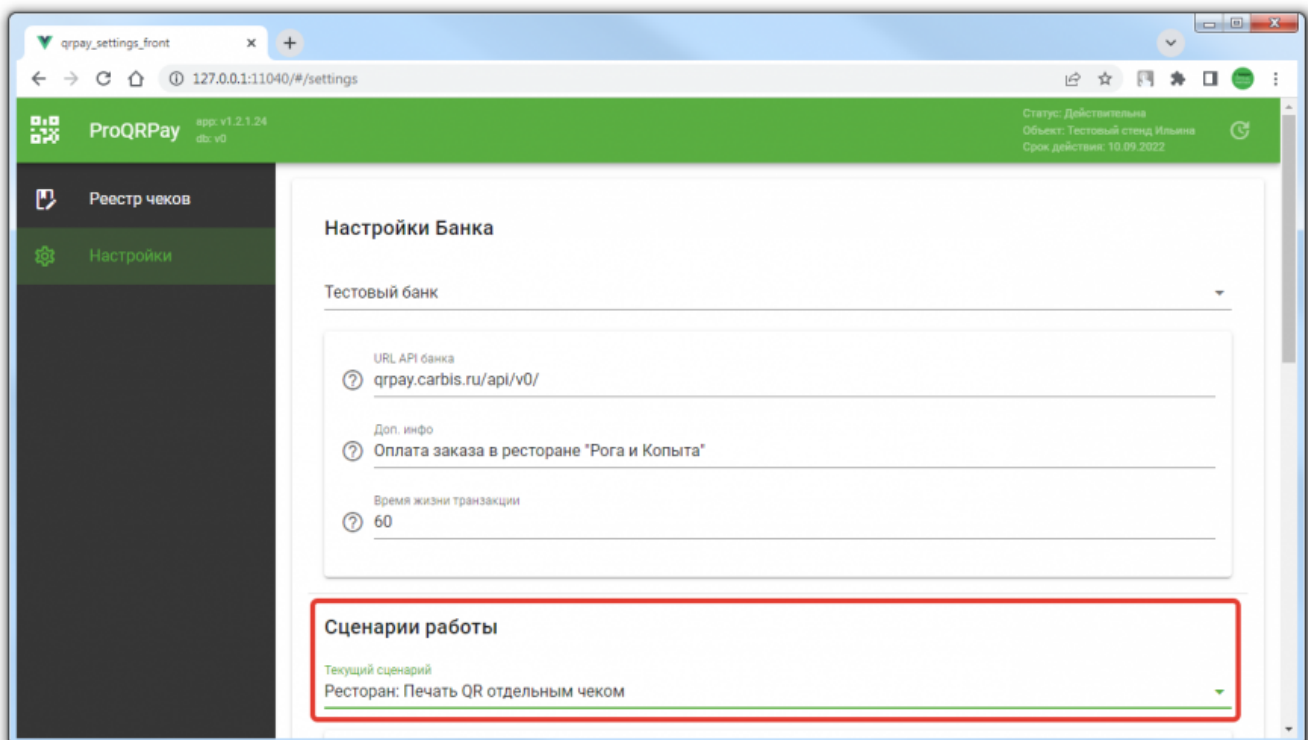


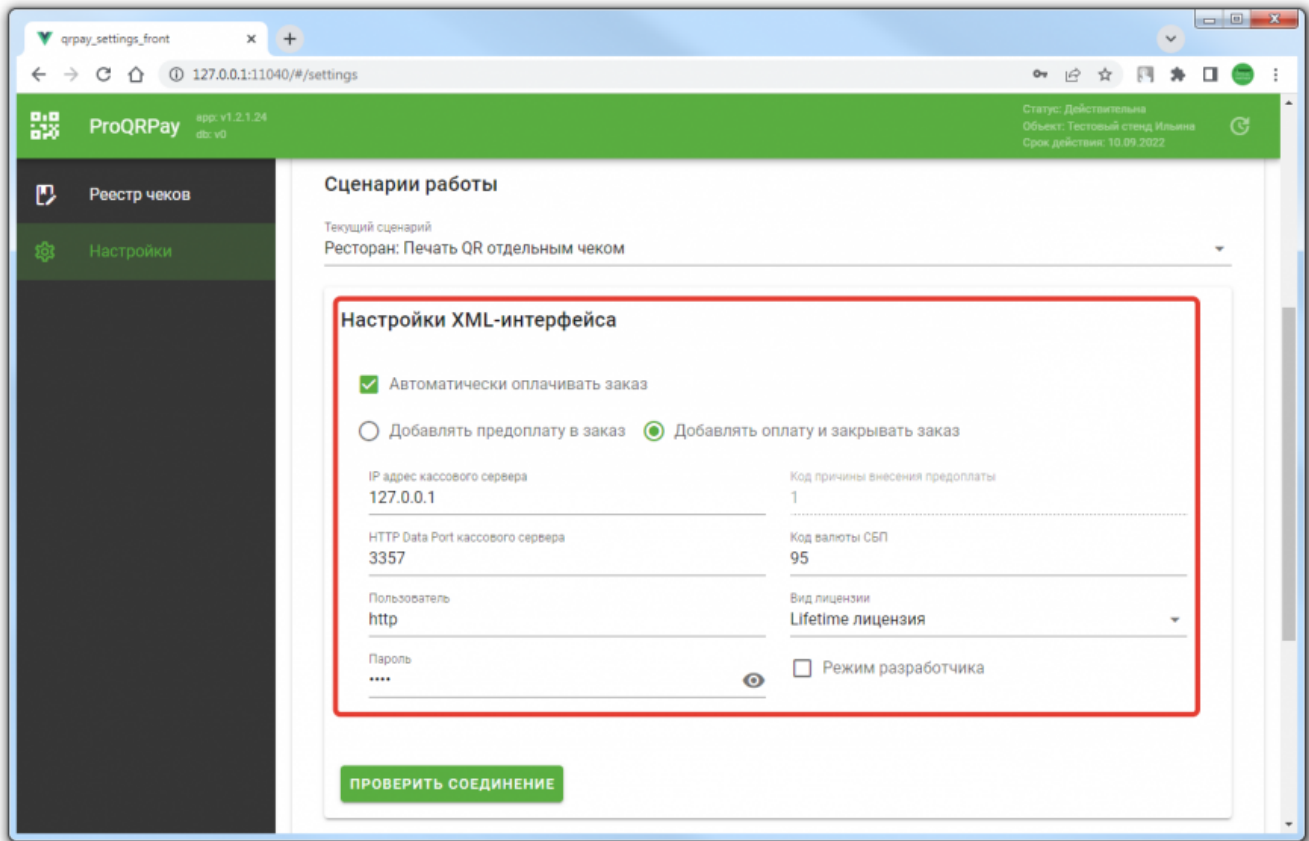
# Ресторан: Печать QR отдельным чеком

**Особенность:** информация об оплате заказа поступает от платёжного шлюза не мгновенно, а в течение 120 секунд. После оплаты гостем по QR-коду может пройти от 1 до 120 секунд до того момента, как в `r_keeper` поступит уведомление об оплате заказа.

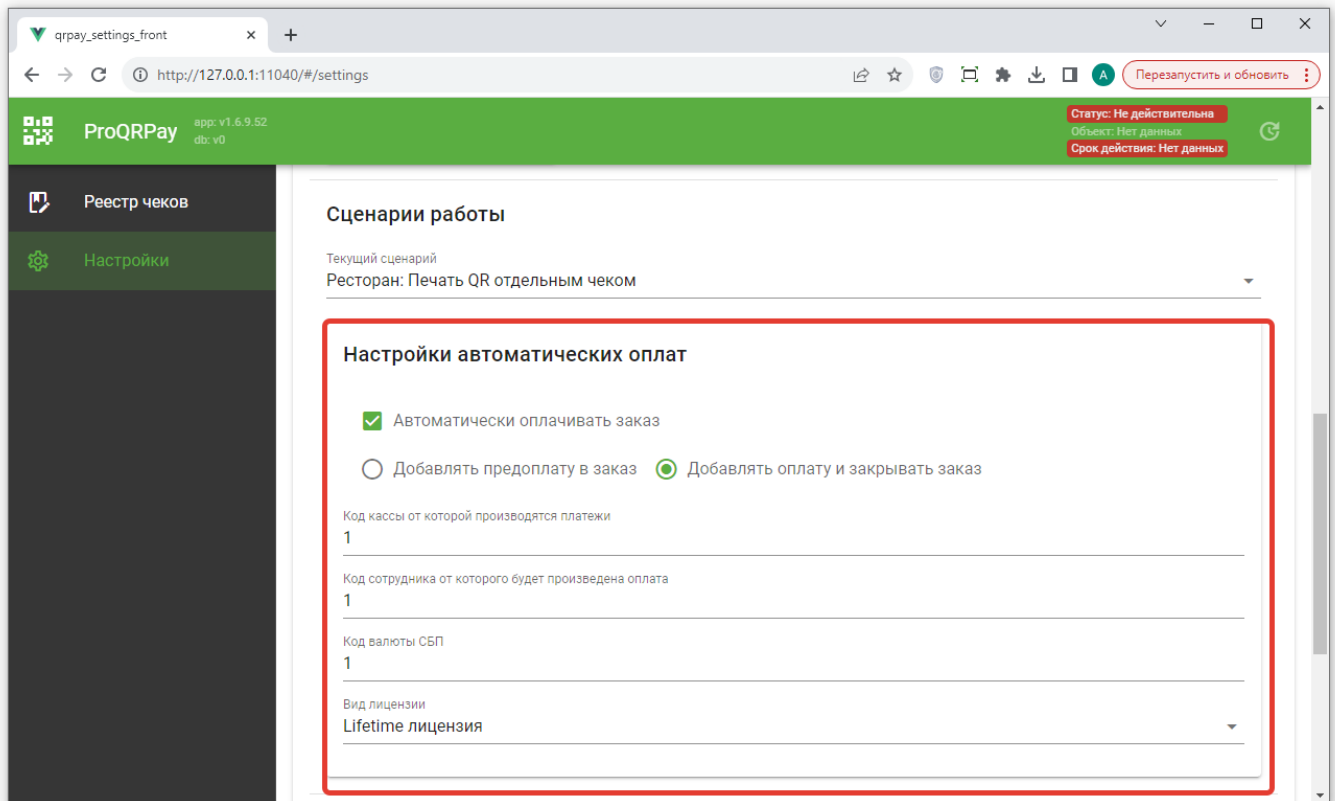
## Настройка ProQRPay

Необходимо включить данные режим работы в настройках ProQRPay <http://127.0.0.1:11040/#/settings> Дополнительно (при наличии лицензии на модуль XML) настроить режим добавления в заказ оплаты или предоплаты, после того как гость завершил оплату заказа через СБП





Настройка автоматических оплат: При наличии лицензии на XML-интерфейс можно настроить, чтобы заказ в r\_кеерег автоматически оплачивался при оплате заказа гостем. Есть 2 варианта работы - «Добавлять предоплату в заказ» и «Добавлять оплату и закрывать заказ». С точки зрения настройки и эксплуатации - проще «Добавлять оплату и закрывать заказ», его стоит использовать как базовый вариант.



Доступные настройки:

1. Код кассы от которой производятся платежи - указываем код кассы с фискальным регистратором в данном ресторане.
2. Код сотрудника от которого будет произведена оплата - указываем код кассира, от имени которого в `r_keeper` будет оплата.
3. Код валюты СБП - указываем код валюты, оплата которой будет добавлена в заказ.

## Настройка `r_keeper`

Выполнить [базовые настройки `r\_keeper`](#). Настроить макет печати QR-кода для оплаты. Кратко:

1. Создать макет и включить его в схему печати
2. Создать скрипт вызывающий печать макета
3. Создать Пользовательскую операцию со скриптом
4. Создать «Функциональную кнопку» с этой операцией
5. Добавить кнопку в селектор
6. Включить использование селектора

Подробно данный процесс [описан тут](#):

### Что должен содержать макет для печати QR-кода для оплаты:

Настройки макета делаются по аналогии с настройкой макета пречека, описанной в статье: [Ресторан: Печать QR в пречеке](#)

Кратко:

1. Добавить в макет глобальную переменную «`qrData`».

2. В макет вставить текст и код.
3. Включить данный макет в используемую схему печати.

Для оплаты счета по СБП считайте код  
<QRCode [qrData]>

```
HTTPGet('http://192.168.1.2:11040/api/v1/generate-qrcode?guid=' +  
[Заказы.GUID] + '&amount=' + IntToStr(Trunc(([Чеки.Сумма]-[Чеки.Оплачено]) *  
100)), qrData);
```

**Важно!** В функции HTTPGet не рекомендуется использовать адрес вида «127.0.0.1» Лучше использовать реальный IP адрес машины на которой установлен модуль ProQRPay, потому что:

- «127.0.0.1» не всегда корректно обрабатывает (что приводит к печати «пустого» QR кода без ссылки).
- При работе в ресторане, если указывать реальный IP адрес, то макет для QR оплаты можно будет печатать со станции официанта обращаясь к модулю ProQRPay по сети.

From:

<https://wiki.carbis.ru/> - **База знаний ГК Карбис**

Permanent link:

[https://wiki.carbis.ru/external/proqrpay/03\\_setup\\_cases/06\\_case?rev=1701926644](https://wiki.carbis.ru/external/proqrpay/03_setup_cases/06_case?rev=1701926644)

Last update: **2023/12/07 08:24**