

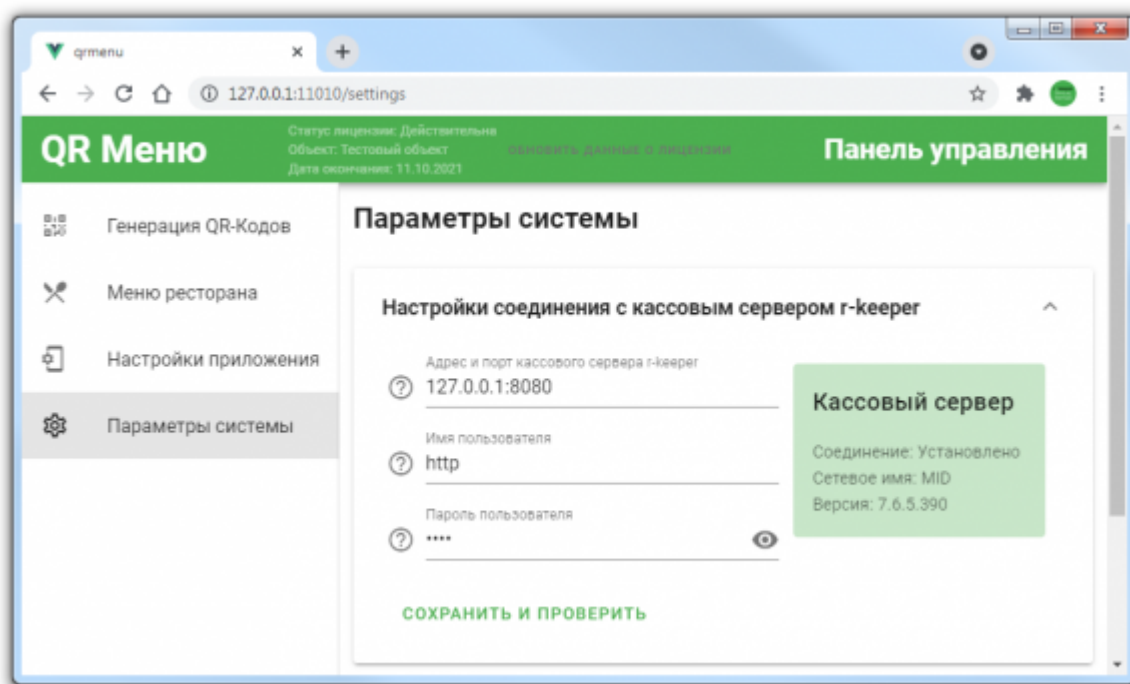
Технические настройки QR-меню

Все дальнейшие настройки приложения QR-меню производятся через web интерфейс, который доступен по адресу 127.0.0.1:11010, в разделе «Параметры системы». Также можно работать с настройками по локальной сети через адрес вида <http://192.168.1.123:11010> где 192.168.1.123:11010 это адрес и порт компьютера на котором установлено приложение. **Войти в web интерфейс из Интернета (через проброшенный порт на роутере) невозможно**, так сделано по соображениям безопасности.

Настройки соединения с кассовым сервером r_keeper

В данном разделе необходимо:

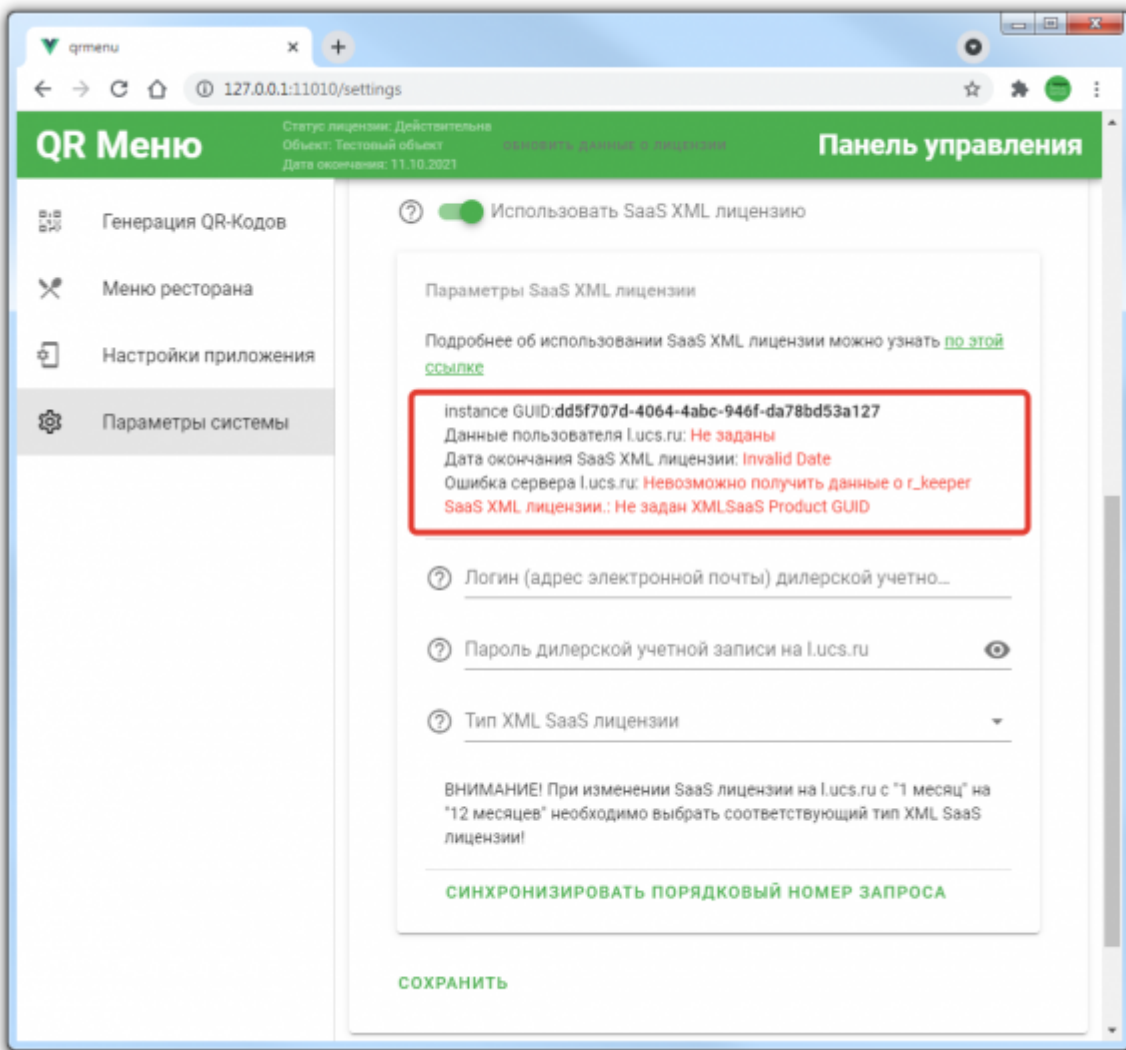
- Ввести ip адрес и порт по которому доступен HTTP XML интерфейс кассового сервера. Эта настройка производилась [тут](#).
- Ввести Имя пользователя и Пароль для доступа. Эта настройка производилась [тут](#).
- Нажать кнопку «Сохранить и Проверить» и убедиться в том что связь успешно установлена.



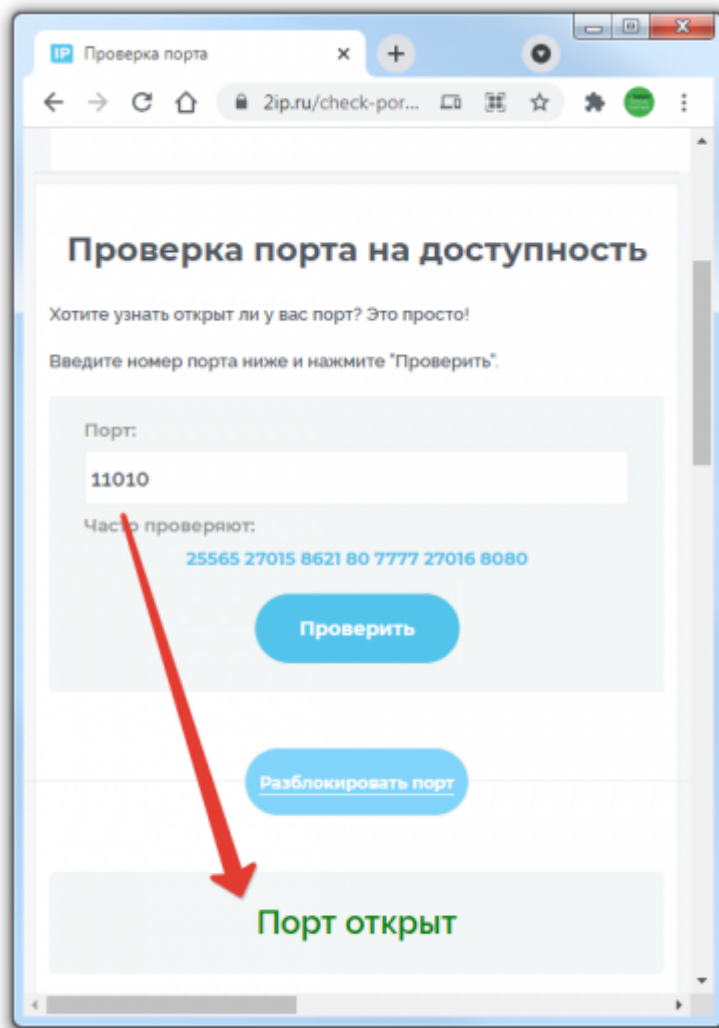
Важно! Без успешной настройки в данном разделе дальнейшая работа не возможна.

Справочники r_keeper

В данном разделе нужно выбрать элементы основных справочников r_keeper данные из которых необходимы для работы. Назначение параметров описано во всплывающей подсказке



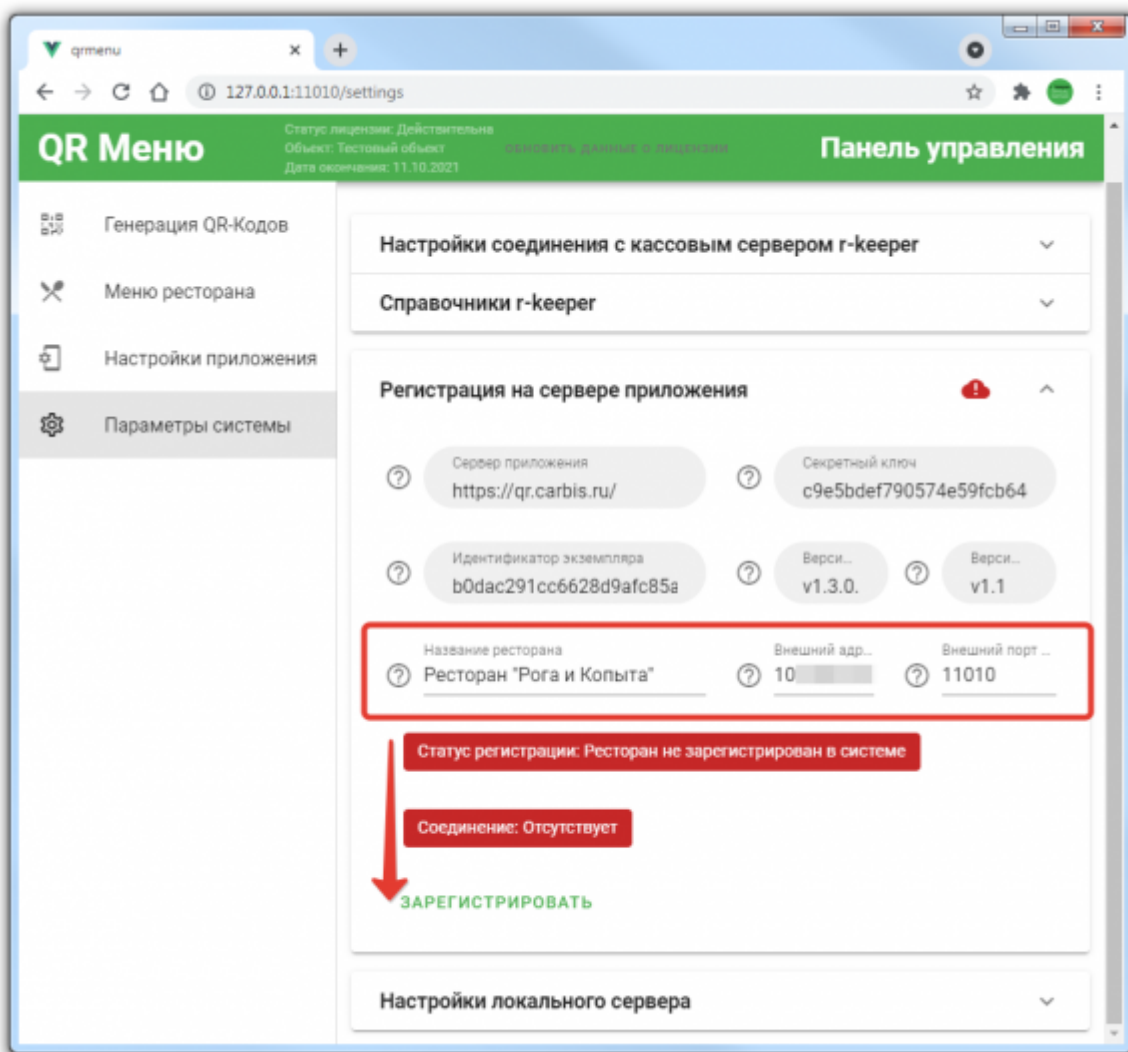
После корректного ввода логина/пароля дилера и выбора типа SaaS лицензии необходимо нажать кнопку «Сохранить». Будет осуществлен запрос на сервер лицензирования UCS и в случае корректных данных окно примет следующий вид:



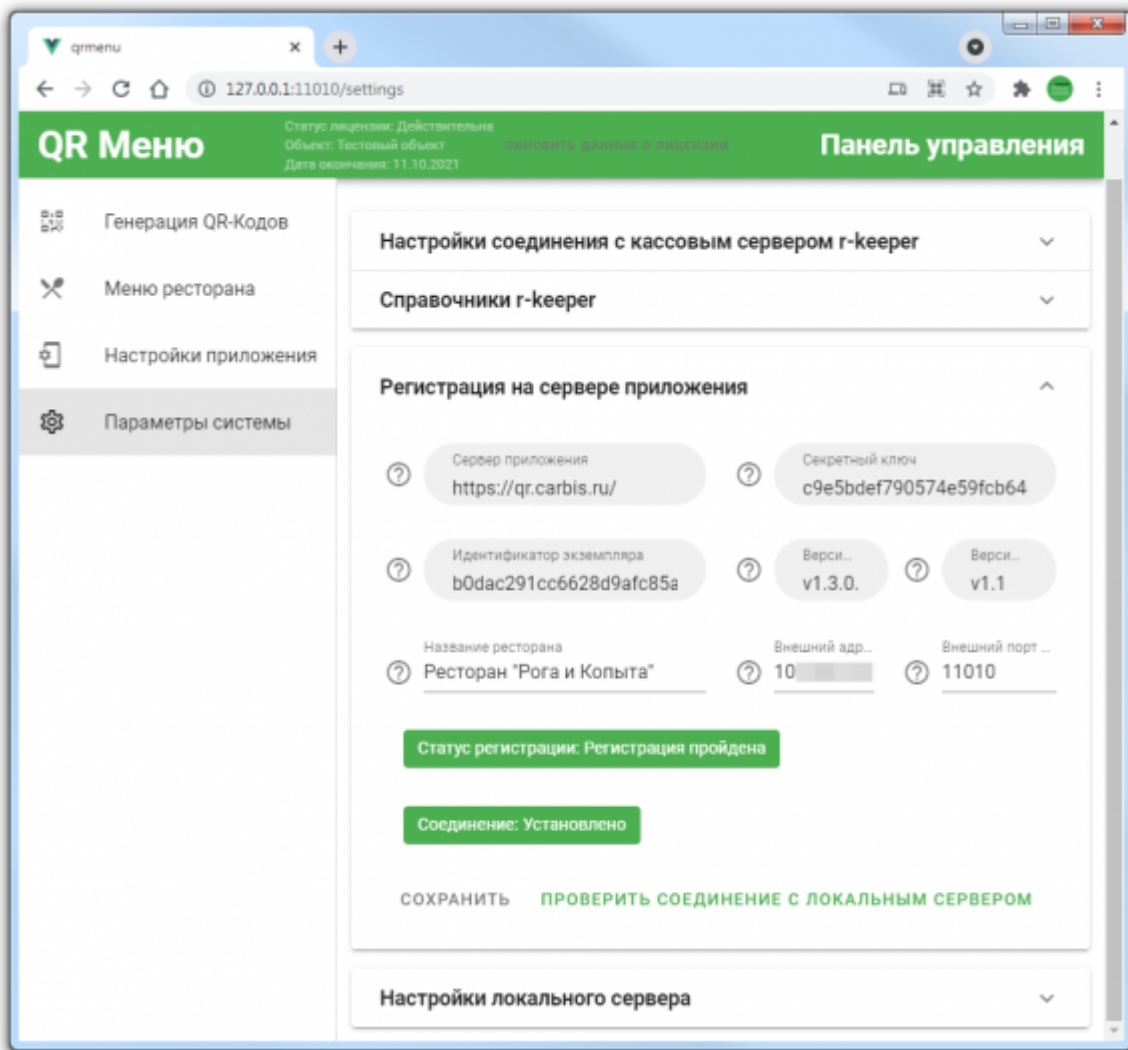
2ip.ru

Дополнительно, на главной странице этого сервиса, можно посмотреть свой «белый» IP адрес (он нам пригодится в дальнейшем).

Далее, требуется ввести «Название ресторана», «Внешний ip адрес» и «Внешний порт» и нажать кнопку «Зарегистрировать».

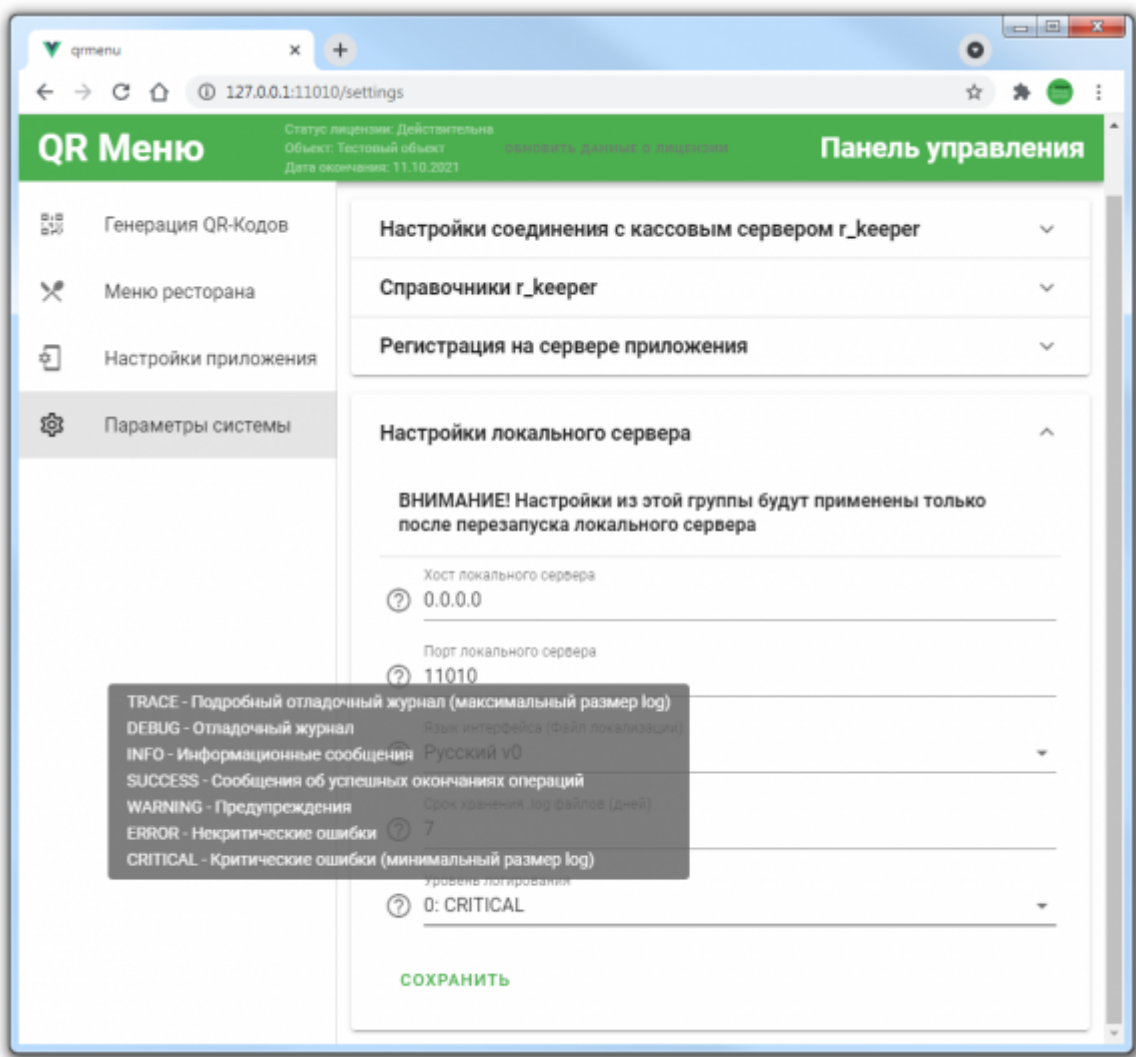


Если проверка пройдет успешно, то окно примет следующий вид:



Настройки локального сервера

В данном разделе можно изменить некоторые настройки приложения qr_menu_agent. Например изменить уровень логирования для поиска проблемы.



Важно! Не рекомендуется изменять данные настройки без четкого понимания того зачем вы это делаете.