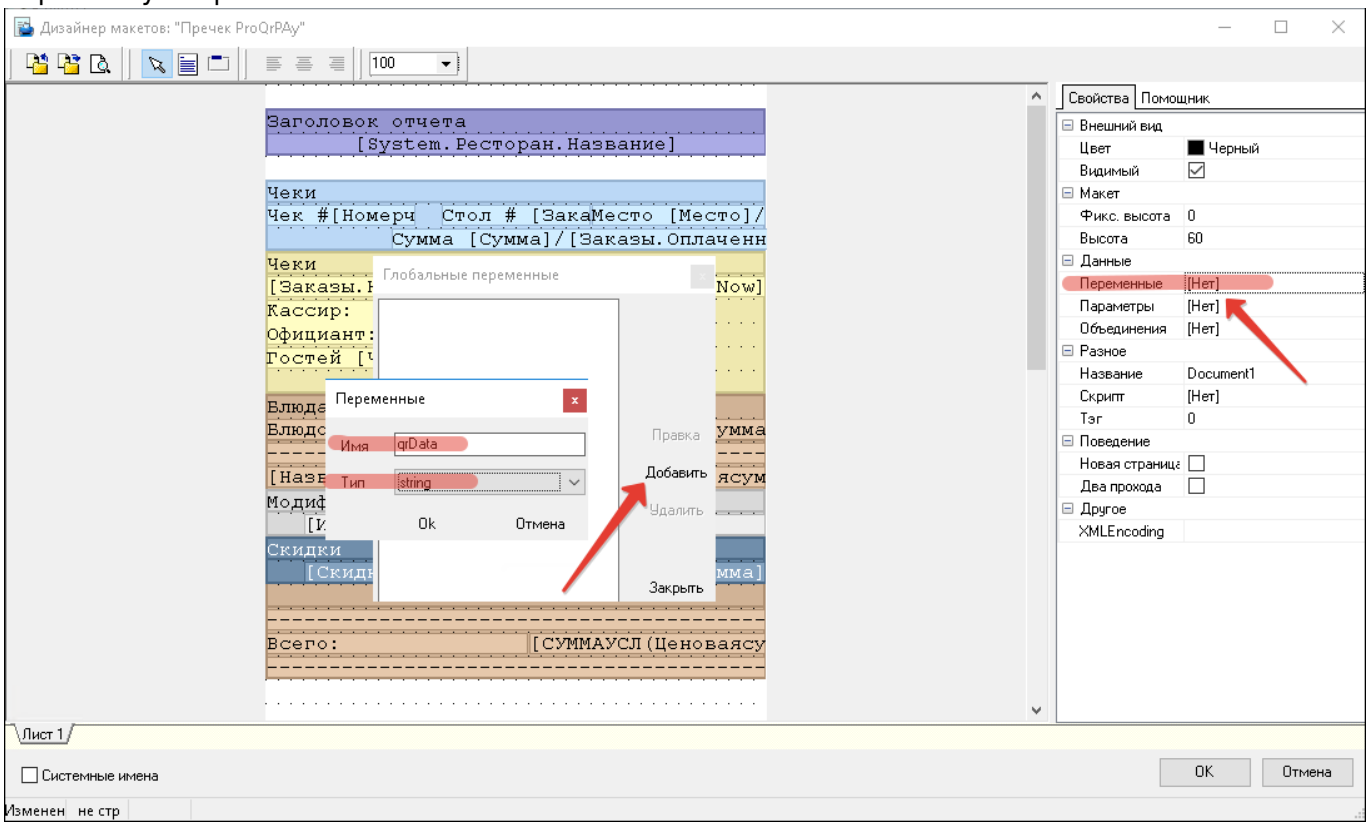
4) Включить данный макет в используемую схему печати.

Важно! Если в используемой схеме печати будет 2 макета: «Пречек» и «Пречек СБП», то у сотрудников на кассе будет выбор - какой макет использовать.

Если планируется использовать чек коррекции совместно с ProQrPay, то требуется настроить макет для чека коррекции.

Выполнить базовые настройки r_keeper. Настроить макет чека коррекции с QR-кодом для оплаты.

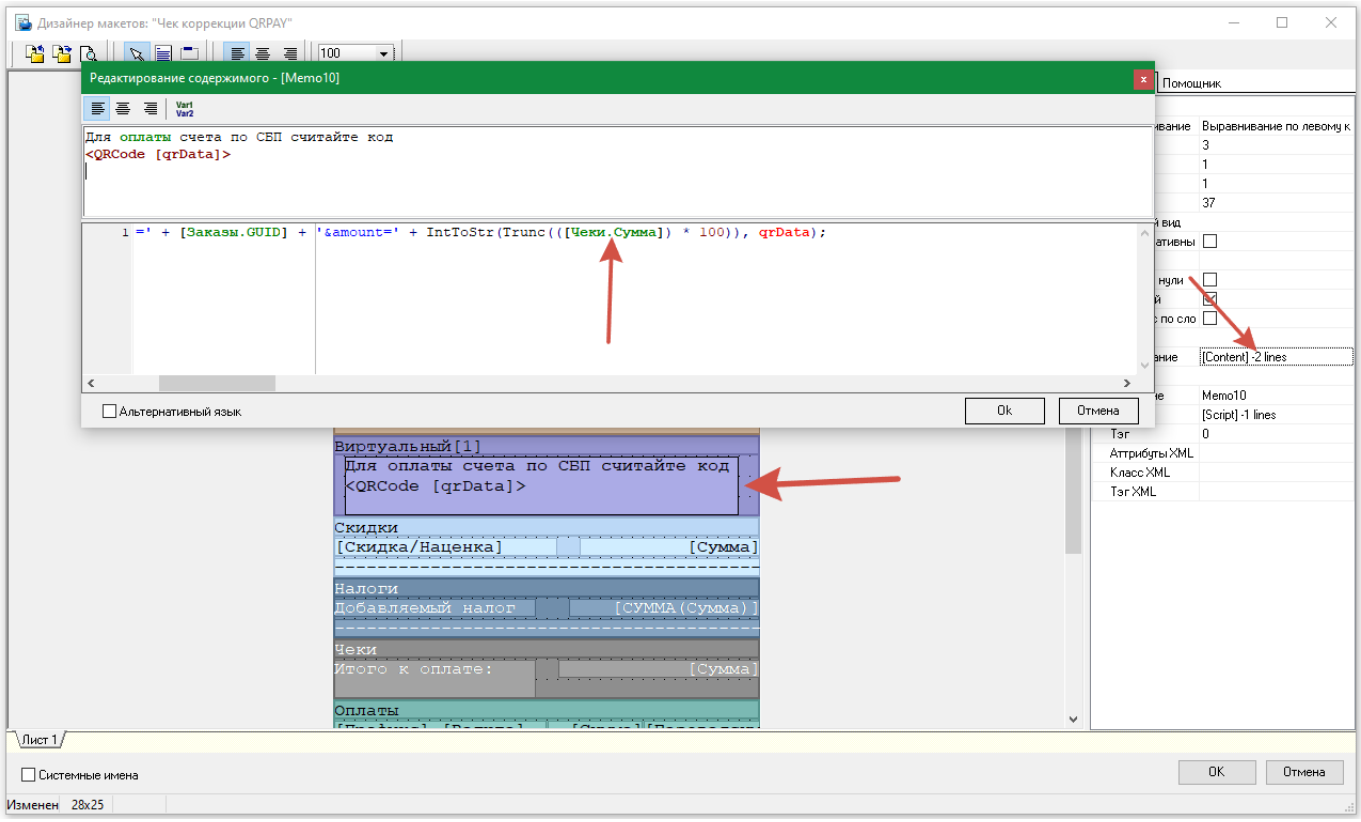
Кратко: 1) Создать копию используемого макета **чека коррекции**. 2) Добавить глобальную переменную «qrData».



3) В макет вставить текст и код.

```
Для оплаты счета по СБП считайте код
<QRCode [qrData]>
```

```
HTTPGet('http://192.168.1.2:11040/api/v1/generate-qrcode?guid=' +
[Заказы.GUID] + '&amount=' + IntToStr(Trunc(([Чеки.Сумма]) * 100)), qrData);
```



Важно! В функции HTTPGet не рекомендуется использовать адрес вида «127.0.0.1» Лучше использовать реальный IP адрес машины на которой установлен модуль ProQRPay, потому что:

- «127.0.0.1» не всегда корректно отрабатывает (что приводит к печати «пустого» QR кода без ссылки).
- При работе в ресторане, если указывать реальный IP адрес, то макет для QR оплаты можно будет печатать со станции официанта обращаясь к модулю ProQRPay по сети.

4) Включить данный макет в используемую схему печати.

From:
https://wiki.carbis.ru/ - **База знаний ГК Карбис**

Permanent link:
https://wiki.carbis.ru/external/proqrpay/03_setup_cases/05_case

Last update: **2026/09/29 05:21**