Локализация служебных модулей

Локализацию Web-интерфейса QR-меню, а так же интерфейс и сообщения системы оповещения персонала можно выполнить собственными силами. После установки QR-меню в папке \locales содержатся файлы существующих локализаций в формате *.json (кодировка файлов UTF-8). Для создания перевода на нужный язык необходимо проделать следующие действия:

- Скопировать один из существующих файлов локализации под новым именем. Рекомендуется за основу брать файл ru.json т.к. его состояние наиболее актуально. Имя файла рекомендуется выбирать в соответствии с национальным доменом требуемой страны.
- Отредактировать все строки файла, сохраняя формат и имена полей.
- В web-интерфейсе QR-меню выбрать нужную локализацию (список составляется на основе файлов из папки locales).
- Сохранить настройки и перезапустить службу QR-меню «Carbis QRMenu Agent»

Описание полей и структуры файла локализации

Общие моменты:

- Файл формируется в формате JSON.
- Редактировать его можно любым текстовым редактором, который поддерживает кодировку UTF-8.
- Необходимо экранировать символы следующие символы (либо отказаться от их использования)

```
Кавычки (")          \"
Обратная косая черта (\) \\
Косая черта (/)        \/
```

- Можно использовать простые html теги, например, «перевод строки»
- Можно использовать конструкции вида «\u<code>» где <code> это 4-х значный код из таблицы символов.

Важно! После создания локализации рекомендуется отправить ее нам на почту soft@carbis.ru для дальнейшего включения в поставку.

Назначение полей: «name» - название локализации, как оно будет отображаться в настройках в web-интерфейсе. «version» - версия локализации. «phrases» - массив содержащий фразы для перевода.

Важно! Имена полей изменять нельзя!

From:
https://wiki.carbis.ru/ - **База знаний ГК Карбис**

Permanent link:
https://wiki.carbis.ru/external/qr_%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%8E/05_%D0%BB%D0%BE%D0%BA%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F/01_admin?rev=1634470552

Last update: **2021/10/17 11:35**