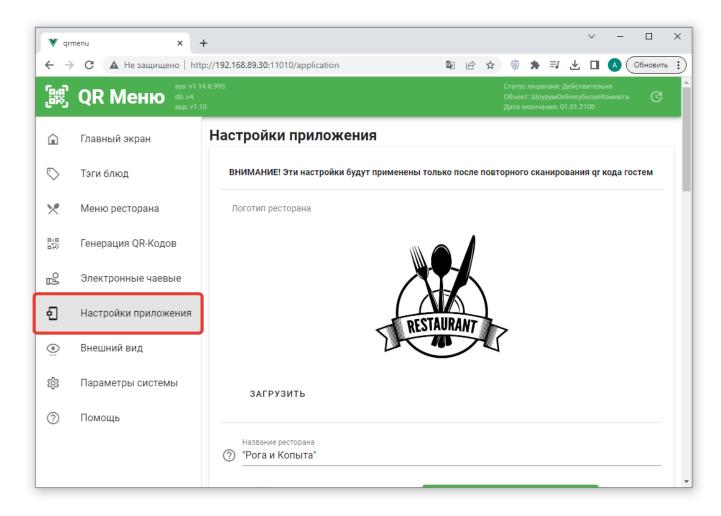
# Пользовательские настройки QR-меню

## Настройки приложения

В данном разделе нужно ввести общую информацию о ресторане:

- 1. Загрузить логотип ресторана.
- 2. Ввести «коммерческое» название.
- 3. Заполнить Адрес.
- 4. Ссылки на страницы ресторана в соц. сетях (гость сможет перейти на эти страницы прямо из QR меню).



### Языки и Валюты

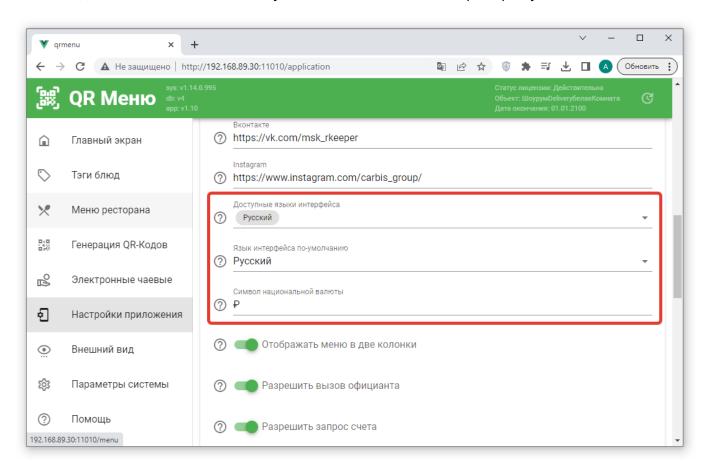
Настройка доступных локализаций, «языка по умолчанию» и символа национальной валюты.

Гостевой интерфейс QR меню может работать на нескольких языках и гость самостоятельно выбирает удобный для себя язык. Например, для ресторанов расположенных в туристических центрах, будет удобно иметь электронное меню на Русском и Английском языках. Так же вы можете создать свой вариант локализации гостевого приложения. При помощи данных

настроек мы выбираем какие языки доступны в меню нашего ресторана и на каком языке по умолчанию будет открыта главная страница после сканирования QR кода. Доступные языки:

- Болгарский;
- Азербайджанский;
- Английский;
- Казахский;
- Латвийский;
- Македонский;
- Румынский;
- Русский;
- Турецкий.

В качестве «символа национальной валюты» можно использовать Unicode обозначение (если оно есть для данной валюты) либо буквенное обозначение (например «Руб»).



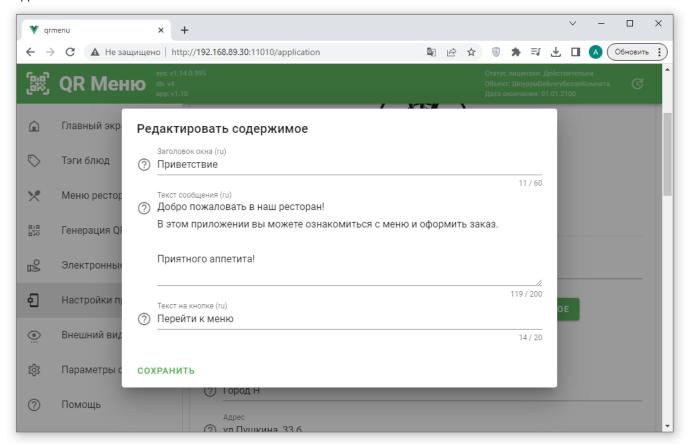
### Настройка сервисных функций

**«Разрешить вызов официанта»**. При включении данной опции в гостевом интерфейсе QR меню (на главной странице и после заказа блюд) будет доступна соответствующая кнопка. **Важно!** Включение данной опции имеет смысл только если в ресторане используется система оповещения официантов о событиях QR меню.

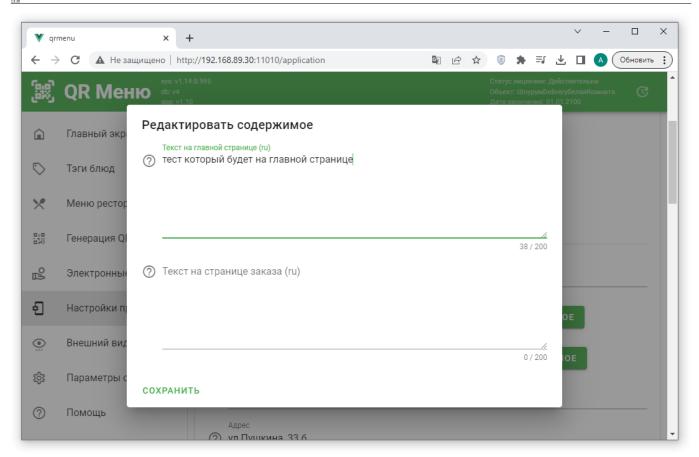
**«Разрешить запрос счета»**. При включении данной опции в гостевом интерфейсе QR меню (на главной странице и после заказа блюд) будет доступна соответствующая кнопка. **Важно!** Включение данной опции имеет смысл только если в ресторане используется система

оповещения официантов о событиях QR меню.

«Показывать окно приветствия» - при переходе к меню по QR-коду показывать поп-ап с заданным текстом.

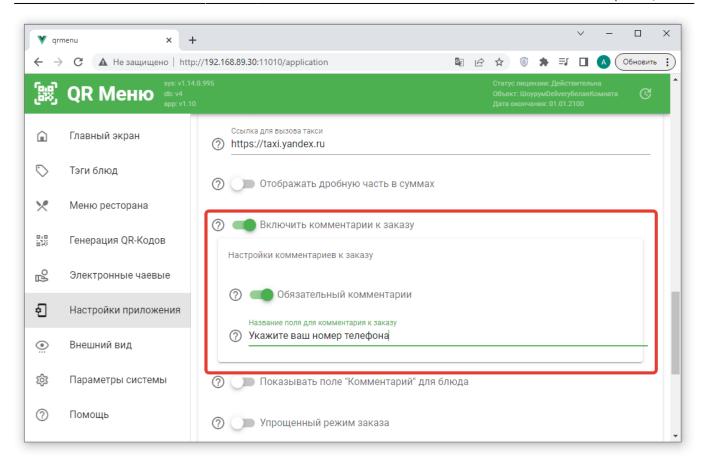


«Показывать текст приветствия» - если включено, дополнительный текст будет показываться на главной странице и на странице подтверждения заказа.

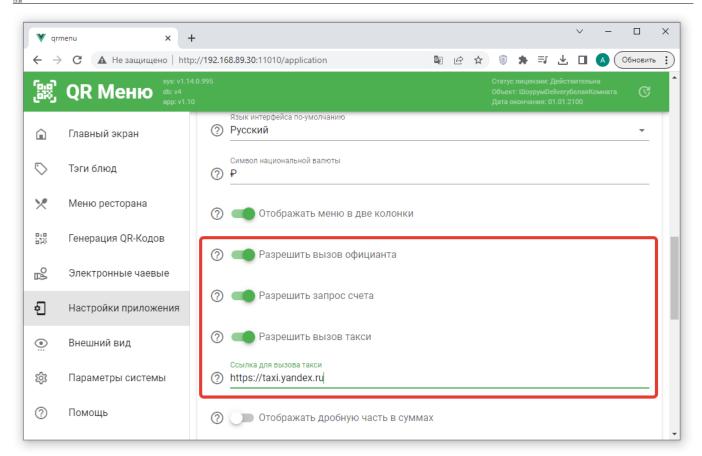


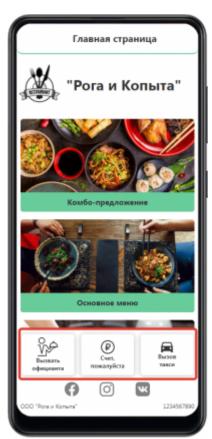
**«Отображать меню в две колонки»** - если включено, меню в пользовательском интерфейсе будет сформировано в 2 колонки. В этом случае фотографии будут квадратными (соотношение сторон 1:1). Это нужно учитывать при загрузке фото.

**«Включить комментарии к заказу»** - если включено, на этапе сохранения заказа гость сможет оставить текстовый комментарий, который будет передан в заказ (стол) в r\_keeper в виде сохраняемого комментария. Текст описания данного поля - редактируется. Например, можно написать «Введите ваш номер телефона». Данный комментарий можно сделать обязательным - не давать сохранить заказ без него.



- «Показывать поле «Комментарий» для блюда» если включено, для каждого блюда гость сможет вписать произвольный текстовый комментарий. Убедитесь, что в «настройках справочников» указано, с каким модификатором в r keeper сопоставлять такой комментарий.
- «Показывать номер заказа после оплаты» после оплаты гостю будет показан номер заказа. Номер заказа формируется по такому же алгоритму, по которому его показывает «электронная очередь» в r\_keeper латинская буква и две цифры. Может быть использовано в фаст-фуде для самообслуживания вместо киоска.
- **«Разрешить вызов такси»** + ссылка на службу такси (можно использовать реферальные ссылки). При включении данной опции в гостевом интерфейсе QR меню (на главной странице и после заказа блюд) будет доступна соответствующая кнопка.

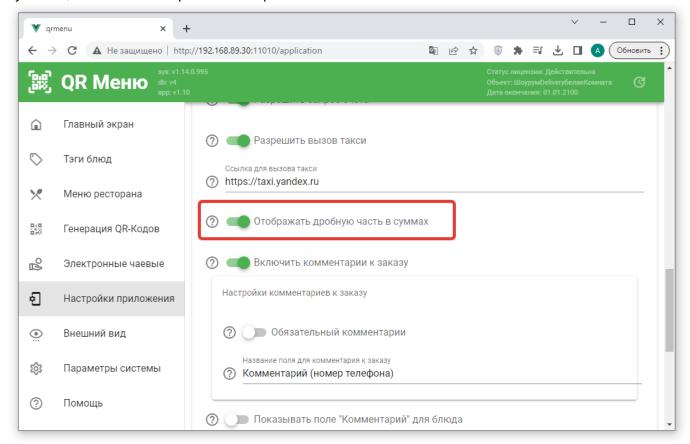




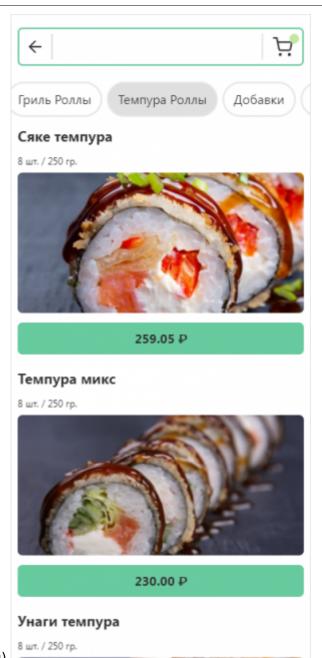
## Дробная часть в суммах

#### Важно! введено с версии v1.3.4.272

Если цены в ресторане включают в себя дробные части (копейки), то для корректного отображения на фронте необходимо включить параметр «Отображать дробную часть в суммах», после чего сохранить настройки.



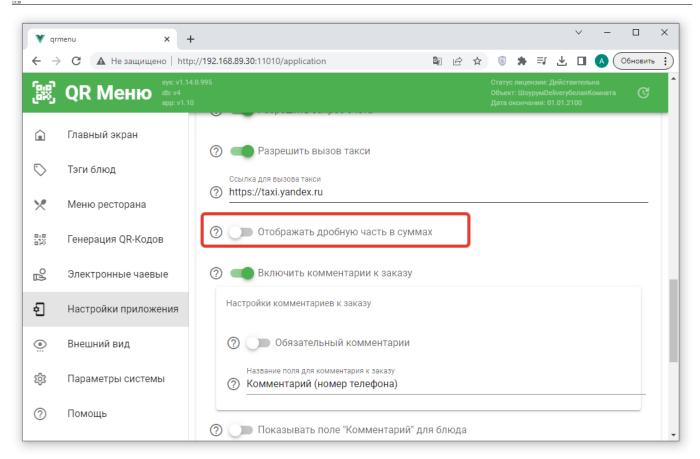
Тогда при просмотре QR меню гостем все суммы будут отображаться в формате ###,## (2

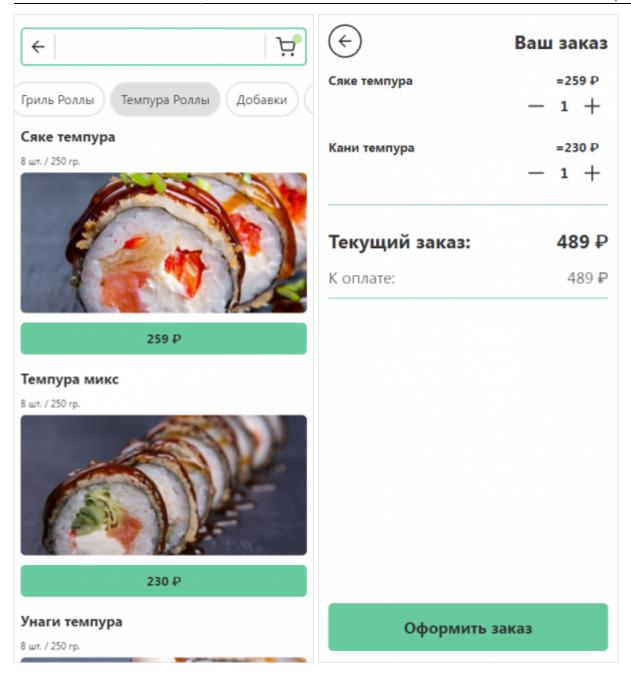


знака после запятой)

<b>←</b>	Ваш заказ
Сяке темпура	=259.05 P
	- ı +
Кани темпура	=230.01 P
	- 1 +
Текущий заказ:	489.06 ₽
К оплате:	489.06 ₽
Оформить заказ	

Если данный параметр отключен (это значение «по умолчанию»), то отображается только целая часть сумм

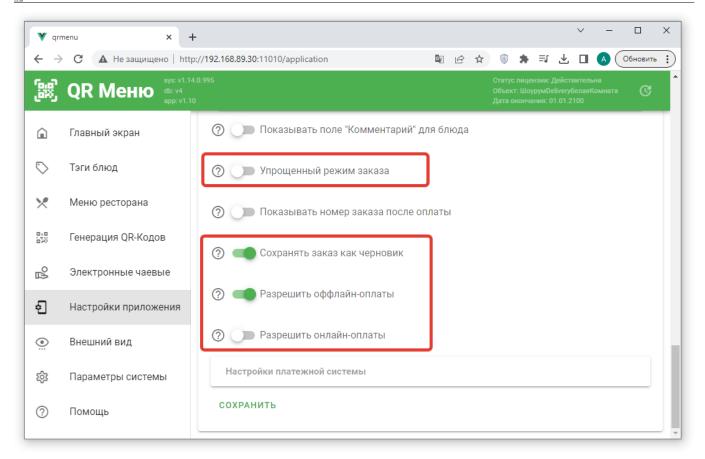




## Сохранение и оплата заказа

Далее нужно настроить варианты сохранения и оплаты заказа, доступные в ресторане.





#### Упрощенный режим заказа.

Этот режим предназначен для организации работы во время бизнес-ланча, построенного на комбо-блюдах. Гость выбирает блюдо (отмечает нужные компоненты) и оплачивает свой заказ. По факту готовности блюд заказа их приносит официант на стол Гостю.

- 1. Гость сканирует QR код на своем столике и попадает на страницу с QR-меню.
- 2. Гость просматривает меню и выбирает одно блюдо.
- 3. После этого автоматически открывается Корзина.
- 4. В корзине может находиться только одно блюдо.
- 5. Онлайн оплата заказа доступна прямо в корзине, без возможности предварительного сохранения заказа.
- 6. После проведения онлайн-оплаты заказ передается в систему r\_keeper.

**Важно!** Для работы в таком режиме необходимо обязательно настроить возможность онлайн оплаты.

#### Сохранять как черновик

Включите данную опцию если хотите что бы заказы сделанные гостями отправлялись на производство только после подтверждения официантом.

- 1. Гость создает первичный заказ и он попадает в систему r\_keeper как «черновик» (сервис печать не происходит).
- 2. Сотрудники получают уведомление о том что гости за столом ХХХ сделали заказ

- (первоначально этот заказ доступен всем официантам в смене)
- 3. Официант просматривает (и при необходимости изменяет) заказ на станции r\_keeper и отправляет его в работу.
- 4. Когда гости сделают дозаказ он так же будет сохранен в системе как черновик и уведомление получит только тот сотрудник, который обслуживает данный заказ.

#### Важно!

- Для работы в таком режиме настоятельно рекомендуется использовать систему оповещений сотрудников.
- Подтверждать заказ так же можно через модуль мобильного официанта (MobWaiter).

#### Разрешить оффлайн-оплаты.

При включении этого пункта, в гостевом интерфейсе приложения гостя, для сохраненного заказа будет доступна кнопка «Оплатить официанту». При ее выборе официант получит уведомление о том что «Стол № XXX просит счет». Официант подает гостям предчек и гости рассчитываются наличными или кредитной картой. **Важно!** Не включайте этот пункт если в ресторане не настроена система оповещения сотрудников.

#### Разрешить онлайн-оплаты

При включении этого пункта (и корректной настройки соответствующих параметров) гость получит возможность самостоятельно оплатить свой заказ в режиме онлайн, без участия официанта. Подробное описание доступных платёжных шлюзов - в статье Платежные агрегаторы

### Социальные сети

Начиная с версии **1.14.11.1013** настройка ссылок на соц. сети ресторана вынесена в отдельный раздел. Можно настроить до 10 различных ссылок

- 1. Собственный сайт
- 2. ВКонтакте
- 3. Telegram
- 4. Одноклассники
- 5. TikTok
- 6. YouTube
- 7. Twitter
- 8. Instagram
- 9. WhatsApp
- 10. Facebook

Если поле заполнено, то на стартовой странице QR-меню будет отображены иконки соответствующих соц. сетей заведения. Порядок следования можно менять перетаскиванием строк. **Важно!** Ссылка должна начинаться с

http:// или https://

Для тех соц. сетей для которых не указан адрес - ссылки отображаться не будут.

