

# Выгрузка товаров в весы Штрих Принт

**Описание:** В `g_keeper` работаем с весовым товаром. Данный модуль автоматически получает из сервера справочников весь товар у которого стоит признак «весовой» («точность > 0»). И прогружает эту номенклатуру в весы (название, «КОД товара `g_keeper`» = «Код товара в весах» (в старых версиях КОД = PLU), цена за единицу, рецепт). Это позволяет на фасовочных весах печатать этикетки со ШК и далее на кассе `g_keeper`, через сканер, вносить в заказ расфасованный товар.

Если для блюда в `g_keeper` заполнено поле «Рецепт» (состав, БЖУ, Калорийность и т.п.), то эту информацию можно так же вывести на печать этикетки.

**Стоимость:** 10 000 рублей (единовременно. Лицензируется на полный код ресторана. Количество копий/весов в ресторане - не ограничивается).

**Скидки** для дилеров UCS и сетевых объектов.

**Скачать:** [Презентация решения](#)

Для заказа данного модуля напишите письмо на [zakaz@carbis.ru](mailto:zakaz@carbis.ru)

---

Совместимость со следующими моделями весов семейства **ШТРИХ-ПРИНТ**:

- [ШТРИХ-ПРИНТ ФI](#)
- [ШТРИХ-ПРИНТ М](#)
- [ШТРИХ-ПРИНТ](#)
- [ШТРИХ-ПРИНТ С](#)
- [ШТРИХ-ПРИНТ ПВ](#)

**ВНИМАНИЕ!** Модели весов «ШТРИХ ПРИНТ ФI РІРО» и «ШТРИХ ПРИНТ ФIII РІРО» на текущий момент времени НЕ поддерживаются т.к. со стороны Штриха еще нет API для них.

---

Алгоритм работы решения:

- В редакторе `g_keeper` заводят меню, для тех товаров которые нужно прогружать в весы проставляется признак весового товара (точность 1, 2 или 3 знака, дополнительно см параметр **qntDigits**).
- При желании, в поле «Рецепт» вносится любая дополнительная текстовая информация.
- Запускается утилита синхронизации. Можно в виде ярлыка с рабочего стола, можно встроить кнопку в кассовый интерфейс (которая по сути будет вызывать ту же утилиту).
- Список весовых товаров (1,2,3 знака в зависимости от значения **qntDigits**) автоматически забирается из сервера справочников (Название, Код, Цена, Рецепт) и выгружается в весы Штрих. При этом «КОД товара `g_keeper`» = «Код товара в весах» (в старых версиях КОД = PLU).
- На весах выбираем нужный товар (через меню весов или по PLU, который равен коду товара в `g_keeper`), весы печатают этикетку. Макет этикетки настраивается под любой нужный размер и наполняется необходимыми полями. В штри-коде на этикетке

печатается: признак весового товара, код, вес.

- Сканируем этикетку на кассе - в заказ добавляется соответствующее блюдо и вес (стоимость порции рассчитывается на кассе исходя из текущей цены этого товара в системе r\_keeper).

**ВАЖНО!** Весы семейства Штрих поддерживают максимальную цену 9999 (4 знака). Если товар который мы хотим выгружать в весы имеет стоимость более 10 000 за кг, то нужно в кипере переделывать это блюдо на 100 гр и ставить цену за 100 гр.

Печатать итоговую стоимость на этикетке или нет - это определяется ее макетом, который хранится в весах и редактируется отдельно. Т.е. можно выгружать стоимость, но не печатать ее в макете. А можно включить печать, просто отредактировав макет этикетки (утилитой Штриха).

При внедрении решения данный вопрос требует индивидуального подхода т.к. если мы напечатаем на этикетке Сумму, а потом изменим цену в системе r\_keeper, то при сканировании старой этикетки в кассе будет другая стоимость, отличная от той что напечатана.

## Настройки RK7

### Настройка HTTP XML интерфейса

1. Перейдите в справочник «Сервис → Станции и устройства»
2. Из дерева слева выберите кассовый сервер, с которым будет работать программа
3. Перейдите во вкладку «Свойства» выбранного кассового сервера
4. В группе свойств HTTP ограничения для всех пунктов проставьте значение «Отчеты UCS»
5. В группе свойств HTTP Server снимите галку «Use Free Listen Port», параметр «HTTP Data Port» установите в соответствии с любым свободным портом на компьютере, где работает выбранный кассовый сервер
6. Перезапустите кассовый сервер для того, что бы выполненные настройки вступили в силу

### Настройка пользователя HTTP XML интерфейса

1. Перейдите в справочник «Персонал → Работники»
2. В рамках текущего ресторана выберите или создайте роль, имеющую привилегию на объект «Отчеты UCS» в группе параметров «Менеджерские ограничения»
3. Для выбранной роли создайте пользователя с названием строго из **ЛАТИНСКИХ** букв, задайте пользователю пароль.

### Настройка программного обеспечения

Откройте конфигурационный файл config.ini включенный в поставку ПО RKExport

В секции **RKXML**

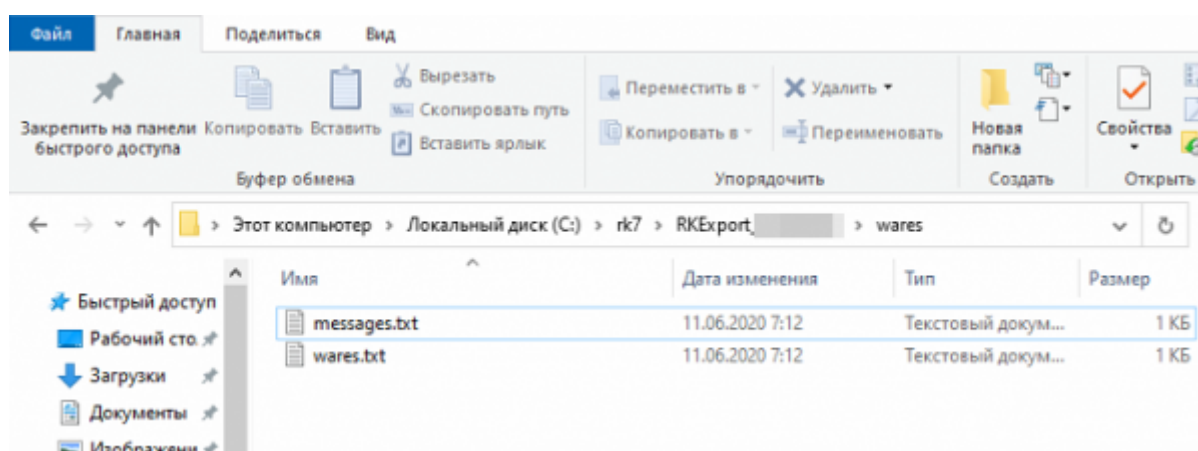
- **Address** - IP адрес и порт кассового сервера

- **User** - Имя пользователя, созданного ранее
- **Pass** - Пароль пользователя
- **PType** - Идентификатор (**не код**) типа цены, которую ПО будет использовать при выгрузке. (по умолчанию 3 - Основная)
- **qntDigits** - Перечисление значений параметра «точность для количества», блюда с которыми необходимо выгрузить. Разделитель - запятая. По-умолчанию qntDigits=1,2,3

В секции PATH

- **Output** - относительный или абсолютный путь для сохранения результата экспорта. (Путь должен существовать)

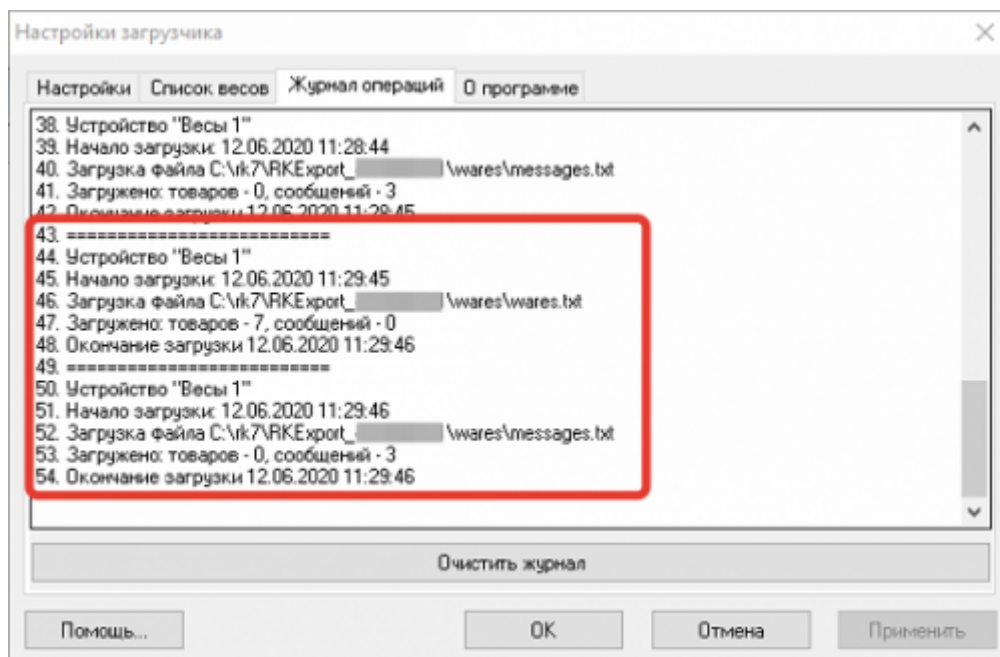
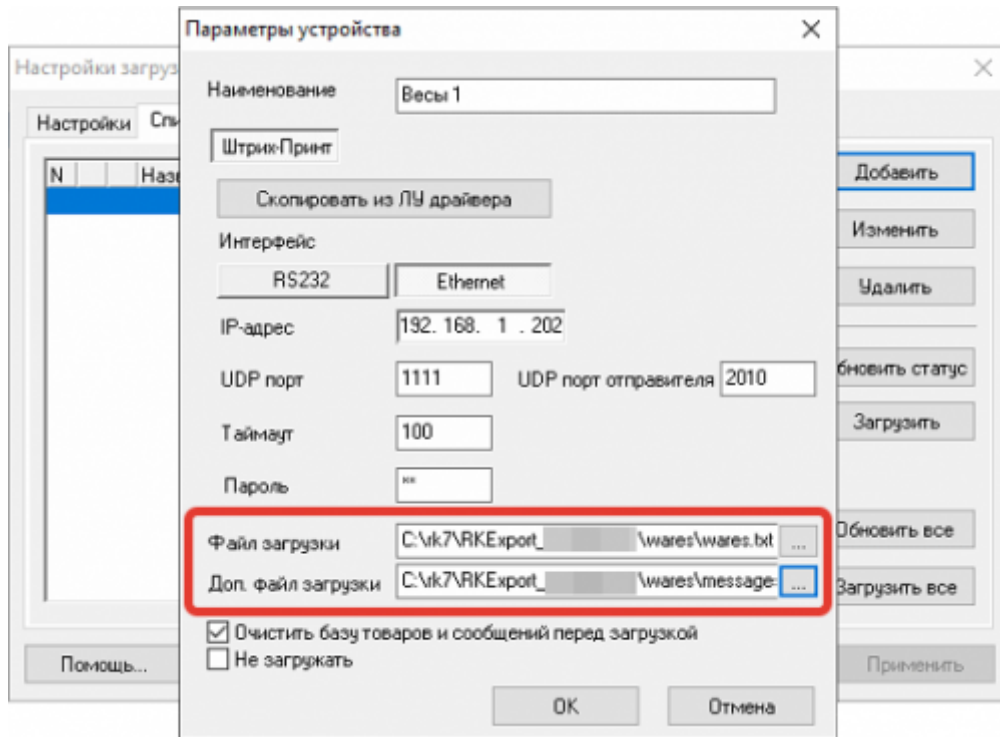
После выполнения данных настроек можно запустить программу для генерации первичных файлов **wares.txt** (данные по товарам для загрузки в весы) и **messages.txt** (дополнительная текстовая информация по блюдам для тех у которых заполнено поле «Рецепт»)

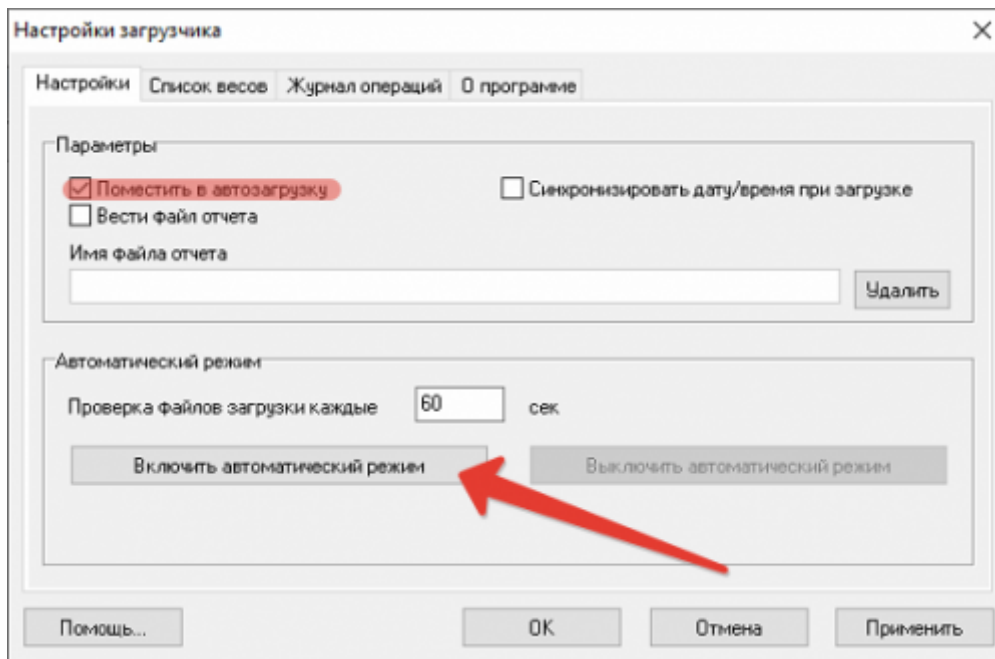


## Настройка автоматического загрузчика

Автоматический загрузчик поставляется в комплекте с электронными весами ШТРИХ ПРИНТ. Актуальную версию ПО для настройки всегда можно скачать на [странице с описанием весов](#).

1. Установить ПО Драйвер/ПО ШТРИХ-ПРИНТ
2. Запустить программу «Автоматический загрузчик»
3. Переключиться на вкладку «Список весов»
4. Нажать кнопку «Добавить»
5. Указать необходимые данные для соединения с весами
6. В поле «Файл загрузки» указать полный путь к файлам wares.txt и messages.txt, сгенерированным программой RKExport. Если вам НЕ нужно загружать рецепты, то поле «Доп файл загрузки» оставьте пустым.
7. Нажать кнопку «Ок»
8. Если необходимо прогружать несколько весов, то проделать эти операции для каждого экземпляра
9. Провести принудительную выгрузку и на закладке «Журнал операций» проконтролировать ее итоги
10. Вернуться на вкладку «Настройки»
11. Поставить галку «Поместить в автозагрузку» и нажать кнопку «Включить автоматический режим» (потребуется права Администратора)





## Алгоритм работы

Запускаем RKExport.exe (без каких либо параметров) - формируются файлы wares.txt и messages.txt, которые сохраняются по указанному пути в параметре Output конфигурационного файла Загрузчика. Автоматический загрузчик будет проверять наличие файла wares.txt (messages.txt) по этому пути, и в случае его наличия, загружать список товаров из него в весы, подключение к которым было настроено ранее. После успешной загрузки файл wares.txt (messages.txt) удаляется.

RKExport.exe можно запускать в ручную (например, с ярлыка на компьютере менеджера) либо настроить кнопку в кассовом интерфейсе кассы r\_keeper и тогда загрузку весов можно будет инициировать прямо с кассы.

Краткая инструкция по добавлению в кассовый интерфейс кнопки:

- В справочнике Сервис - Скрипты создаем скрипт в группе Операции. Используем функцию GUI.CmdExec.

```
GUI.CmdExec ( 'Полный путь к файлу/RKExport.exe' );
```

- В справочнике Сервис - Операции в группе Пользовательские операции берем любую операцию (с 1-й по 9-ую) и переименовываем ее, например «Загрузка весов». В свойстве кнопки Скрипт выбираем скрипт созданный в п1.
- Добавляем кнопку с названием «Загрузка весов» в справочник Настройки-Графический интерфейс-функциональные клавиши группа Главное меню. Кнопке привязываем операцию «Загрузка весов».
- Далее в справочнике Настройки-Графический интерфейс-Селекторы добавляем для созданной нами копии селектора Главное меню кнопку, созданную ранее («Загрузка весов»). Отмечаем в свойствах тип селектора Главное меню.
- Включаем использование созданного селектора с новыми кнопками в справочнике Использование селекторов. Подробнее про селекторы и их использование читайте в

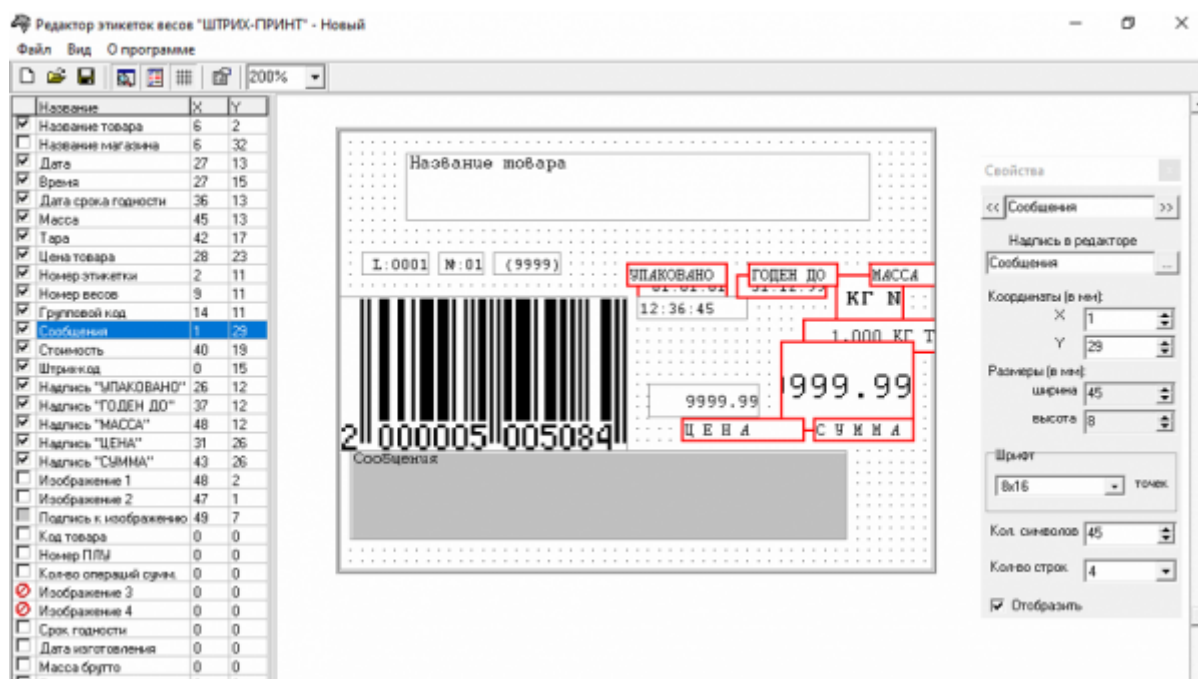
печатном издании «Руководство пользователя R-Keeper 7».

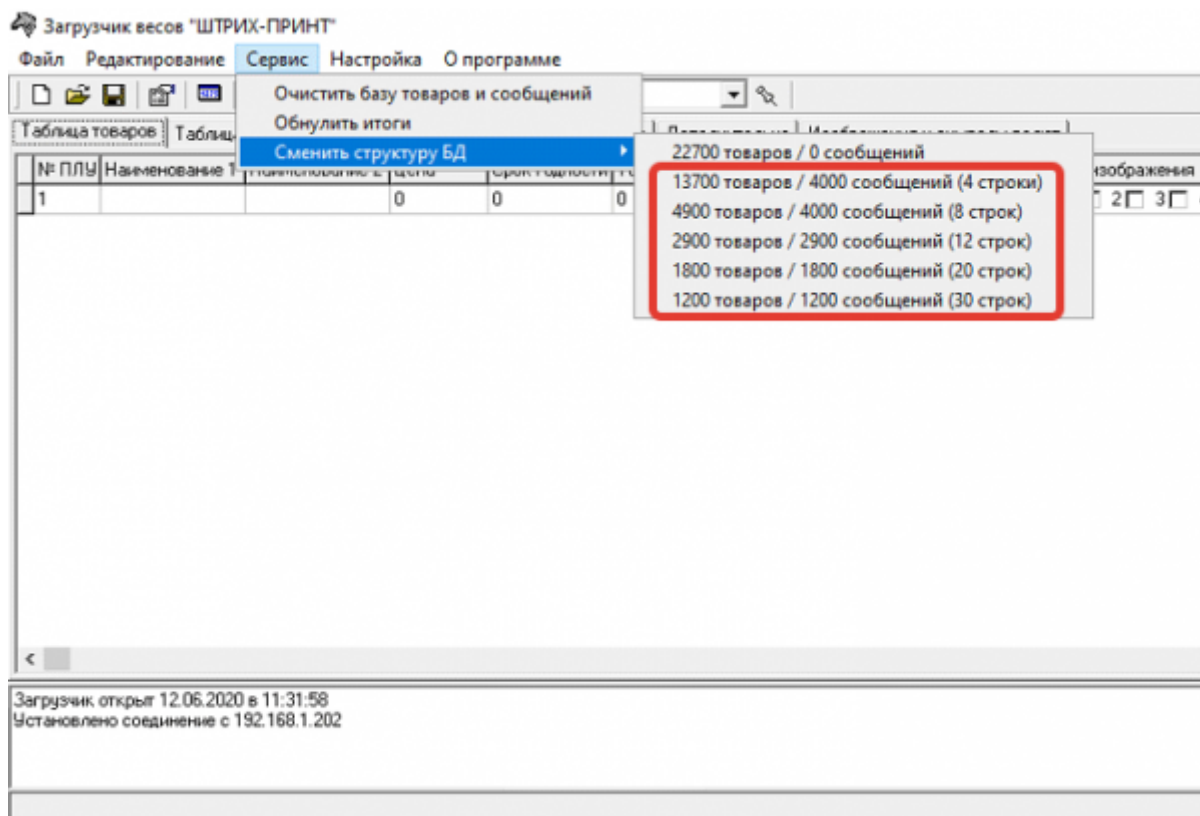
Аналогичная настройка делается при работе с Delivery и описана тут:  
<https://support.ucs.ru/ru/node/6392#header-3>

## Возможные проблемы и способы их решения

**1. При загрузке данных ошибка «невозможно загрузить доп информацию».**  
**При редактировании макета поле Сообщение (в которое вписывается Рецепт) не доступно.**

Это означает что в ваших весах установлена конфигурация Базы Данных без возможности доп сообщений. Изменить эту настройку можно через ПО «Загрузчик весов» → Сервис → Сменить структуру БД → Выбрать подходящий вариант.



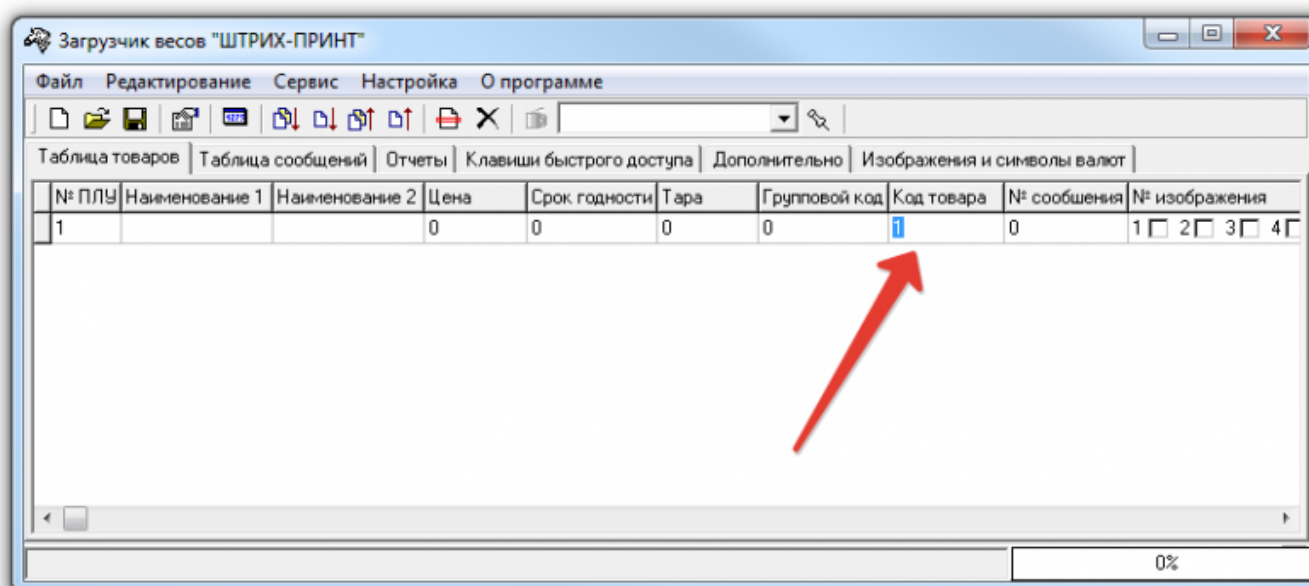


## 2. Проблемы/ошибки при ручной загрузке товаров.

В зависимости от версии прошивки весов помогает снять (а иногда наоборот, поставить) галочку «Очистить базу товаров и сообщений перед загрузкой» в настройках автоматического загрузчика.

**3. Код = PLU.** Весы Штрих-Принт не поддерживают номер PLU больше определенного значения (22700, 13700, 4900, 2900, 1800, 1200 - в зависимости от выбранной структуры БД) и в результате, при долгой работе ресторана и/или при большом размере базы товаров происходит переполнение счетчика PLU и товары не загружаются.

Для того что бы обойти эту проблему в актуальной версии ПО мы выгружаем «Код блюда» в поле «Код товара»









Выбор конкретного товара по коду r\_keeper при работе на весах происходит аналогично (выдержка из «Руководства оператора Штрих Принт 4\_5 ред 7»).

### 2.1.1 Выбор товара по номеру ПЛУ или коду товара

Для выбора товара по номеру ПЛУ или коду товара выполните следующую последовательность действий:

- Указатель **ПЛУ** должен быть выключен, цена должна быть равна нулю, иначе нажмите клавишу  для сброса товара или клавишу  для обнуления цены.
- Для того, чтобы выбрать товар по номеру ПЛУ, пользуясь цифровой клавиатурой, наберите номер ПЛУ и нажмите клавишу . На дисплее отобразится название товара и его цена. Указатель **ПЛУ** включится.
- Для того, чтобы выбрать товар по коду, пользуясь цифровой клавиатурой, наберите код товара и нажмите клавишу . На дисплее сначала появится сообщение «Поиск товара...», а затем, если товар с данным кодом будет найден, отобразится название товара и его цена, а указатель **ПЛУ** включится. Если товар не будет найден, то будет выдан звуковой сигнал ошибки, а на дисплее появится сообщение «Товар не найден!».

Примечание. Разница между номером ПЛУ и кодом товара в том, что номер ПЛУ – это номер ячейки в памяти весов, где записана информация о товаре. Код товара – это уникальный идентификатор товара, который хранится в памяти весов для каждого товара наряду с ценой товара, его названием и прочими сведениями. При выборе товара по коду осуществляется поиск в памяти весов до первого товара, код которого совпадает с кодом, введенным с клавиатуры. Если в памяти весов по какой-либо причине будет записано два товара с одинаковым кодом, будет найден товар с меньшим номером ПЛУ.

## Changelog (History)

### v1.0.4.66 (30.08.2021)

- Исправлено округление дробных значений цен при выгрузке.

From:

<https://wiki.carbis.ru/> - База знаний ГК Карбис

Permanent link:

[https://wiki.carbis.ru/external/shtrih\\_ves?rev=1631428590](https://wiki.carbis.ru/external/shtrih_ves?rev=1631428590)

Last update: **2021/09/12 09:36**