

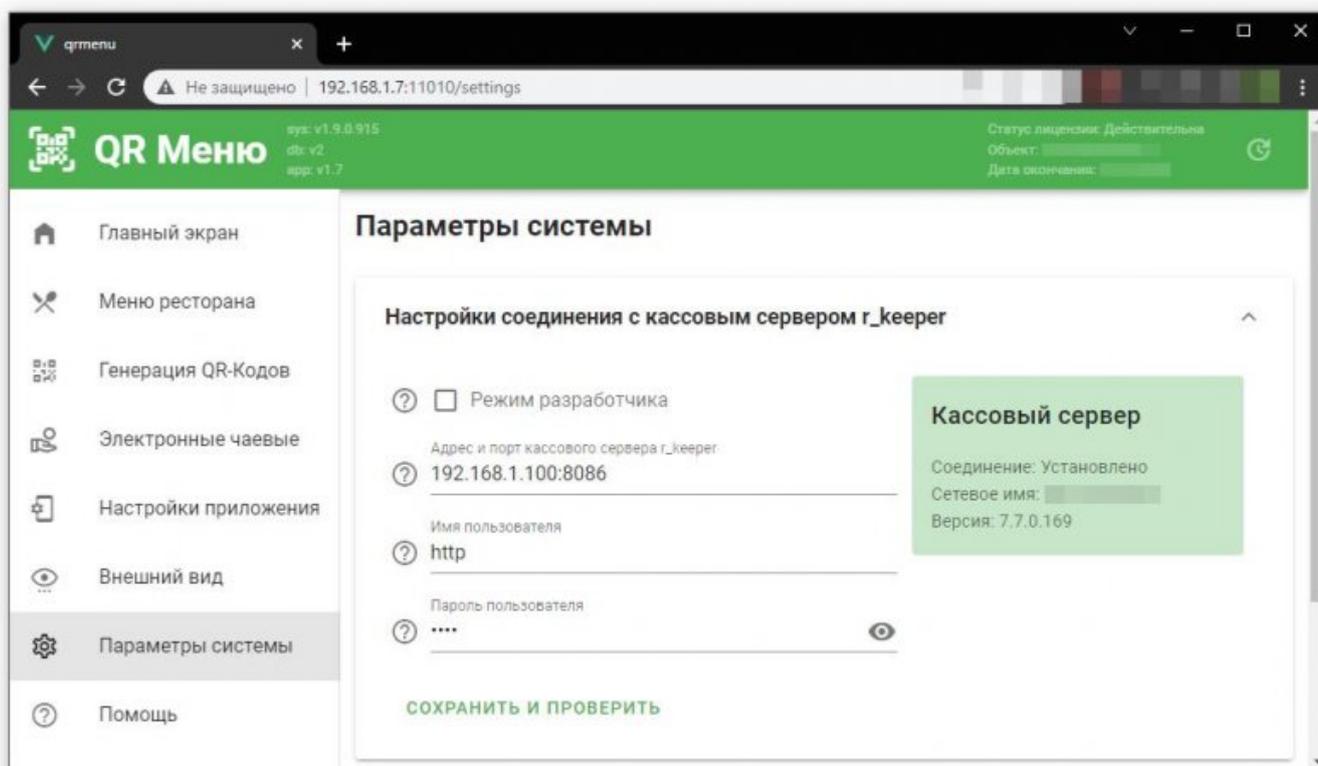
Технические настройки QR-меню

Все дальнейшие настройки приложения QR-меню производятся через web интерфейс, который доступен по адресу 127.0.0.1:11010, в разделе «Параметры системы». Также можно работать с настройками по локальной сети через адрес вида <http://192.168.1.123:11010> где 192.168.1.123:11010 это адрес и порт компьютера на котором установлено приложение. **Войти в web интерфейс из Интернета (через проброшенный порт на роутере) невозможно**, так сделано по соображениям безопасности.

Настройки соединения с кассовым сервером r_keeper

В данном разделе необходимо:

- Ввести ip адрес и порт по которому доступен HTTP XML интерфейс кассового сервера. Эта настройка производилась [тут](#).
- Ввести Имя пользователя и Пароль для доступа. Эта настройка производилась [тут](#).
- Нажать кнопку «Сохранить и Проверить» и убедиться в том что связь успешно установлена.

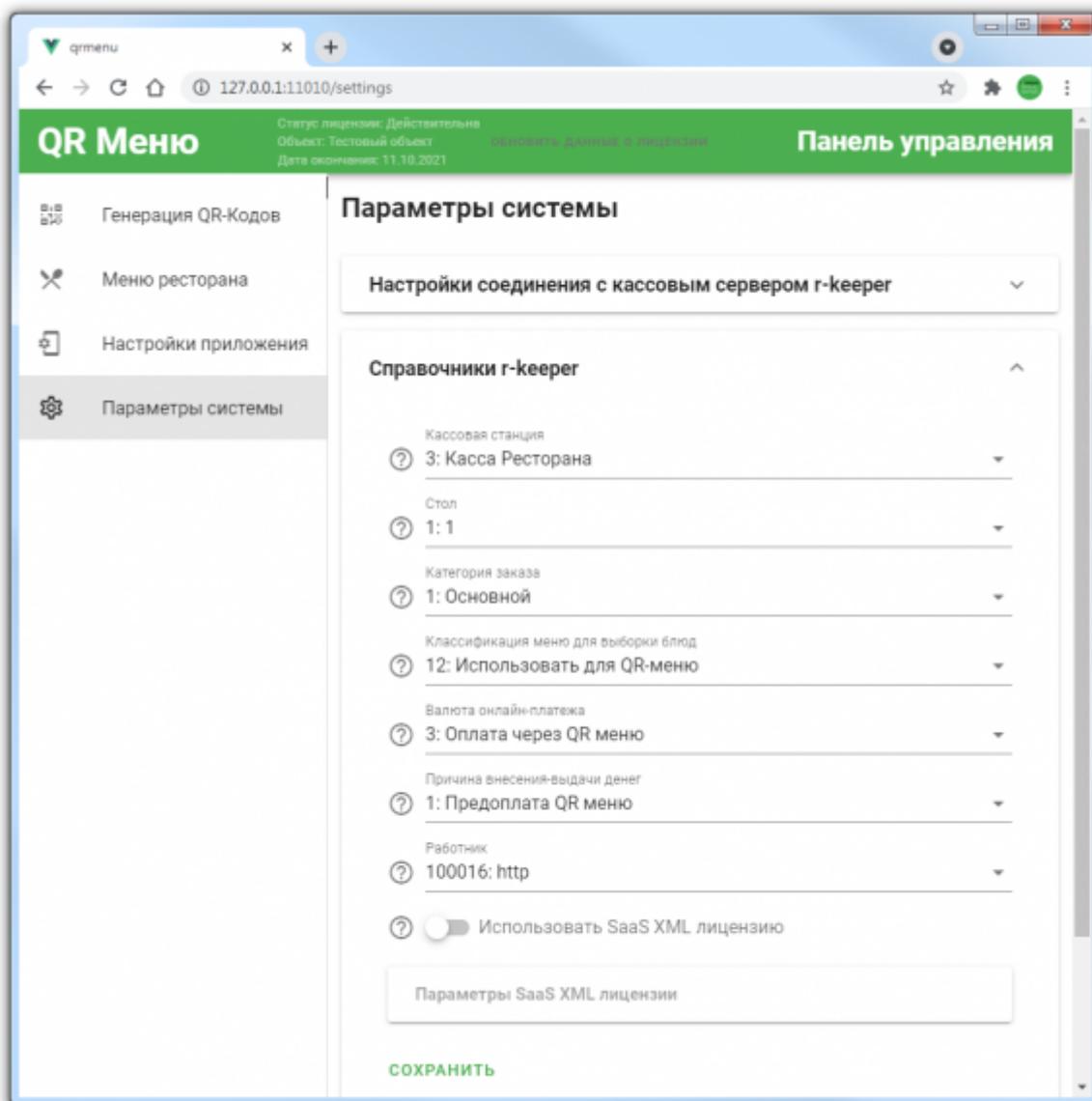


*Режим разработчика - служебная настройка для отладки инженерами Карбис. [Режим разработчика](#)

Важно! Без успешной настройки в данном разделе дальнейшая работа не возможна.

Справочники r_keeper

В данном разделе нужно выбрать элементы основных справочников r_keeper данные из которых необходимы для работы. Назначение параметров описано во всплывающей подсказке



(?)

Пункты «Валюта онлайн платежа», «Причина внесения-выдачи денег» и «Работник» нужно заполнять только в случае если в модуле QR-меню у Гостя есть возможность совершения онлайн оплаты. **Начиная с версии 1.14.26.1028** Пункт «Причина удаления» так же нужно заполнять только в случае если в модуле QR-меню у Гостя есть возможность совершения онлайн оплаты.

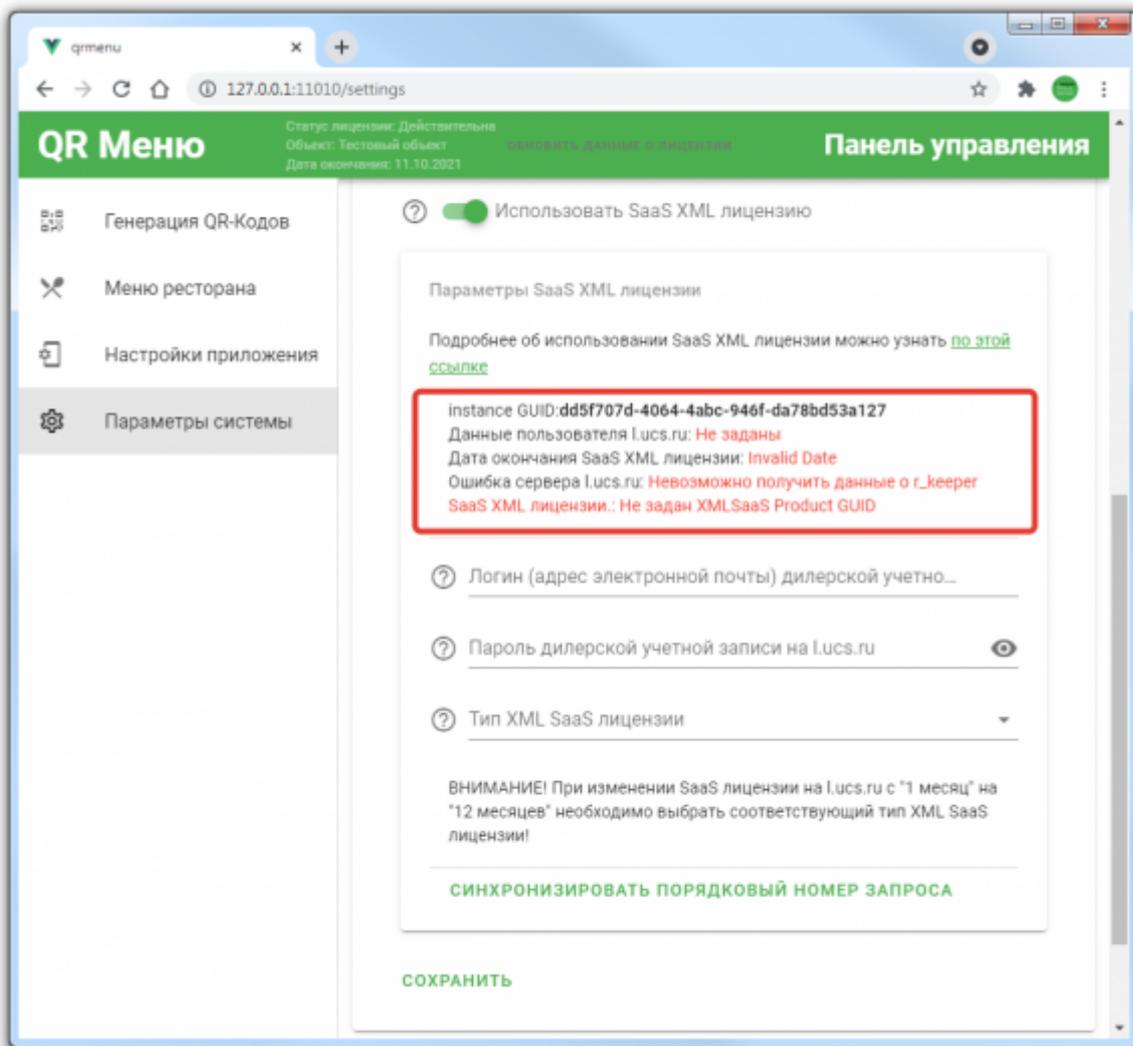
Использовать SaaS XML лицензию

Если для создания заказов используется лицензия на XML WriteOrder (LifeTime), то ее настройка производится в [менеджерской r_keeper](#) и данный пункт настраивать не требуется.

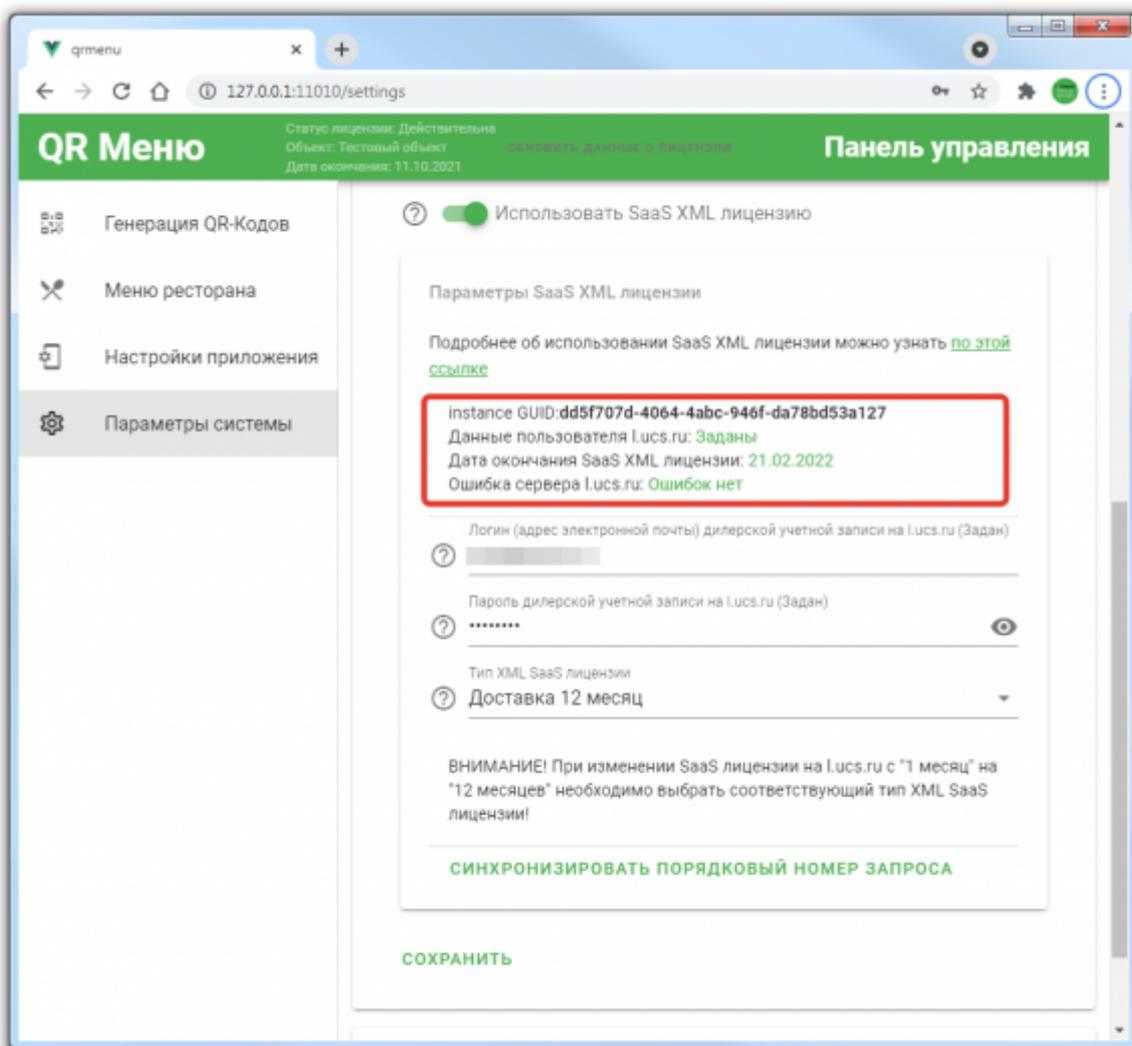
Если же для работы QR-меню используется SaaS XML ([подробнее](#)), то необходимо включить

данный раздел и произвести его настройку.

Первоначально окно с настройками выглядит следующим образом:



После корректного ввода логина/пароля дилера и выбора типа SaaS лицензии необходимо нажать кнопку «Сохранить». Будет осуществлен запрос на сервер лицензирования UCS и в случае корректных данных окно примет следующий вид:

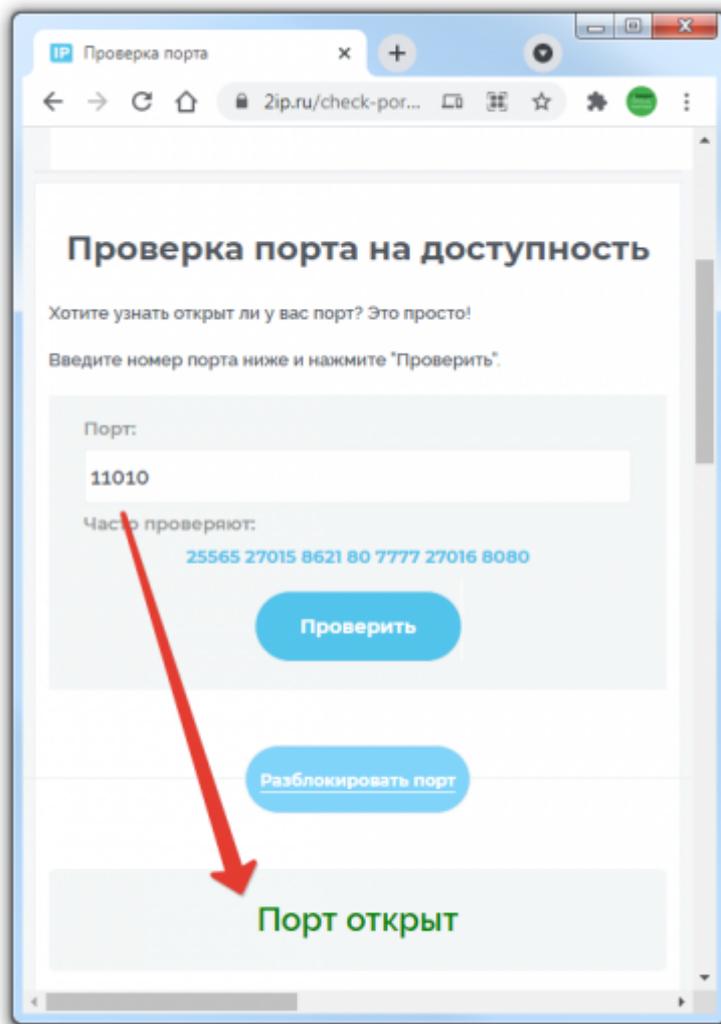


Важно! Кнопку «Синхронизировать порядковый номер запроса» нажимать не требуется! Но если вы ее нажмете - ничего страшного не произойдет :) Сообщение «Инстанс лицензии не найден» не является ошибкой, и говорит лишь о том, что еще не было произведено ни одного запроса к кассовому серверу с использованием текущей XML SaaS лицензии. **Если сообщение не пропадает возможное решение данной проблемы описано тут: [Известные ошибки](#)**

Регистрация на сервере приложений

Для работы QR-меню в ресторане необходимо иметь «белый» IP адрес, а также требуется осуществить проброс порта службы «Carbis QRMenu Agent» (по умолчанию 11010). Обращения извне будут только с IP-адреса 91.218.115.203, можно «пробрасывать порт» с использованием белого списка.

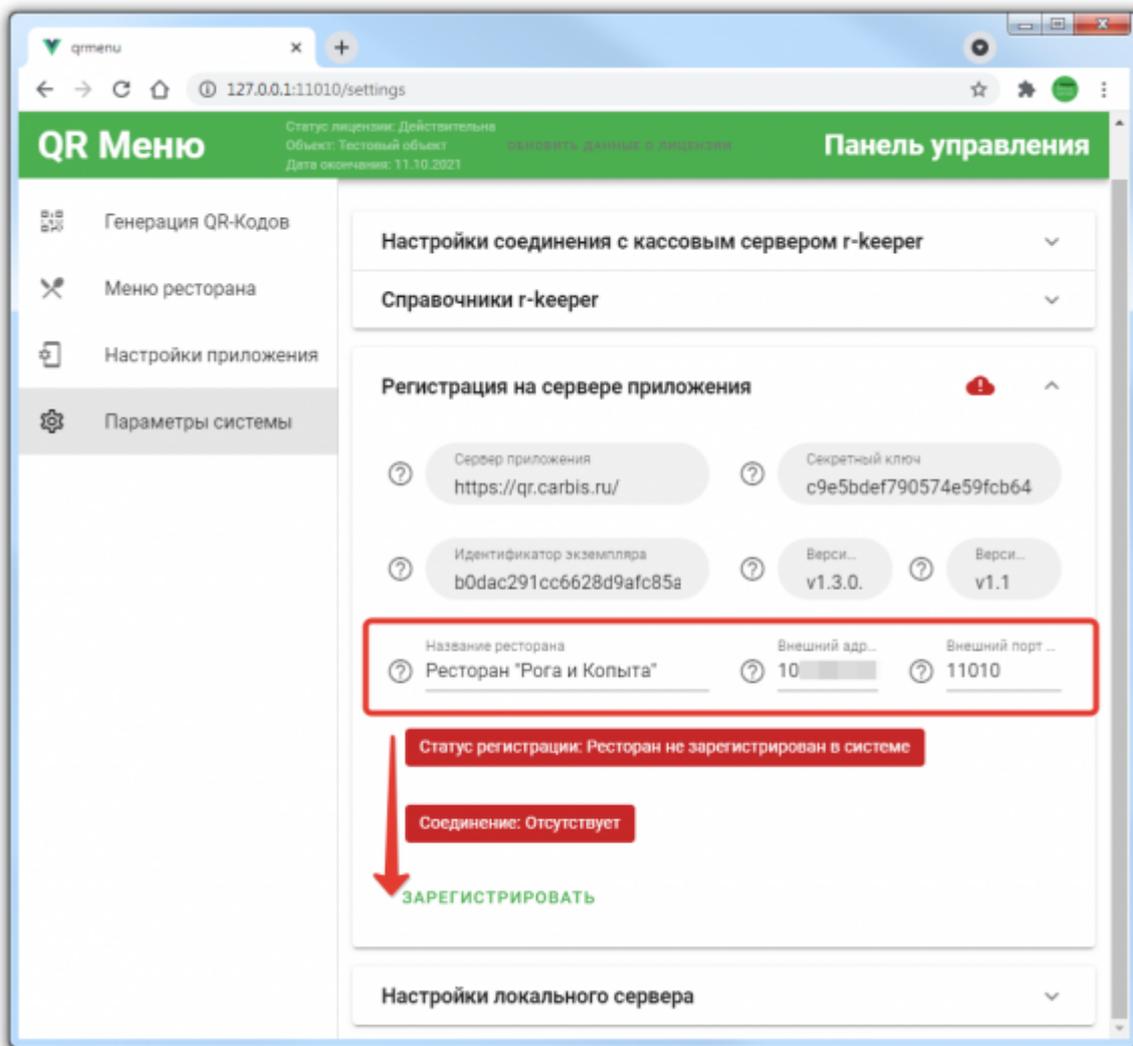
Убедиться в корректном пробросе порта можно при помощи внешних сервисов, например



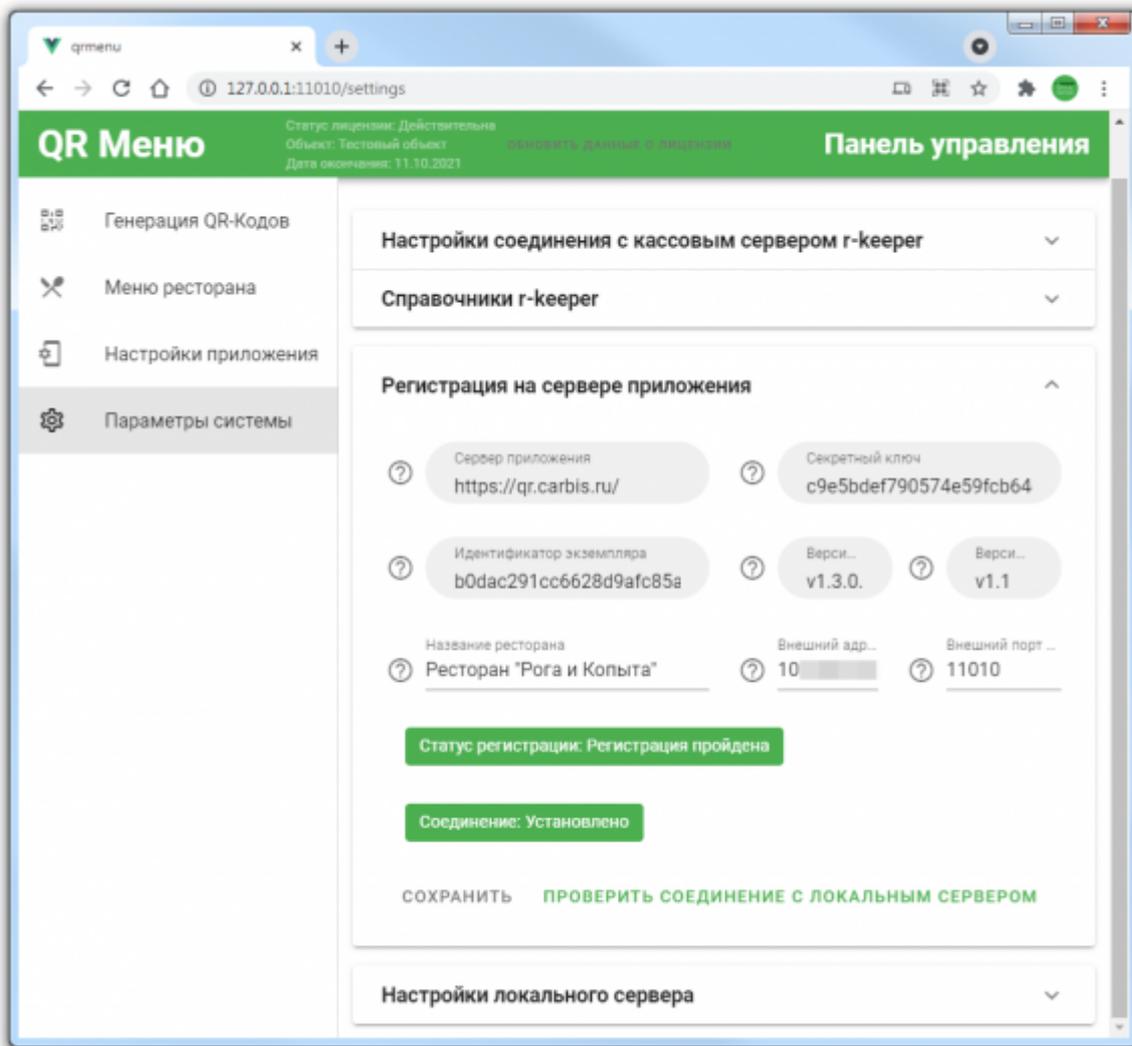
2ip.ru

Дополнительно, на главной странице этого сервиса, можно посмотреть свой «белый» IP адрес (он нам пригодится в дальнейшем).

Далее, требуется ввести «Название ресторана», «Внешний ip адрес» и «Внешний порт» и нажать кнопку «Зарегистрировать».

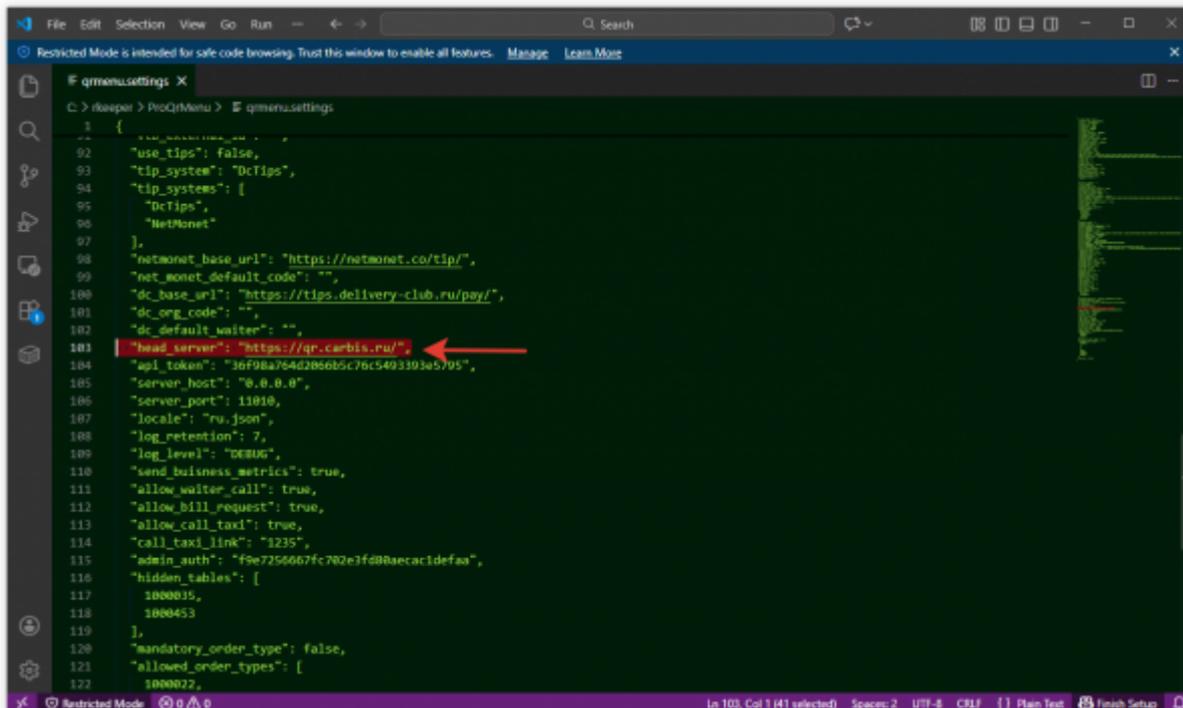


Если проверка пройдет успешно, то окно примет следующий вид:

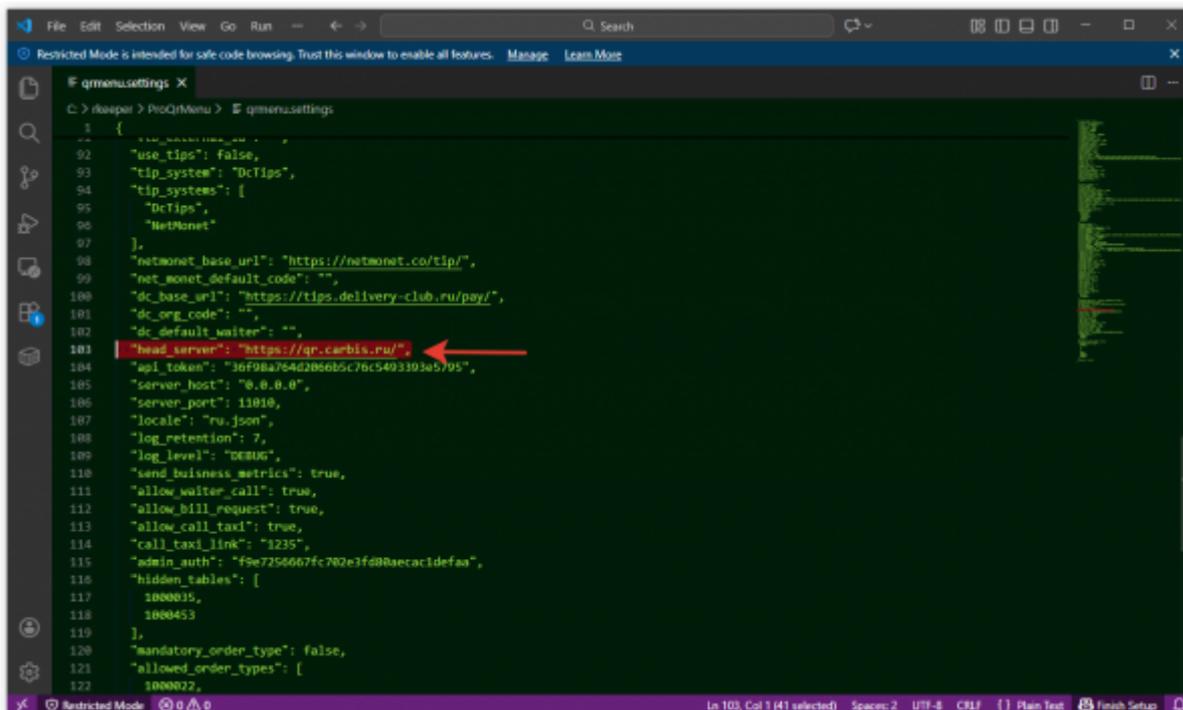


Смена сервера приложения

Для смены сервера приложения требуется:



4. Ввести данные адреса головного сервера, в дальнейшем используемого модулем QR меню.

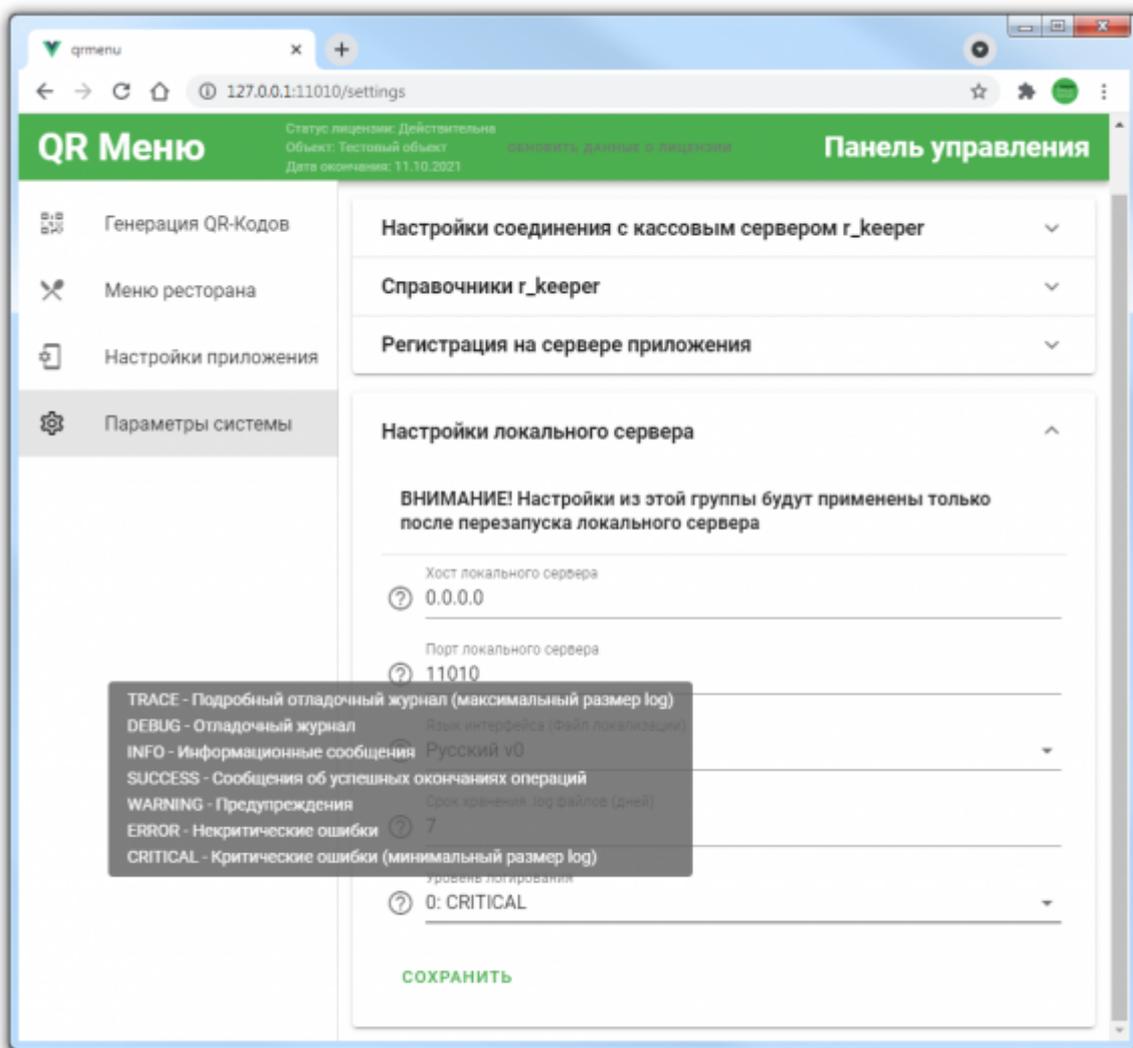


Важно!

На скриншоте используется стандартный адрес.

Настройки локального сервера

В данном разделе можно изменить некоторые настройки приложения qg_menu_agent. Например, изменить уровень логирования для поиска проблемы. Или изменить язык интерфейса серверной части ПО (смотри раздел [Локализация](#))



Важно! Не рекомендуется изменять данные настройки без четкого понимания того зачем вы это делаете.