

Установка и лицензирование

Установка

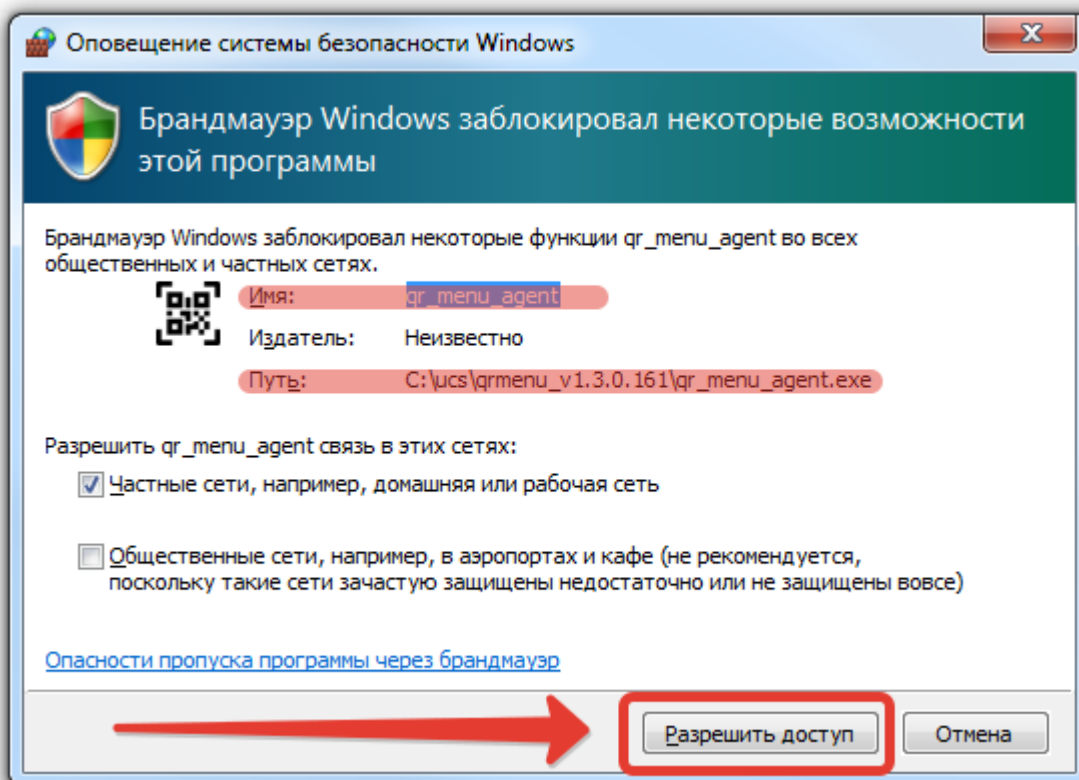
1. Скачать последнюю версию по [ссылке](#).
2. Распаковать архив.

Внимание! Путь не должен содержать кириллицу. Только латинские буквы (временное ограничение).

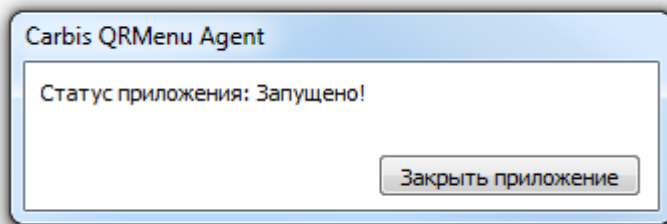
В дистрибутиве содержатся следующие файлы:

desktop.bat	- запуск приложения в экранном режиме
install.bat	- установка приложения службой (запускать с правами Администратора)
uninstall.bat	- удаление службы приложения (запускать с правами Администратора)
license.bat	- запуск модуля лицензирования

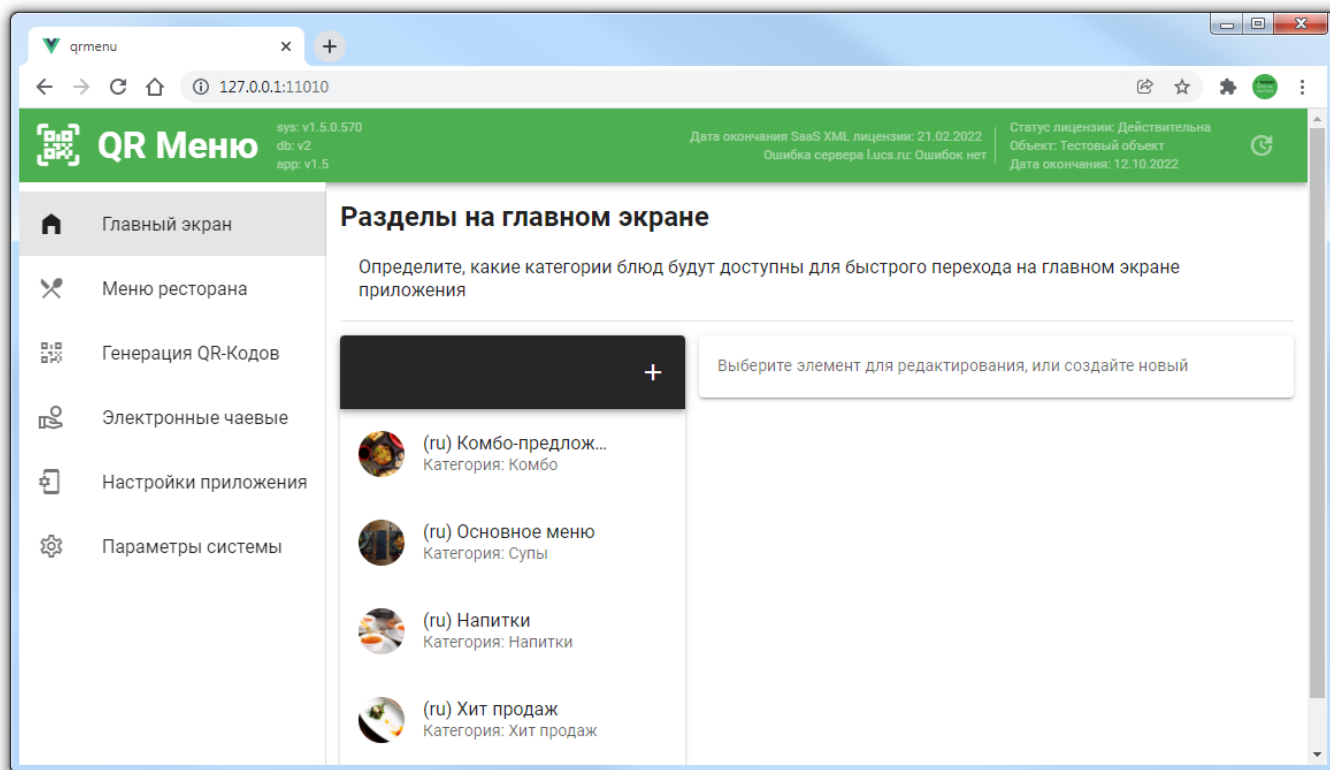
Первый запуск приложения рекомендуется провести через desktop.bat В процессе запуска возможно появления сообщение от брандмауэра или антивируса с запросом на сетевой доступ для нового приложения. Необходимо «Разрешить» доступ.



Результатом успешного запуска является вот такое окно



Так же можно проверить работу web интерфейса перейдя по адресу <http://127.0.0.1:11010/>



После проверки рекомендуется закрыть приложение и установить его службой запусков `install.bat` и далее перейти в службы Windows и запустить «Carbis QRMenu Agent»

Возможные проблемы

По умолчанию, модуль использует порт 11010. Если этот порт занят, то приложение не будет работать. Изменить номер используемого порта можно:

1. В файле «`qrmenu.settings`» в параметре «`server_port`». Данный файл отсутствует в дистрибутиве и создается автоматически при первом запуске модуля.
2. Используя команду «`qr_menu_agent.exe /desktop -override server_port 65535`» где «65535» это номер нового порта

Лицензирование

Важно! Для первоначальной установки и настройки, а так же для формирования Меню (фотографии и описания блюд и т.п.) лицензия на модуль не требуется.

Для того что бы модуль QR меню начал полноценно работать и гости могли сделать заказ, его необходимо пролицензировать следующим образом:

- Остановить службу «Carbis QRMenu Agent»
- Запустить license.bat
- Пролицензировать модуль [по инструкции](#).
- Закрыть приложение и запустить службу «Carbis QRMenu Agent»

Текущий статус лицензии можно проверить в web интерфейсе

